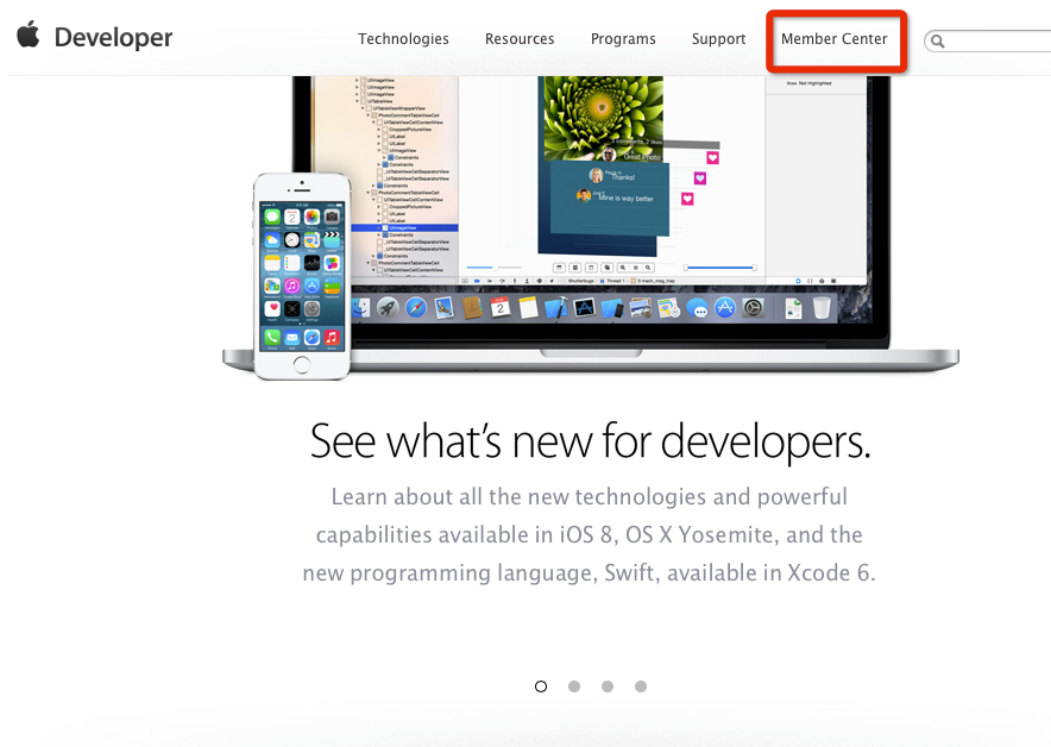


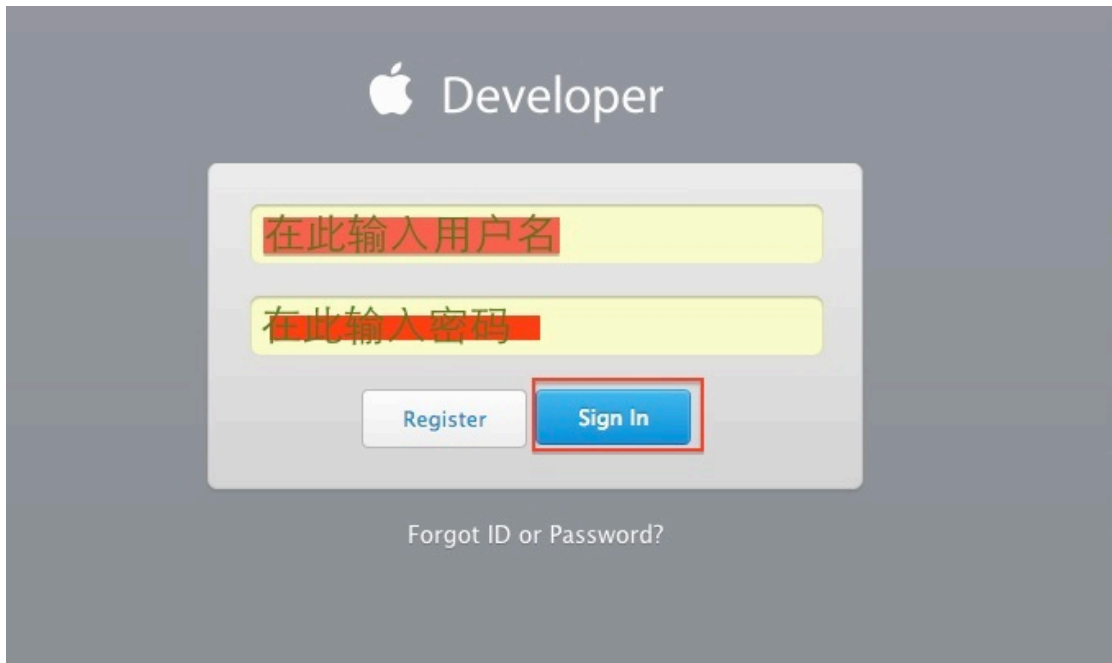
新版 itunesconnect App 注册及申请、发布 流程说明文档

