

The Way

第一章 起源

洛丹伦联盟

在[黑暗之门](#)开启后，[艾泽拉斯](#)与[卡兹莫丹](#)均被[部落](#)所征服，[安度因·洛萨](#)爵士带领艾泽拉斯的[难民](#)远渡重洋来到了洛丹伦。在那里洛萨说服了人类国王以及[铁炉堡](#)的[矮人](#)、[诺莫瑞根](#)的[侏儒](#)与[奎尔萨拉斯](#)的[高等精灵](#)加入[洛丹伦联盟](#)。

在[泰瑞纳斯·米奈希尔二世](#)国王与洛萨爵士的领导下，联盟在[二战](#)中获得胜利，将部落赶回了[黑暗之门](#)，并摧毁了通往兽人家园的传送门。洛萨于进攻[黑石塔](#)的战斗中牺牲，而在失去这位卓越的政治家后，联盟关系逐渐产生了裂痕。主要的争端在于泰瑞纳斯国王为维持兽人集中营而征收的税费。尽管洛丹伦试图保持自己联盟中心的位置，一些国家决定退出联盟。只有[暴风王国](#)坚定站在联盟一方，但暴风王国与洛丹伦的距离使得他们的联盟显得空洞。[\[8\]](#)战争之后，许多[暴风城](#)的难民选择留在洛丹伦。[\[9\]](#)

二战之后，洛丹伦在[奥特兰克山脉](#)的边境建立了一座军事据点。这座据点遭到了[德拉诺部落](#)的攻击，他们的目的是从[奥特兰克](#)手上夺回[麦迪文之书](#)。[\[10\]](#)

洛丹伦的天灾

在关于兽人集中营的争论多年之后，洛丹伦北部出现了一片[瘟疫](#)。它在城镇之间迅速蔓延，使其接连沦陷于天灾军团手中，其中最著名的就是[安多哈尔](#)与[斯坦索姆](#)。在斯坦索姆被净化之后，一些如今被称作[死亡领主](#)的前圣骑士，在洛丹伦的许多城镇中继续着这些令人发指的行为，但在持续多年的战争和痛苦中，一些[圣光教会](#)的[成员](#)也失去了他们对[圣光](#)的信仰。

最终，在洛丹伦王位的继承人[阿尔萨斯·米奈希尔](#)王子堕落之后，首都也随之沦陷。阿尔萨斯手下的[法瑞克](#)与[玛维恩](#)等队长率部屠杀了城中的贵族。在戏剧性的命运之下，这一次轮到洛丹伦陷入一片废墟之中，而其难民逃向了[卡兹莫丹](#)与[艾泽拉斯](#)。[\[11\]](#)还有不少入随[吉安娜·普罗德摩尔](#)一同逃往[卡利姆多](#)。

阿尔萨斯很快便自封为王，并作为[天灾军团](#)的代理人统治着这片土地，但不久后他的部队便陷入了内战，由[恐惧魔王](#)率领的部队，以及[希尔瓦娜斯·风行](#)者率领的自由亡灵与他爆发了战争。当阿尔萨斯被召唤前往诺森德保护[巫妖王](#)时，风行者领导的[被遗忘者](#)在恐惧魔王叛徒[瓦里玛萨斯](#)，以及被希尔瓦娜斯欺骗来帮助她的大元帅[奥斯玛尔·加里瑟斯](#)领导的残存人类联军的协助下，获得了对其他恐惧魔王以及他们所控制的亡灵的胜利。战斗结束后，希尔瓦娜斯背叛了与她结盟的人类，她命令瓦里玛萨斯和她的被遗忘者杀死加里瑟斯以及残余的人类军队，在这之后他们占领了前洛丹伦首都的废墟([洛丹伦城的废墟](#))，在这下面他们建造了[幽暗城](#)。

