一般形式1：

**func(char\* pImgData, int imgWidth, int imgHeight, int channels, int \*pNumRects, double \*pRectsPoints, int bufferlength)**

pNumRects : 返回的目标数量指针

pRectsPoints：返回的目标的四个角点的Points，返回长度为NumRects\*8，Points存储方式为：p0x,p0y,p1x,p1y,p2x,p2y,p3x,p3y, …

bufferlength: pRectsPoints指向的缓存区的长度

一般形式2：

**func(char\* pImgData, int imgWidth, int imgHeight, int channels, std::vector<std::vector<double>> \* pRects)**

pRects：元素为vector<double>, 每个子vector存有8个double数据, 存储方式为：p0x,p0y,p1x,p1y,p2x,p2y,p3x,p3y

注：返回points以图像左上角为原点