作者：张良

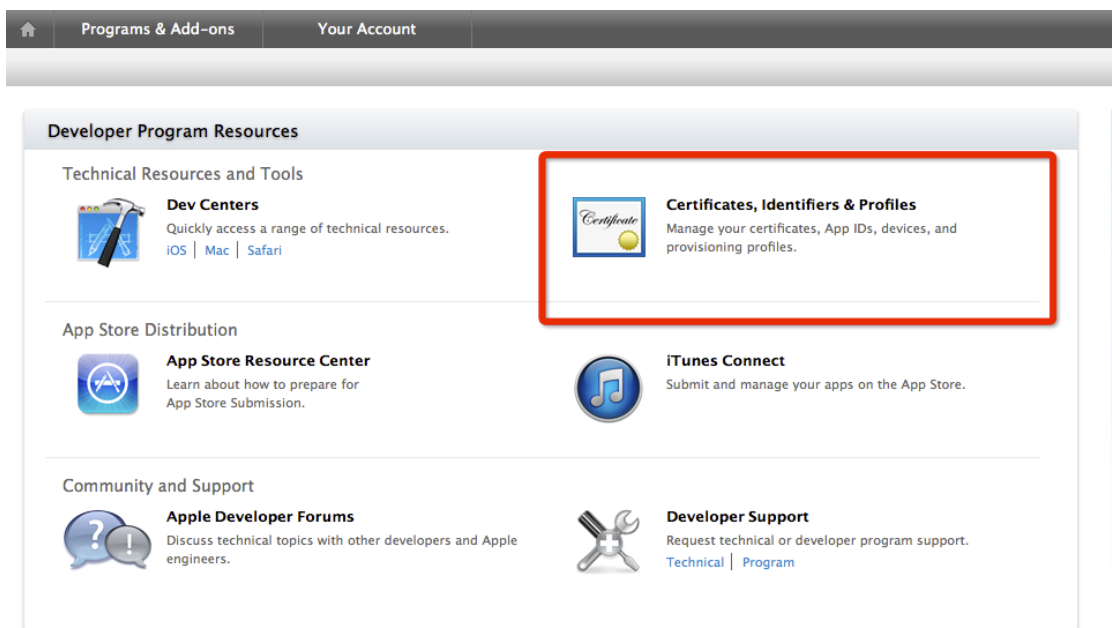
第一步：浏览器中输入 <https://developer.apple.com/>
进入网页，界面如下：