如今的洛丹伦

洛丹伦残余的本地居民如今分为了四股主要势力：[暴风王国](#)的效忠者、[血色十字军](#)、[银色黎明](#)、以及“The Way”。第一支势力是仍然保持对联盟忠诚的洛丹伦南部居民，并继续向暴风王国的皇室效命。这些人类曾控制了分散在王国南部的三个城镇。在北方的奥特兰克丘陵中是[希尔斯布莱德镇](#)，周围环绕着丰沃的[希尔斯布莱德田野](#)。这座小镇控制着一处海岸上的重要矿洞，[碧玉矿洞](#)。城镇以西的远处则是[焚木村](#)，其背后的势力并非暴风城而是[达拉然](#)。这座城镇对联盟友善，但法师[阿鲁高](#)对其施下的诅咒使其无法与联盟进一步交融。小镇南方有一处难民营位于[格雷迈恩之墙](#)外，其居民同样支持联盟。

[血色十字军](#)控制着洛丹伦北部的领地，从某种程度上讲这也是迄今为止这个前王国中发展而来的最庞大势力。虽然在名义上属于联盟的一部分，但他们对亡灵太过于惧怕以至于会对任何看到的生物进行攻击。他们控制着[提瑞斯法林地](#)中的几处关键位置，包括西侧的农田，以及地域中东北方向的要塞[血色修道院](#)。他们曾在[西瘟疫之地](#)控制了[壁炉谷](#)的整片北部区域。他们也曾出现在[安多哈尔](#)之中。除此之外他

他们还控制着东瘟疫之地的**提尔之手**，以及表面上占有着**血色领地**，尽管这里的人民已经因为天灾军团的入侵而迁往诺森德。斯坦索姆是他们的主城，不过他们只控制了城市的一部分。

银色黎明在瘟疫之地各处都有基地，这些人类对亡灵之战的态度更为包容，能够接受部落甚至被遗忘者成员加入队伍。

The Way的勇士们如今活跃在艾泽拉斯的每一个角落，我们以“执杖者-咪咪”为精神领袖，并建立多个精锐战团，我们的勇士们立志在艾泽拉斯大陆上清扫一些邪恶的力量，无论是蜗居在黑石山下的炎魔之王，盘踞黑石塔顶的奈法利安，妄图重新占领艾泽拉斯的安琪拉的虫群，甚至是重新出现在瘟疫之地上空的纳克萨玛斯要塞，这些终将全部被我们勇士的铁蹄踏平。

第二章 原则

友善

The Way的人们谨守友善的原则，我们视每一个人为兄弟姐妹，我们明白没有任何人出生就懂得一切，我们更清楚这个世界不是少数一两个英雄就能拯救的。

在我们这里每一个屡次出征的老兵，不会去嘲讽刚入伍的新兵，或者经历十多年重新穿越回来记忆空白的新人，我们的老兵们都会宽容的对待每一个人犯的 error 和各类问题，我们一些有耐心的长者还会选择一边聊天一边教导新人们，并享受这些经历带来的各种意想不到的收获和快乐。

在我们这里每一个刚入伍的新新人，都会明白艾泽拉斯这个世界非常的庞大和复杂，无论是老兵还是长者都没有无条件帮助自己的义务，我们的新新人会保持礼貌的请教他人，感激他人，尽力自我的学习和成长，并为每一个帮助过自己的人给予小小的回报，或许是一个礼貌的微笑，也或许是一件有意思的小礼物，我们的新新人们会在这个世界找到自己的归属和快乐。

我们尊重每一个女性、同性恋者、残疾人士、患病者、宗教信仰者，并禁止在任何地方通过语言和行为骚扰任何人，并禁止公开发表任何恶意歧视的言论，并自我约束不公开宣扬任何不健康的和政治性的言论。

有序

The Way要保持长久的活力，以应对艾泽拉斯大陆的每一次危机和挑战，我们深知一个有战斗力的团体没有秩序将会成为一盘散沙，而一个秩序的维护者不能依靠某一个人，而应该是经过讨论而形成的制度，我们的每一个人都是这个制度的制订者，也是这个制度的维护者，更是这个制度的受约束者。

我们由精神领袖与多个执行官共同进行The Way的日常管理工作，并将按照战略目的建立多个先锋军团和精锐军团，每个团以40-50人为满编，每个团队将安排一个团长、1-2个指挥、4个职业队长（坦克、物理输出、法系输出和治疗）

