

Scrum & Scrum Master

@pineoc

이윤석

Index

- Why?
- Scrum?
- Scrum Master?
- $+\alpha$

Why?

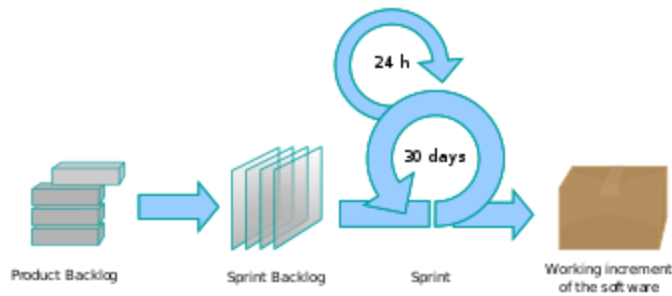
1차 면접, 합격 후에 받은 숙제.

그 전에 관심있던 분야지만 이번 기회에 정리하고 깊게 공부하게 되었습니다.

1. 스크럼 마스터가 뭔지 알아요?
2. 스크럼도 공부해오세요.

Why?

일단 스크럼 마스터가 뭔지 궁금하지만, 스크럼은 뭐지?



Scrum

사전적 정의

프로젝트관리를 위한 상호, 점진적 개발방법론이며,
애자일 소프트웨어 개발 방식 중의 하나이다.

여기서 애자일(Agile) 소프트웨어 개발은?

2001년, 17명의 개발자가 개발 방식에 대한 논의 끝에 애자일 선언문을...

애자일 선언문: <http://agilemanifesto.org/iso/ko/manifesto.html>

- 공정과 도구보다 개인과 상호작용을
- 포괄적인 문서보다 작동하는 소프트웨어를
- 계약 협상보다 고객과의 협력을
- 계획을 따르기보다 변화에 대응하기를

가치 있게 여긴다.

여기서 애자일(Agile) 소프트웨어 개발은?

애자일 개발 프로세스는

애자일(Agile=기민한, 좋은 것을 빠르고 낭비없게 만드는 것) 개발을 가능하게 해 주는 다양한 방법론 전체를 일컫는 말입니다.

종류

- XP(eXtreme Programming)
- Scrum
- Kanban

Scrum

Wiki에 있는 내용을 정독해보았습니다.

기본적인 정의를 보고 마지막에 정리해보겠습니다.

Scrum

사전적 정의

소프트웨어 개발 프로젝트를 위하여 고안되었지만,
소프트웨어 유지보수 팀이나 일반적인 프로젝트/프로그램 관리에서도 적용될 수 있다.

Scrum

특성

- 솔루션에 포함할 기능/개선점에 대한 우선 순위를 부여한다.
- 개발 주기는 30일 정도로 조절하고 개발 주기마다 실제 동작할 수 있는 결과를 제공하라.
- 개발 주기마다 적용할 기능이나 개선에 대한 목록을 제공하라.
- 날마다 15분 정도 회의를 가져라.
- 항상 팀 단위로 생각하라.
- 원활한 의사소통을 위하여, 구분 없는 열린 공간을 유지하라.

Scrum

가치

- 확약: 약속한 것을 확실히 실현하는 것
- 전념: 약속한 것의 실현에 전념하는 것
- 정직: 어떤 것이 자신에게 불리해도 숨기지 않는 것
- 존중: 자신과 다른 사람에게 경의를 표하는 것
- 용기: 팀 구성원은 자신이 옳은 일을 할 수 있도록 팀원간 갈등과 도전을 통해 작업 할 수있는 용기

Scrum

진행

30일 간의 주기로 **실제 동작하는 제품**을 만들면서 개발을 진행시킨다.

(일반적인 권장기간은 30일이지만 스크럼 적응도, 진행 상황에 따라 유연성을 가진다.)

Scrum

구성원

- 제품 책임자(Product Owner)
 - 제품 백로그를 정의하여 우선순위를 정해준다.
- 제품 구현팀(Team)
 - 제품을 구현. 이 팀은 교차 기능 팀으로 운영하는 것을 권장.
- 스크럼 마스터(Scrum Master)
 - 장애물 제거 및 프로세스 리더십 제공

스크럼 마스터가 지금 나왔지만 스크럼 이야기 후에!

Scrum

용어

- 스프린트(Sprint): 반복적인 개발 주기
 - 회사에서 정하는 이터레이션이 개발 주기 (4주를 넘지 않는다)
- 일일 스크럼 회의: 날마다 진행되는 미팅 (어제 한일, 오늘 할일, Blocker)
- 실행 가능한 제품(Shippable Product): 스프린트 결과로 나오는 실행 가능한 제품
- 제품 백로그: 개발할 제품에 대한 요구 사항 목록
- 스프린트 백로그: 각 스프린트 목표에 도달하기 위해 필요한 작업 목록

Scrum

칸반과 스크럼이라는 책도 읽어보았습니다.