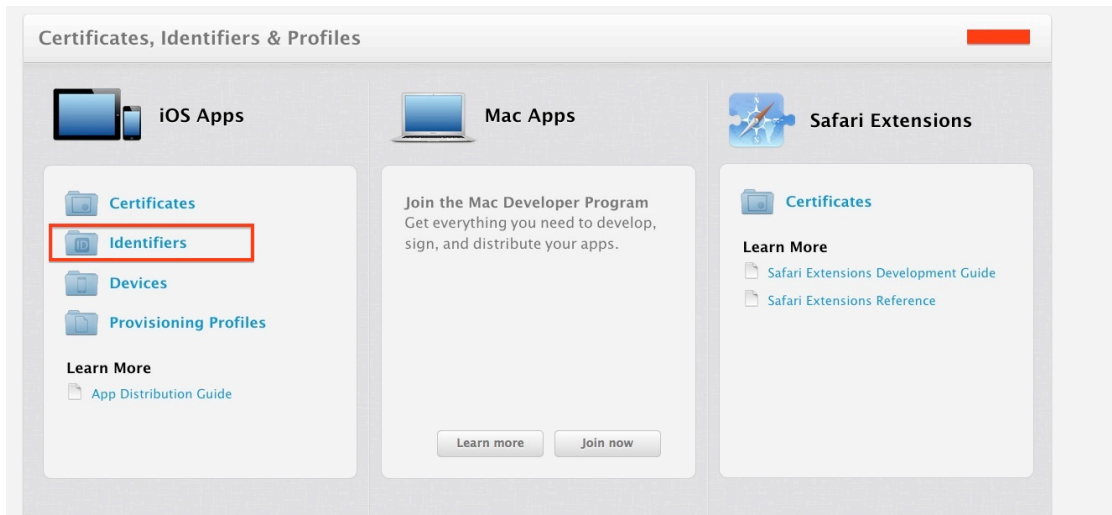
点击红色区域进入下一个页面，界面如下：



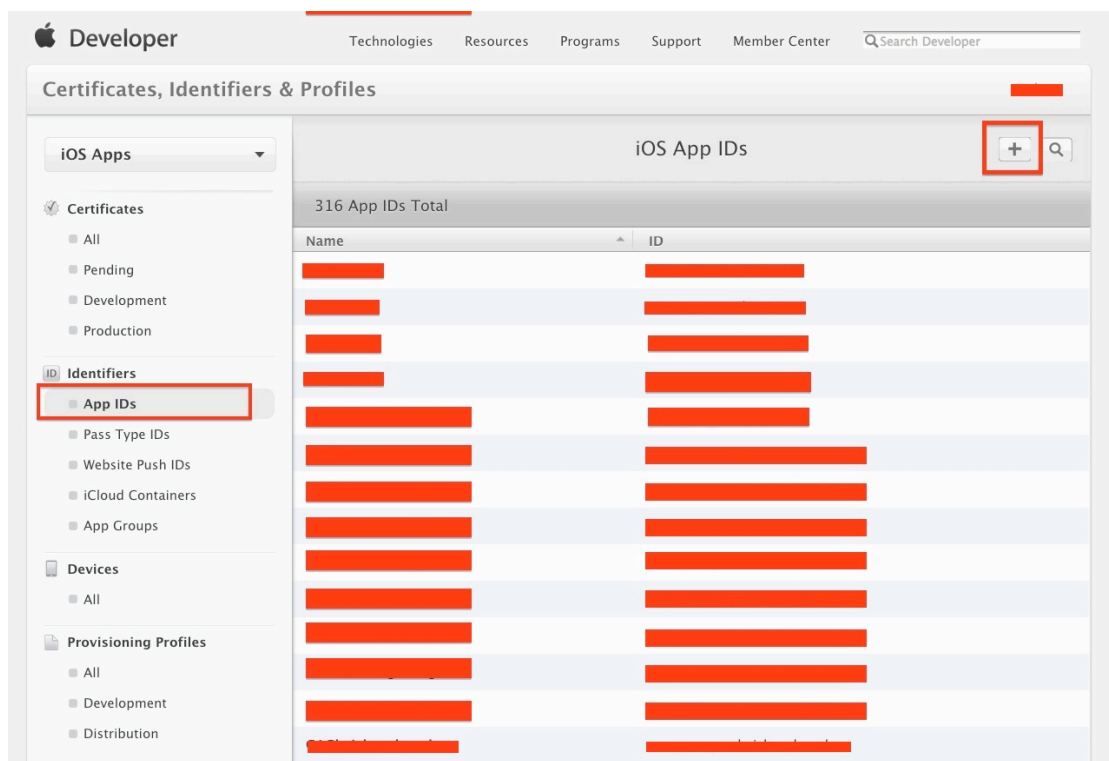
登陆成功之后点击如下图标注的红色区域:



进入下个页面点击红色区域:



进入下个页面之后首先点击一下 app IDs(图中标注红色), 然后点击右上角的加号 (图中标注):



进入下个页面之后, 需要填写三个地方:

第一: **App ID Description** 中的 **Name**。描述文件是将来开发者在 **xcode** 中看到的证书描述文件, 尽量

改为一个通俗易懂的。

第二： **Explicit App ID** 中的 Bundle ID。bundle id 很重要，也是 xcode 中看到的 bundle id 中填写的。而且一旦确定不能修改

第三： **App Services** 选择你需要的（后期开发过程中还可以在 xcode 中添加） 如图：

操作完成之后点击： **continue** 进入下一页

The App ID string contains two parts separated by a period (.)—an App ID Prefix that is defined as your Team ID by default and an App ID Suffix that is defined as a Bundle ID search string. Each part of an App ID has different and important uses for your app. [Learn More](#)

App ID Description

Name:

You cannot use special characters such as @, &, *, ', "

App ID Prefix

Value:

App ID Suffix

☒ **Explicit App ID**

If you plan to incorporate app services such as Game Center, In-App Purchase, Data Protection, and iCloud, or want a provisioning profile unique to a single app, you must register an explicit App ID for your app.

To create an explicit App ID, enter a unique string in the Bundle ID field. This string should match the Bundle ID of your app.

Bundle ID:

We recommend using a reverse-domain name style string (i.e., com.domainname.appname). It cannot contain an asterisk (*).

