使用@property

## 1261次阅读

在绑定属性时,如果我们直接把属性暴露出去,虽然写起来很简单,但是,没办法检查参数,导致可以把成绩随便改:

```
s = Student()
s. score = 9999
```

这显然不合逻辑。为了限制score的范围,可以通过一个set\_score()方法来设置成绩,再通过一个get score()来获取成绩,这样,在set score()方法里,就可以检查参数:

class Student(object):
 def get\_score(self):
 return self.\_score

def set\_score(self, value):
 if not isinstance(value, int):
 raise ValueError('score must be an integer!')
 if value < 0 or value > 100:
 raise ValueError('score must between 0 ~ 100!')

现在,对任意的Student实例进行操作,就不能随心所欲地设置score了:

```
>>> s = Student()
>>> s.set_score(60) # ok!
>>> s.get_score()
60
>>> s.set_score(9999)
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: score must between 0 ~ 100!
```

self. score = value

但是,上面的调用方法又略显复杂,没有直接用属性这么直接简单。

有没有既能检查参数,又可以用类似属性这样简单的方式来访问类的变量呢?对于追求完美的Python程序员来说,这是必须要做到的!

还记得装饰器(decorator)可以给函数动态加上功能吗?对于类的方法,装饰器一样起作用。Python内置的@property装饰器就是负责把一个方法变成属性调用的:

class Student(object):

```
@property
def score(self):
    return self._score

@score.setter
def score(self, value):
    if not isinstance(value, int):
        raise ValueError('score must be an integer!')
    if value < 0 or value > 100:
        raise ValueError('score must between 0 ~ 100!')
    self. score = value
```

@property的实现比较复杂,我们先考察如何使用。把一个getter方法变成属性,只需要加上@property就可以了,此时,@property本身又创建了另一个装饰器@score.setter,负责把一个

setter方法变成属性赋值,于是,我们就拥有一个可控的属性操作:

```
>>> s = Student()
>>> s.score = 60 # 0K,实际转化为s.set_score(60)
>>> s.score # 0K,实际转化为s.get_score()
60
>>> s.score = 9999
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: score must between 0 ~ 100!
```

注意到这个神奇的@property,我们在对实例属性操作的时候,就知道该属性很可能不是直接暴露的,而是通过getter和setter方法来实现的。

还可以定义只读属性,只定义getter方法,不定义setter方法就是一个只读属性:

class Student(object):

```
@property
def birth(self):
    return self._birth

@birth.setter
def birth(self, value):
    self._birth = value

@property
def age(self):
    return 2014 - self._birth
```

上面的birth是可读写属性,而age就是一个只读属性,因为age可以根据birth和当前时间计算出来。

## 小结

@property广泛应用在类的定义中,可以让调用者写出简短的代码,同时保证对参数进行必要的检查,这样,程序运行时就减少了出错的可能性。