输入和输出

5905次阅读

输出

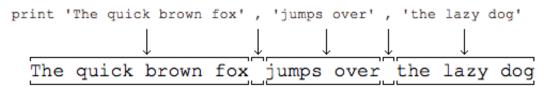
用print加上字符串,就可以向屏幕上输出指定的文字。比如输出'hello, world',用代码实现如下:

>>> print 'hello, world'

print语句也可以跟上多个字符串,用逗号","隔开,就可以连成一串输出:

>>> print 'The quick brown fox', 'jumps over', 'the lazy dog' The quick brown fox jumps over the lazy dog

print会依次打印每个字符串,遇到逗号","会输出一个空格,因此,输出的字符串是这样拼起来的:



print也可以打印整数,或者计算结果:

>>> print 300 300 >>> print 100 + 200 300

因此,我们可以把计算100 + 200的结果打印得更漂亮一点:

注意,对于100 + 200, Python解释器自动计算出结果300,但是,'100 + 200 ='是字符串而非数学公式,Python把它视为字符串,请自行解释上述打印结果。

输入

现在,你已经可以用print输出你想要的结果了。但是,如果要让用户从电脑输入一些字符怎么办? Python提供了一个raw_input,可以让用户输入字符串,并存放到一个变量里。比如输入用户的名字:

```
>>> name = raw_input()
Michael
```

当你输入name = raw_input()并按下回车后, Python交互式命令行就在等待你的输入了。这时,你可以输入任意字符, 然后按回车后完成输入。

输入完成后,不会有任何提示,Python交互式命令行又回到>>>状态了。那我们刚才输入的内容到哪去了?答案是存放到name变量里了。可以直接输入name查看变量内容:

>>> name

'Michael'

什么是变量?请回忆初中数学所学的代数基础知识:

设正方形的边长为a,则正方形的面积为a x a。把边长a看做一个变量,我们就可以根据a的值计算正方形的面积,比如:

若a=2,则面积为a x a = 2 x 2 = 4;

若a=3.5,则面积为a x a = 3.5 x 3.5 = 12.25。

在计算机程序中,变量不仅可以为整数或浮点数,还可以是字符串,因此,name作为一个变量就是一个字符串。

要打印出name变量的内容,除了直接写name然后按回车外,还可以用print语句:

>>> print name Michael

有了输入和输出,我们就可以把上次打印'hello, world'的程序改成有点意义的程序了:

name = raw_input()
print 'hello,', name

运行上面的程序,第一行代码会让用户输入任意字符作为自己的名字,然后存入name变量中;第二行代码会根据用户的名字向用户说hello,比如输入Michael:

C:\Workspace> python hello.py Michael hello, Michael

但是程序运行的时候,没有任何提示信息告诉用户: "嘿,赶紧输入你的名字",这样显得很不友好。幸好,raw input可以让你显示一个字符串来提示用户,于是我们把代码改成:

name = raw_input('please enter your name: ')
print 'hello,', name

再次运行这个程序,你会发现,程序一运行,会首先打印出please enter your name:,这样,用户就可以根据提示,输入名字后,得到hello,xxx的输出:

C:\Workspace> python hello.py please enter your name: Michael hello, Michael

每次运行该程序,根据用户输入的不同,输出结果也会不同。

在命令行下,输入和输出就是这么简单。

小结

任何计算机程序都是为了执行一个特定的任务,有了输入,用户才能告诉计算机程序所需的信息,有了输出,程序运行后才能告诉用户任务的结果。

输入是Input,输出是Output,因此,我们把输入输出统称为Input/Output,或者简写为IO。

raw_input和print是在命令行下面最基本的输入和输出,但是,用户也可以通过其他更高级的图形界面完成输入和输出,比如,在网页上的一个文本框输入自己的名字,点击"确定"后在网页上看到输出信息。