☐ **Wildcard App ID**

This allows you to use a single App ID to match multiple apps. To create a wildcard App ID, enter an asterisk (*) as the last digit in the Bundle ID field.

App Services

Select the services you would like to enable in your app. You can edit your choices after this App ID has been registered.

- Enable Services:
- ☐ App Groups (Beta)
 - ☐ Associated Domains (Beta)
 - ☐ Data Protection
 - ☐ Complete Protection
 - ☐ Protected Unless Open
 - ☐ Protected Until First User Authentication
 - ☒ Game Center
 - ☐ HealthKit (Beta)
 - ☐ HomeKit (Beta)
 - ☐ Wireless Accessory Configuration (Beta)
 - ☐ iCloud (Beta)
 - ☐ Compatible with Xcode 5
 - ☐ Include CloudKit support (requires Xcode 6)
 - ☒ In-App Purchase
 - ☐ Inter-App Audio
 - ☐ Passbook
 - ☐ Push Notifications
 - ☐ VPN Configuration & Control (Beta)

选中项目中用到的服务，continue

Cancel

Continue

检查是否正确，确认无误后点击： **submit**



Confirm your App ID.

To complete the registration of this App ID, make sure your App ID information is correct, and click the submit button.

App ID Description:	<input type="text"/>
Identifier:	<input type="text"/>
App Groups (Beta):	<input type="radio"/> Disabled
Associated Domains (Beta):	<input type="radio"/> Disabled
Data Protection:	<input type="radio"/> Disabled
Game Center:	<input checked="" type="radio"/> Enabled
HealthKit (Beta):	<input type="radio"/> Disabled
HomeKit (Beta):	<input type="radio"/> Disabled
Wireless Accessory Configuration (Beta):	<input type="radio"/> Disabled
iCloud (Beta):	<input type="radio"/> Disabled
In-App Purchase:	<input checked="" type="radio"/> Enabled
Inter-App Audio:	<input type="radio"/> Disabled
Passbook:	<input type="radio"/> Disabled
Push Notifications:	<input checked="" type="radio"/> Enabled
VPN Configuration & Control (Beta):	<input type="radio"/> Disabled

Cancel

Back

Submit

这一页不需要任何操作直接点击：**done**



Registration complete.

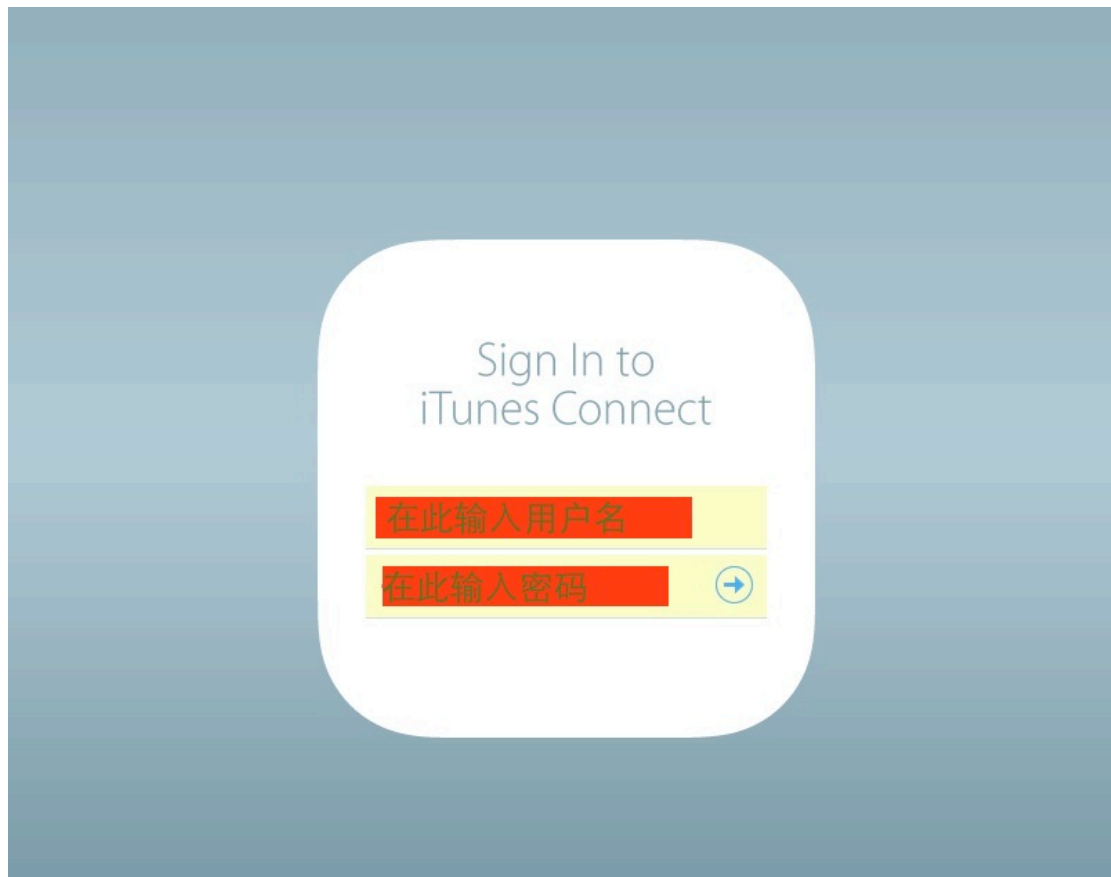
This App ID is now registered to your account and can be used in your provisioning profiles.