我们统一管理各军团的战斗产出的材料，并统一安排消耗，我们将统一建立一个稳定的后勤部队（附魔、炼金、锻造、工程、制皮和裁缝），支援全部军团的战斗需要。

第三章 战斗

分工

- 勇士，所有战斗参与者都是我们的勇士，每一名勇士有义务努力的提高自己的战斗技巧，并尽最大可能的投入到每一次战斗中去。
- 职业队长，每一个职业队长应尽力在天赋、装备、技能使用和战斗意识上给予培养和指导，帮助勇士提高战斗能力。
- 指挥，负责战斗的指挥、各位战斗勇士的调配，并负责在制度约束下的临时的战斗奖惩处置。
- 团长，负责确定参团人选和替补人员，并负责战斗中相关制度的执行。
- 会计，负责战斗记录以及战利品的分配。

记分

我们（The Way）的基础分配制度为DKP（Dragon Kill Points），我们每一次战斗的参与勇士都将获得一定的DKP，而勇士获得每一个战利品也需要消耗一定的DKP。

不同等级的战斗使用不同的DKP（T1、T2、T2.5、T3），我们的DKP由以下部分组成：

- 集合分：按时进入战斗团队，并在规定时间内进入战斗地点的勇士可获得集合分。此项得分固定为10分。
- 屠龙分：首次击杀一个邪恶的入侵者（Boss）都将获得相应的屠龙分，具体的分数见附录。
- 战利分：在战斗中每击杀一个邪恶的入侵者（Boss）都将获得相应的战利分，具体的分数见附录。
- 缠斗分：在较高难度的战斗中，通过长时间努力（灭团）却未能成功击杀的，将获得相应的缠斗分。此项分数固定为每小时5分。
- 全程分：从战斗开始，到全部战斗结束，由团长宣布解散后，当时在战斗队伍的且战斗时间超过三分之二的可以获得解散分，此项固定为10分。
- 后备分：由团长和指挥安排的后备部队勇士可获得与战斗勇士一致的后备分，由自己主动提出并得到团长和指挥允许的后备勇士可获得战斗勇士一半的后备分。后备勇士必须在团队需要的10分钟内响应并进入战斗位置，否则将取消后备分。

分配

1. 采取明拍制度
2. 禁止竞拍自己无法使用或者明显非职业使用的战利品
3. 禁止为他人竞拍战利品
4. 在开荒阶段可以由团长、指挥和职业队长协商关键战利品的CL目录，见附录
5. 在明确的职业BIS列表内允许跨天赋出分，若无本天赋勇士需要按正常分数计算，如果有本天赋勇士需要，则跨天赋出分将按2倍计算（若为整个60级的BIS可以降低为1.5倍出分），BIS列表由职业队长确定。
6. 在明确的职业BIS列表内允许跨甲出分，若无本甲勇士需要按正常分数计算，如果有本甲勇士需要，则跨甲出分将按1.5倍计算（若为整个60级的BIS可以降低为同倍出分），BIS列表由职业队长确定。
7. 所有竞拍者在制度内自由竞价，任何人员（包括且不限于会长和团长）都不得用任何方式请求他人谦让
8. 职业套装如果无人出分，由所有未拥有过该物品的相关职业勇士Roll点所得，并扣取起拍分
9. 任何竞拍到的战利品必须立刻装备，不得交易

赎分制度

1. 允许向公会银行抵押金币换取DKP分拍装
2. 金币和DKP的换算公式为10:1，也就是抵押10G可以借1DKP
3. 个人赎分上限 = $\text{MAX} [700, 700 + (\text{TAQ历史总DKP} - \text{TAQ历史总DKP花费}) \div 40]$
4. 赎分资格：至少完整参加过两周的公会活动，第三周开始可以赎分
5. 每周活动结束后根据实际DKP计算抵押金币余额，多余部分退回个人

