Day 5 - 编写Web框架

542次阅读

在正式开始Web开发前,我们需要编写一个Web框架。

为什么不选择一个现成的Web框架而是自己从头开发呢?我们来考察一下现有的流行的Web框架:

Django: 一站式开发框架,但不利于定制化;

web. py: 使用类而不是更简单的函数来处理URL,并且URL映射是单独配置的;

Flask: 使用@decorator的URL路由不错,但框架对应用程序的代码入侵太强;

bottle:缺少根据URL模式进行拦截的功能,不利于做权限检查。

所以,我们综合几种框架的优点,设计一个简单、灵活、入侵性极小的Web框架。

设计Web框架

一个简单的URL框架应该允许以@decorator方式直接把URL映射到函数上:

```
# 首页:
@get('/')
def index():
    return '<h1>Index page</h1>'
# 带参数的URL:
@get('/user/:id')
def show_user(id):
    user = User.get(id)
    return 'hello, %s' % user.name
```

有没有@decorator不改变函数行为,也就是说,Web框架的API入侵性很小,你可以直接测试函数show user(id)而不需要启动Web服务器。

函数可以返回str、unicode以及iterator,这些数据可以直接作为字符串返回给浏览器。

其次, Web框架要支持URL拦截器,这样,我们就可以根据URL做权限检查:

```
@interceptor('/manage/')
def check_manage_url(next):
    if current_user.isAdmin():
        return next()
    else:
        raise seeother('/signin')
```

拦截器接受一个next函数,这样,一个拦截器可以决定调用next()继续处理请求还是直接返回。

为了支持MVC, Web框架需要支持模板,但是我们不限定使用哪一种模板,可以选择jinja2,也可以选择mako、Cheetah等等。

要统一模板的接口,函数可以返回dict并配合@view来渲染模板:

```
@view('index.html')
@get('/')
```

```
def index():
    return dict(blogs=get_recent_blogs(), user=get_current_user())
```

如果需要从form表单或者URL的querystring获取用户输入的数据,就需要访问request对象,如果要设置特定的Content-Type、设置Cookie等,就需要访问response对象。request和response对象应该从一个唯一的ThreadLocal中获取:

```
@get('/test')
def test():
    input_data = ctx.request.input()
    ctx.response.content_type = 'text/plain'
    ctx.response.set_cookie('name', 'value', expires=3600)
    return 'result'
```

最后,如果需要重定向、或者返回一个HTTP错误码,最好的方法是直接抛出异常,例如,重定向到登陆页:

```
raise seeother('/signin')
```

返回404错误:

raise notfound()

基于以上接口,我们就可以实现Web框架了。

实现Web框架

最基本的几个对象如下:

```
# transwarp/web.py
# 全局ThreadLocal对象:
ctx = threading.local()
# HTTP错误类:
class HttpError(Exception):
   pass
# request对象:
class Request(object):
   # 根据key返回value:
   def get(self, key, default=None):
       pass
   # 返回key-value的dict:
   def input (self):
       pass
   # 返回URL的path:
   @property
   def path info(self):
       pass
   # 返回HTTP Headers:
   @property
   def headers (self):
       pass
   # 根据key返回Cookie value:
   def cookie(self, name, default=None):
       pass
```

```
# response对象:
class Response(object):
    # 设置header:
    def set_header(self, key, value):
       pass
    # 设置Cookie:
    def set cookie(self, name, value, max age=None, expires=None, path='/'):
       pass
    # 设置status:
    @property
    def status(self):
       pass
    @status.setter
    def status(self, value):
       pass
# 定义GET:
def get (path):
    pass
# 定义POST:
def post(path):
    pass
# 定义模板:
def view(path):
   pass
# 定义拦截器:
def interceptor (pattern):
    pass
# 定义模板引擎:
class TemplateEngine(object):
    def __call__(self, path, model):
       pass
# 缺省使用jinja2:
class Jinja2TemplateEngine(TemplateEngine):
    def init (self, templ dir, **kw):
        from jinja2 import Environment, FileSystemLoader
        self. env = Environment(loader=FileSystemLoader(templ dir), **kw)
    def call (self, path, model):
       return self. env.get template(path).render(**model).encode('utf-8')
```

把上面的定义填充完毕,我们就只剩下一件事情:定义全局WSGIApplication的类,实现WSGI接口,然后,通过配置启动,就完成了整个Web框架的工作。

设计WSGIApplication要充分考虑开发模式(Development Mode)和产品模式(Production Mode)的区分。在产品模式下,WSGIApplication需要直接提供WSGI接口给服务器,让服务器调用该接口,而在开发模式下,我们更希望能通过app.run()直接启动服务器进行开发调试:

```
wsgi = WSGIApplication()
if __name__ == '__main__':
    wsgi.run()
else:
    application = wsgi.get_wsgi_application()
```

因此, WSGIApplication定义如下:

```
class WSGIApplication(object):
   def __init__(self, document_root=None, **kw):
       pass
   #添加一个URL定义:
   def add url(self, func):
       pass
   #添加一个Interceptor定义:
   def add interceptor(self, func):
       pass
   # 设置TemplateEngine:
   @property
   def template_engine(self):
       pass
   @template_engine.setter
   def template_engine(self, engine):
       pass
   # 返回WSGI处理函数:
   def get_wsgi_application(self):
       def wsgi(env, start_response):
           pass
       return wsgi
   # 开发模式下直接启动服务器:
   def run(self, port=9000, host='127.0.0.1'):
       from wsgiref.simple_server import make_server
       server = make_server(host, port, self.get_wsgi_application())
       server. serve forever()
```

把WSGIApplication类填充完毕,我们就得到了一个完整的Web框架。