App ID Description:	<input type="text"/>
Identifier:	<input type="text"/>
App Groups (Beta):	<input type="radio"/> Disabled
Associated Domains (Beta):	<input type="radio"/> Disabled
Data Protection:	<input type="radio"/> Disabled
Game Center:	<input checked="" type="radio"/> Enabled
HealthKit (Beta):	<input type="radio"/> Disabled
HomeKit (Beta):	<input type="radio"/> Disabled
Wireless Accessory Configuration (Beta):	<input type="radio"/> Disabled
iCloud (Beta):	<input type="radio"/> Disabled
In-App Purchase:	<input checked="" type="radio"/> Enabled
Inter-App Audio:	<input type="radio"/> Disabled
Passbook:	<input type="radio"/> Disabled
Push Notifications:	<input checked="" type="radio"/> Enabled
VPN Configuration & Control (Beta):	<input type="radio"/> Disabled

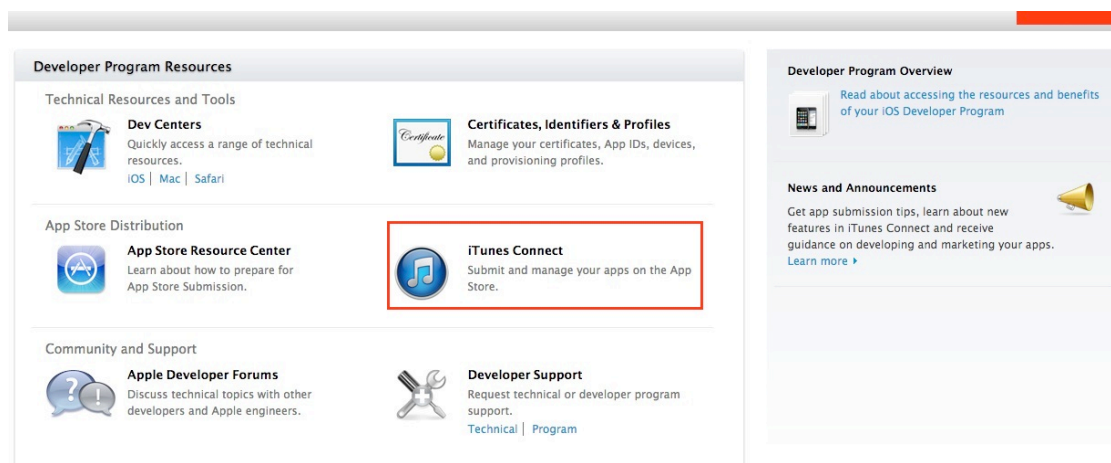
Done

接下来你会在 app IDs 列表中看到刚才我们注册的 app IDs。之后，进行开发，完成之后要提交 app 如下操作。

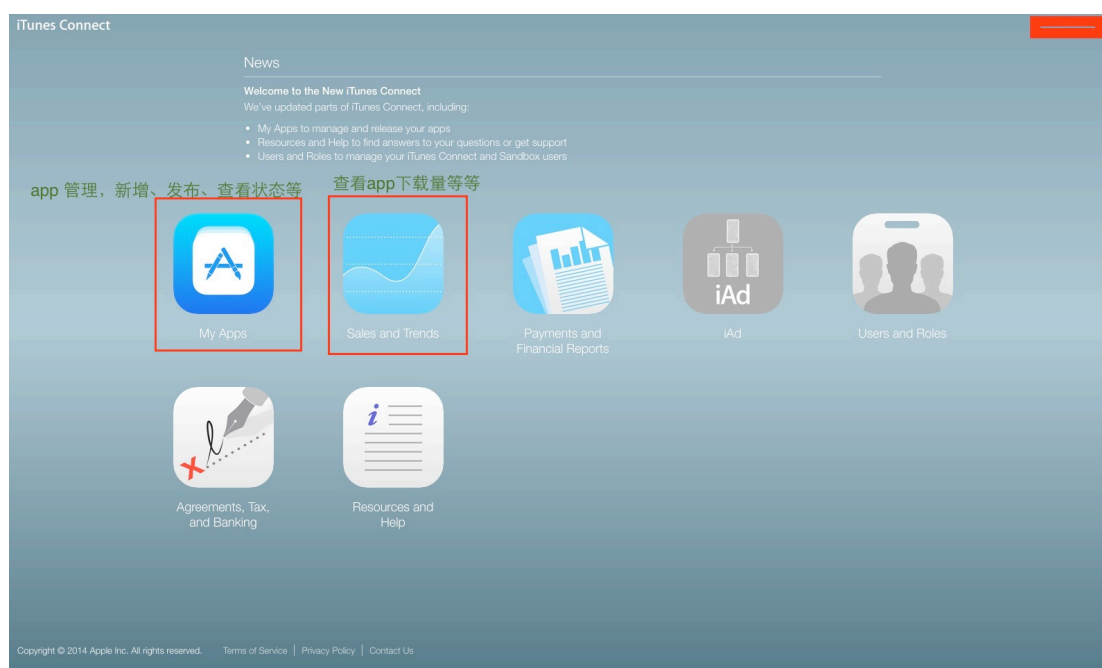
第二步：接下来我们需要到另外一个链接进行配置
浏览器中输入 <https://itunesconnect.apple.com/>
输入刚才的用户名和密码。这里的用户名和密码是和
刚才给的那个一样。点击 **sign in** 进入



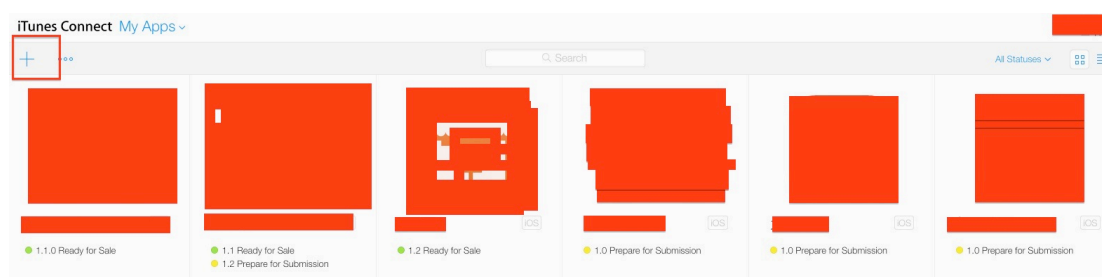
或者刚才的页面中进入



进入下一页之后我们点击：My Apps 选项：



下一页会显示我们所注册过得 app，我们点击左上角的按钮：+ 如图标注：



New iOS App

Name ?

Version ?

Primary Language ?

SKU ?

Bundle ID ?

[Register a new bundle ID on the Developer Portal.](#)