注：赎分制度的目的有三个：一、避免初期极品出分过低；二、避免中途加入的新人无分可用；三、避免DKP快速膨胀

奖励

1. 非开荒期间的战斗中出现低级错误的，一次扣除5分DKP，导致灭团的扣除10分DKP
2. 月度全勤的所有成员，每人奖励10分DKP

CL制度

1. 每个开荒副本开荒结束即进入Farm阶段，CL权有四周
2. 每个Boss按各自职业统计前50%的DPS人员名单（四舍五入）
3. 若有特定任务，而未完成的，取消进入榜单的权力
4. 每周统计进入前50%的总次数，每周统计的CL名单在下周拥有CL权，下一周重新计算

活动

1. 每月公会组织一次竞速活动，竞速活动期间替补按全分计算
2. 常规活动的各角色设置人数范围：坦4-5人，DPS 23-26人，治疗10-12人。
3. 每次活动将准时在开组时间以先到先组的原则进行组人。
4. 若准时到位的人数超过了角色范围的上限，则按照职业比例Roll点进组，Roll点低的替补，原则上同一个月在一个月内只安排一次Roll点替补。
5. 职业比例：坦克 4人，盗贼+狂暴战 10人，法师+术士 10人，猎人 4人，牧师 6人，骑士+小德6人。

举例说明：

1. 优先准点的原则：若某天准时到的法师+术士达到了12人，但总的DPS数量未超过26人，且团队总人数未超过40人，则法师和术士全部进组。
2. 比例原则一：若某天准时到的法师+术士有12人，猎人有5人，此时DPS总数量超过了26人，达到了27人，其中法师、术士和猎人超过了职业比例，此时需要法师、术士和猎人一起Roll点选出一人替补。
3. 比例原则二：若某天准时到的法师+术士有12人，猎人有5人，此时DPS总数量超过了26人，达到了27人，同时团队总人数达到了42人，而其他角色未超出各自比例。此时需要法师和术士Roll点选出一人，猎人Roll点选出一人，共两人替补。

特殊物品

风剑

风剑每次按一套进行分配，分配原则是参照历史DKP的总和与职业天赋。具体说明如下：

1. 历史DKP的总和是指所有等级DKP的求和，总和和第一名分数的90%（含）以上为第一档，80%（含）以上为第二档，70%（含）以上为第三档，50%（含）以上为第四档，30%（含）以上为第五档，其他为第六档。
2. 从第一档开始计算分配资格，若同档可分配人有多人时，再按照职业天赋顺序过滤，顺序为：公会指定防战->盗贼->狂暴战->其他职业。
3. 若过滤后依然有多人符合分配资格，则采取roll 1-历史DKP总和的方式确定获得者。
4. 获得者的DKP扣除当前Farm等级和开荒等级的6个CD可获取的总DKP分数，如现在Farm的是T1等级副本，开荒的是T2等级副本，则扣除T1等级360DKP（T1只计算MC），扣除T2等级300DKP。
5. 获得者同时需缴纳5000G作为抵押，等到所有活动等级的DKP为正分时再归还。
6. 获得风剑分配资格的，若当月出勤率低于50%的，不得直接获取另一半风险，需重新安装分配资格计算。

橙杖

橙杖每次按一套进行分配，分配原则是参照历史DKP的总和与职业天赋。具体说明如下：

1. 历史DKP的总和是指BWL、TAQ与NAXX三个副本历史DKP的总和，总和和第一名分数的95%（含）以上为第一档，90%（含）以上为第二档，80%（含）以上为第三档，70%（含）以上为第四档，50%（含）以上为第五档，其他为第六档。

- 2. 从第一档开始计算分配资格，若同档可分配人有多人时，则采取roll 1-历史DKP总和的方式确定获得者。
- 3. 获得者的DKP扣除NAXX的12个CD可获取的总DKP分数，即840分。
- 4. 获得者同时需缴纳抵押金（数额为10000金+负分抵押金），等到所有活动等级的DKP为正分时再归还。
- 5. 获得橙杖分配资格的，若当月出勤率低于50%的，不得获取剩余碎片，需重新计算分配资格。