- 정리 문서: [링크](#)
- 스크럼과 칸반의 차이, 두 프로세스 도구는 무엇인지에 대해 설명합니다.
- 칸반이 좋아! 라는 내용이 많은 것 같지만 각 도구에 대한 설명과 실 예시가 있어서 처음 공부하기에 좋은 것 같습니다.

Scrum

정리, 그래서 스크럼이 뭔데요?

- 애자일 소프트웨어 공학 중 하나로 **프로세스 도구**이다.
- 기간이 고정된 **이터레이션**을 규정한다.(스프린트)
- 팀이 이터레이션에서 할 일의 양을 결정한다.
- 세가지 **역할**(제품 책임자, 팀, 스크럼 마스터)을 규정한다.
- 제품 백로그에 **우선순위**를 정의한다.
- 계획하기와 공정 개선에 **속도(Velocity)** 를 지표로 사용한다.

Scrum Master(스크럼 마스터)?

공부했던 내용 정리 링크:

pineoc/study/agile-study/scrum-master.md

Scrum Master(스크럼 마스터)?

Wiki에서는

- 장애물 제거 및 프로세스 리더십 제공
- 일반적인 관리를 수행하는 프로젝트 관리자들과는 다름
- 팀원을 코칭하고 프로젝트의 문제 상황을 해결하는 역할

Scrum Master(스크럼 마스터)?

Atlassian에서는

Scrum masters are the champion for scrum within their team. They coach the team, the product owner, and the business on the scrum process and look for ways to fine-tune their practice of it.

An effective scrum master deeply understands the work being done by the team and can help the team optimize their delivery flow. As the facilitator-in-chief, they schedule the needed resources (both human and logistical) for sprint planning, stand-up, sprint review, and the sprint retrospective.

Scrum Master(스크럼 마스터)?

Atlassian에서는

Scrum masters are the champion for scrum within their team. They coach the team, the product owner, and the business on the scrum process and look for ways to fine-tune their practice of it.

An effective scrum master deeply understands the work being done by the team and can help the team optimize their delivery flow. As the facilitator-in-chief, they schedule the needed resources (both human and logistical) for sprint planning, stand-up, sprint review, and the sprint retrospective.

Scrum Master(스크럼 마스터)?

정리해보면,

- 스크럼 팀의 스크럼이 잘 수행될 수 있도록 도와주는 역할.
- 의사결정을 내리는 주체는 아님.
- 최대한 객관적인 시각에서 스크럼에 정해진 원칙 들이 팀에 잘 적용될 수 있도록 도와줌
- 문제가 생겼을 때 해결하는 역할을 한다.

Scrum Master(스크럼 마스터)?

정리해보면,

- 스크럼 팀의 스크럼이 잘 수행될 수 있도록 도와주는 역할.
- 의사결정을 내리는 주체는 아님.
- 최대한 객관적인 시각에서 스크럼에 정해진 원칙 들이 팀에 잘 적용될 수 있도록 도와줌
- 문제가 생겼을 때 해결하는 역할을 한다.

문제 = 팀원 간의 오해, 이해의 부족으로 생기는 분쟁이나 일에 대한 우선순위 선정 등을 말함.

Scrum Master(스크럼 마스터)?

정리해보면,

- 스크럼 팀의 스크럼이 잘 수행될 수 있도록 도와주는 역할.
- 의사결정을 내리는 주체는 아님.
- 최대한 객관적인 시각에서 스크럼에 정해진 원칙들이 팀에 잘 적용될 수 있도록 도와줌
- **문제**가 생겼을 때 해결하는 역할을 한다.

문제 = 팀원 간의 오해, 이해의 부족으로 생기는 분쟁이나 일에 대한 우선순위 선정 등을 말함.

- Facilitator(조력자, 촉진제)로 스프린트 플래닝, 스탠트업 미팅, 리뷰, 회고를 스케줄링한다.

+α1 리서치 회고

스크럼, 스크럼 마스터를 리서치했으니 회고(Retrospective) 도 한번 해봤습니다.

+α1 리서치 회고

- 애자일, 스크럼, 칸반, XP 등 관심은 많았지만 자세하게 공부한 건 이번이 처음이었습니다.
- 애자일(Agile) 에 대한 국내 자료가 많지 않아 아쉬웠습니다.
 - 영어 자료로 보면 되지만 그래도 국내에도 많이 있었으면...
 - 개인적으로 번역하고 자료들을 만들어보고 싶긴합니다.
- 스크럼 을 프로세스 도구 로 보고 사용해야한다는 점!
 - 팀을 도구에 맞추지 말고 도구를 잘 사용해야한다는 점
 - 팀을 먼저 알고 도구를 팀에 맞게 도입할 것
- 발표자료에 텍스트가 너무 많다.
 - 필요한 내용을 중심으로 리팩토링해보자

+α2 더 공부해야할 것

- 개발 프로세스를 적용하는데에 필요한 것들
- 스크럼에서 더 공부해야할 것들
 - 스토리 포인트
 - 속도(Velocity) 측정
 - 번다운 차트
 - 스크럼 ceremonies(Planning, stand-up, sprint review, sprint retrospective)
- 우리 팀, 조직에 필요한 프로세스 도구는 뭘까

감사합니다.