第一项：Name 填写你的应用名称，就是显示在 **app store** 中的名字。

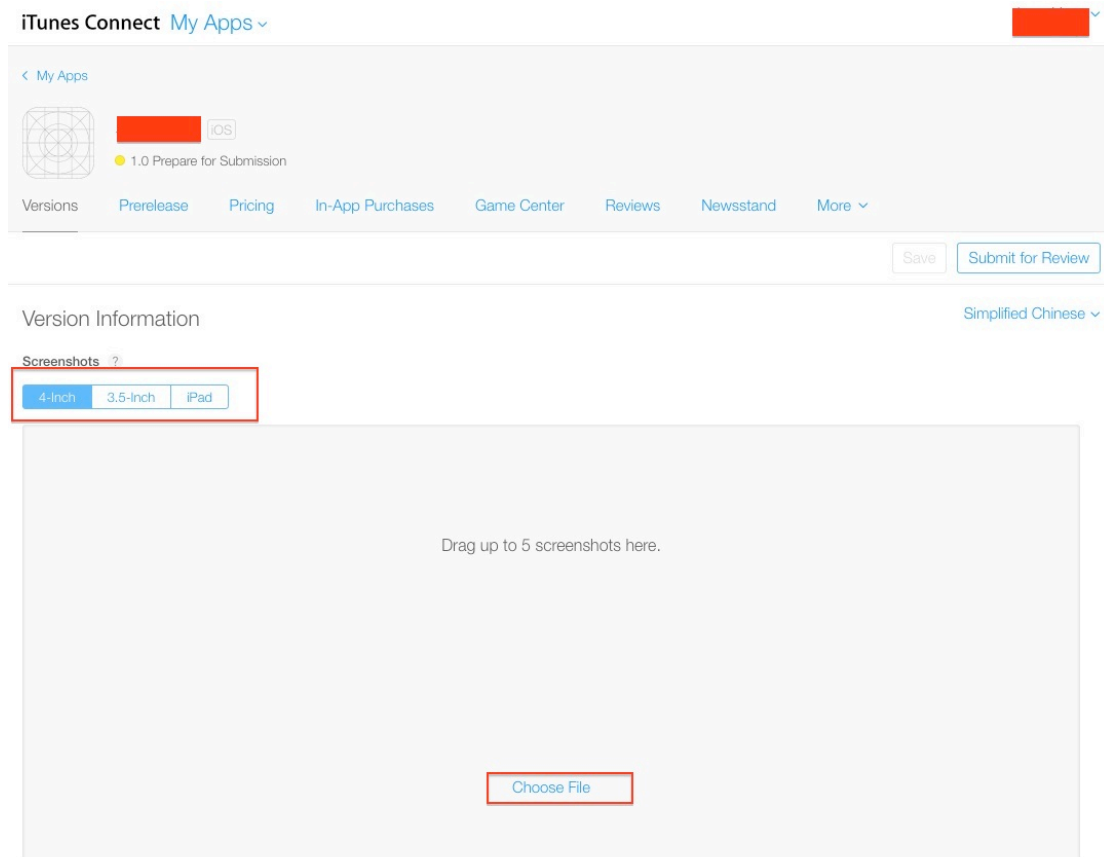
第二项：Primary Language 选择所用的语言。

第三项：Bundle ID 选择上文所述的 bundle id

第四项：version 即为你的 app 当前版本号。根据自己的情况设置（没限制）

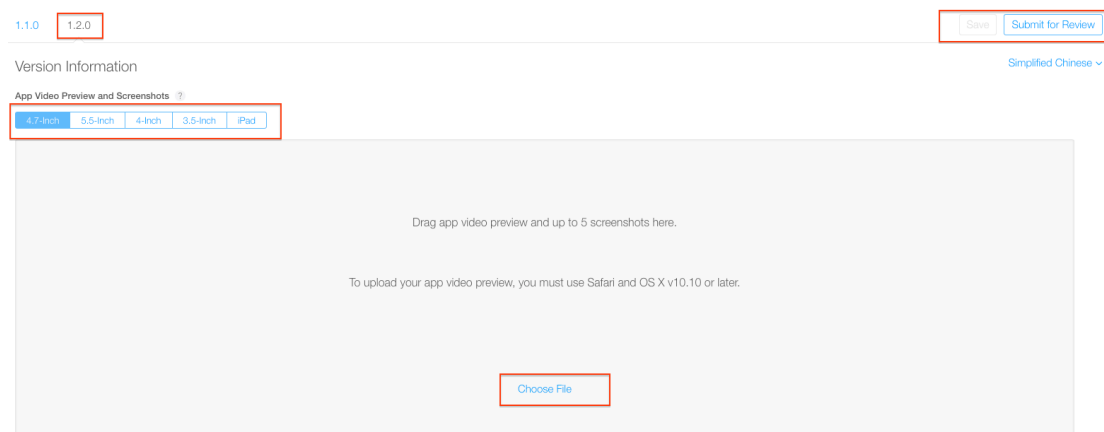
第五项：SKU 设置该 app 的 sku。

然后点击 **create** 进入下一页



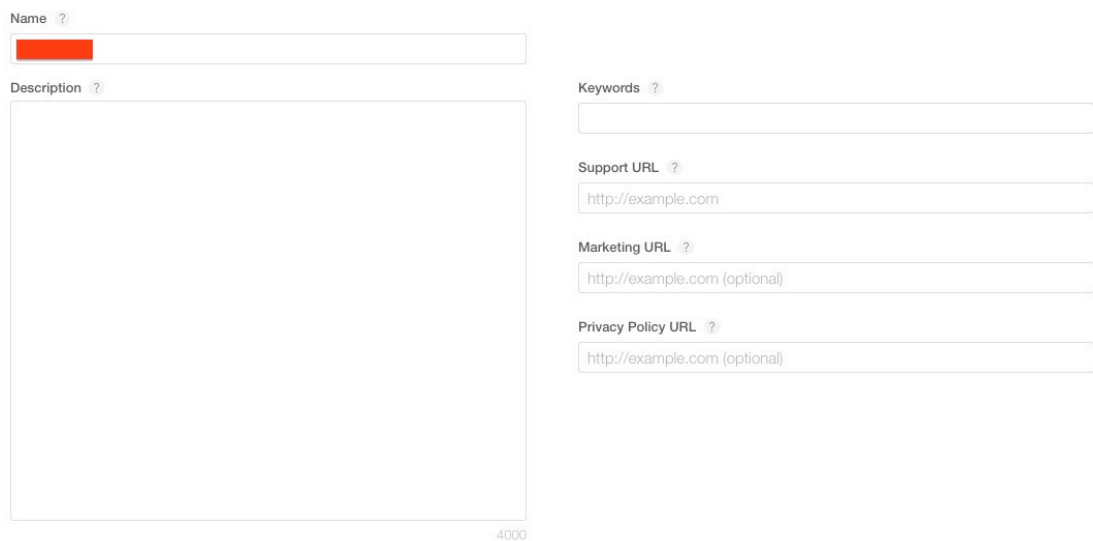
到此为止，注册创建 app 已经完成。接下来是提交 app 的一些步骤。

当程序开发完成，测试完毕，bug 修改完毕，或者重新发布版本时，下面的步骤都是一样的。



首先，上图中 version information 部分，选择对应的

版本，在下面添加屏幕截图。选择对应尺寸，拖拽最多五张截图到上图中，这五张就是将来在 app store 中用户看到的截图。分别点选 4.7inch 和 5.5inch ， 4inch， 3.5inch， ipad。添加截图（视你的 app 支持情况而定）。



The image shows a form for entering app information. On the left, there is a large text area for the 'Description' with a '4000' character count at the bottom right. To the right of the description are four input fields: 'Keywords', 'Support URL' (containing 'http://example.com'), 'Marketing URL' (containing 'http://example.com (optional)'), and 'Privacy Policy URL' (containing 'http://example.com (optional)'). Each field has a small question mark icon next to its label. The 'Name' field at the top left contains a redacted orange box.

上图中可以修改 app 在 appstore 中显示的名字。description 中可以对 app 特性功能等等一些 app 描述。keywords 添加搜索关键字，appstore 搜索按照此来进行。其他几个 大家可以点开？号看看，都是些选填的东西。跟自己的 app，产品来定。

General App Information

App Icon ?

用于appstore中的icon，必须是jpg或png格式，最小72DPI，用RGB色值。不能包含层和圆角

Choose File

Copyright ?

将来在appstore中app简介最下面显示的

Apple ID ?

自动生成的app唯一id号，不可改

Version ?

1.0