材料（待定）

资金

来源

以下资金来源均直接进入The Way仓库：

- 1. 对于某些饱和的装备，允许团队招揽有意愿的老板按价购买，如奥妮克希亚的T2职业套装头
- 2. 对于一些特殊装备，允许团队内部按价拍卖，如奥妮克希亚的黑龙包
- 3. 对于一些公会仓库饱和的材料，可以以市场价格的90%卖给各位勇士
- 4. 此外The Way的勇士们可以以免息借款的方式，向仓库存入资金

用途

The Way仓库的资金仅用于购买必要的物资，并提供给各军团征战使用，如各类合剂以及必要的制造物品。

第四章 附录

T1等级

Boss

Boss	屠龙分	战利分
奥妮克希亚	5	5
鲁西弗隆	5	5
玛格曼达	5	5
基赫纳斯	5	5
加尔	5	5
迦顿男爵	5	5
沙斯拉尔	5	5
焚化者古雷曼格	5	5
萨弗隆先驱者	5	5
炎魔之王	5	5

战利品

物品	起拍分	特殊规定
橙锤	90	无
碧空之歌	60	无
熔火犬牙	60	无
暗影之击	1	无
...	...	无
其他武器	40	无
其他散件	20	无
职业套装	30	封顶为起拍分三倍，达到时由各出分人按自己剩余DKP来Roll点。 比如出分人A剩余DKP为200分，这打/roll 200，roll点高的获得该装备。

T2等级

BOSS

BOSS	屠龙分	战利分
狂野的拉佐格尔	5	5
堕落的瓦拉斯塔兹	5	5
勒什雷尔	5	5
费尔默	5	5
埃博诺克	5	5
弗莱格尔	5	5
克洛玛古斯	10	5
奈法利安	10	5

战利品

物品	起拍分	特殊规则
龙牙饰物 奈萨里奥之泪	75	CL时间：开荒以及FARM的前四周 CL范围：进入过Boss DPS奖励榜单
惩戒之弩 多彩之剑 符文之剑 暗影烈焰法杖 恢复宝石 洛卡米尔·伊洛曼希斯	50	CL时间：开荒以及FARM的前四周 CL范围：进入过Boss DPS奖励榜单

物品	起拍分	特殊规则
奥术能量宝石 黑龙之书 变形符文 毒性图腾 交织暗影外衣 巨龙复仇者 龙人之锤 疾速进化手套 狂野之刃 黑龙肩铠 黑灰长袍 龙爪巨斧 灰烬护腿 悲哀使者 堕落十字军腰带	5	如果无人出分，由所有未拥有过该物品以及装备属性低于该物品的的相关职业天赋的勇士Roll点所得，并扣取起拍分
其他武器	32	如果无人出分，由所有装备属性低于该物品的相关职业天赋勇士Roll点所得，并扣取起拍分
其他饰品	32	如果无人出分，由所有装备属性低于该物品的相关职业天赋勇士Roll点所得，并扣取起拍分
其他散件	18	如果无人出分，由所有装备属性低于该物品的相关职业天赋勇士Roll点所得，并扣取起拍分
职业套装	25	封顶为起拍分三倍，达到时由各出分人按自己剩余DKP来Roll点。 比如出分人A剩余DKP为200分，这打/roll 200，roll点高的获得该装备。若无人出分，则有从未拥有过该物品的的相关职业天赋的勇士Roll点所得，并扣取起拍分

T2.5等级

BOSS

BOSS	屠龙分	战利分
预言者斯克拉姆	5	5
吉祥三宝	5	5
沙尔图拉	5	5
顽强的范克瑞斯	5	5
维希度斯	5	5
哈霍兰公主	5	5
双子皇帝	5	5
奥罗	5	5
克苏恩	10	10

战利品

物品	起拍分	特殊规则
死亡之钉	300	CL时间：开荒以及FARM的前四周 CL范围：进入过Boss DPS奖励榜单
虚妄预言者节杖	300	
克苏恩极品散件	150	如果无人出分，由所有装备属性低于该物品的相关职业天赋勇士Roll点所得，并扣取起拍分
极品武器和饰品	150	如果无人出分，由所有装备属性低于该物品的相关职业天赋勇士Roll点所得，并扣取起拍分
一般武器和散件	50	如果无人出分，由所有装备属性低于该物品的相关职业天赋勇士Roll点所得，并扣取起拍分
垃圾散件	5	如果无人出分，由所有未拥有过该物品以及装备属性低于该物品的的相关职业天赋的勇士Roll点所得，并扣取起拍分
职业套装	50	封顶为起拍分三倍，达到时由各出分人按自己剩余DKP来Roll点。 比如出分人A剩余DKP为200分，这打/roll 200，roll点高的获得该装备。若无人出分，则有从未拥有过该物品的的相关职业天赋的勇士Roll点所得，并扣取起拍分

T3等级

BOSS

BOSS	屠龙分	战利分
蜘蛛区1-3	3	3
瘟疫区1-3	3	3
构造区1-4	3	3
军事区1-2	3	3
四骑士	6	3
萨菲隆	8	5
克尔苏加德	10	6

战利品

物品	起拍分	特殊规则
克尔苏加德武器	300	CL时间：开荒以及FARM的前四周 CL范围：进入过Boss DPS奖励榜单
克尔苏加德散件	100	如果无人出分，由所有装备属性低于该物品的相关职业天赋勇士Roll点所得，并扣取起拍分
武器和饰品	100	如果无人出分，由所有装备属性低于该物品的相关职业天赋勇士Roll点所得，并扣取起拍分
其他散件	50	如果无人出分，由所有装备属性低于该物品的相关职业天赋勇士Roll点所得，并扣取起拍分
垃圾散件	10	如果无人出分，由所有未拥有过该物品以及装备属性低于该物品的的相关职业天赋的勇士Roll点所得，并扣取起拍分
职业套装	50	封顶为起拍分三倍，达到时由各出分人按自己剩余DKP来Roll点。 比如出分人A剩余DKP为200分，这打/roll 200，roll点高的获得该装备。若无人出分，则有从未拥有过该物品的的相关职业天赋的勇士Roll点所得，并扣取起拍分

第五章 Q&A

1. 起拍分的基本原则是什么？

答：按照每周一次全程活动（按一天打完计算）能获取的总分可以以最低价换取两件职业套装，或三件散件，或一件极品战利品。举例：一次MC 10个Boss以及集合分和解散分可以获得的总分为60分，那么套装起拍就是30分，散件起拍就是20分，极品武器如碧空之歌就是60分。这个起拍分的目的是为了不至于造成差距过大的获取差异，同时比较高的起拍分可以减少大量分霸的产生，可以帮助新人更好融入。

2. 为何职业套装要设定封顶分？

答：这是为了避免某些概率问题导致一些职业的套装在一段时间极其稀缺，过度竞争后导致该职业后续很难获得其他装备。而采取以最高分来Roll点的方式既可以避免完全看运气的Roll 100的方式，又可以避免分数差距并不大的情况却只能看高分的拿装，当然这也增加一些运气成分，符合艾泽拉斯这个世界的一般规律。

3. 什么叫先锋军团和精锐军团？

答：精锐军团是我们的基础部队，但在开荒TAQ和NAXX这样的难度副本时，我们抽调人员组建先锋军团打头阵，等到先锋军团开荒成功后在合适时机（这也取决于精锐军团开荒意愿），先锋军团解散并回归带领精锐军团完成高难度副本开荒。

4. 为何不征收装备税或允许捐献物资换取DKP?

答：因为这两种方式均违背DKP制度的基本要义，并且容易导致DKP无法控制的一系列问题，同时通过贩卖饱和装备等方式，我们相信可以在真正需要大量物资的NAXX时期积累足够的资金。

5. 屠龙分和战利分有什么区别?

答：战利分是击杀Boss的得分，而屠龙分是团队第一次完成击杀的额外得分。

6. BWL和MC的DKP可以混用吗?

答：不可以，MC属于T1等级的DKP清单，BWL属于T2等级的DKP清单，各自独立计算，独立使用。