版本号

Category ?

Primary

Secondary (Optional)

app所属应用分类

Rating Edit

No Rating

1

License Agreement Edit

Apple's Standard License Agreement

Trade Representative Contact Information ?

☐ Display Trade Representative Contact Information on the Korean App Store.

这个中国人不用管

开发者相关的一些东西，名字，地址

First Name

Last Name

Beijing

BEIJING

100102

China

Phone number

Email

Routing App Coverage File ?

Choose File

(Optional)

.geojson格式的文件，指定应用程序适用的地区。

Build

用最新的xcode或者Application Loader提交

Submit your builds using [Xcode 5.1.1](#) or later, or [Application Loader 2.9.1](#) or later.

文本

Newsstand ☐

报刊杂志注意此处，其他应用记得如果info.plist文件中有UINewsstandApp，记得将UINewsstandApp置为NO，否则提交审核被拒。

App Review Information

联系人信息，话说这个东西没什么用，苹果最多给我发过一回邮件

Contact Information ?

First Name

Last Name

Phone number

Email

Demo Account ?

User Name

Password

如果你的app有账号这种东西，记得给一个让app审核人员测试要是大家能搞到qq的测试账号，顺便告诉给大家看看！哈哈

Notes ?

这里才是最关键的，此处写一些与你app审核相关的东西，比如蓝牙，声波，等等需要一些演示视频，或者应用的目的，用户群，反正让审核人员能看的懂而且有用的，这里要好好利用起来，这里写的东西有可能让你本来不能通过的app，通过哦！

4000

Version Release

This app version can be automatically released right after it has been approved by App Review. You can also manually release it at a later date on the iTunes Connect website or in [iTunes Connect for iOS](#).

☐ Automatically release this version

☐ Manually release this version

此处选择发布是苹果审核通过就发布还是由开发人员来定。看自己的需求了！

剩下的就是状态历史，版本概述等等了。

Additional Information

[Status History](#)

[Version Summary](#)

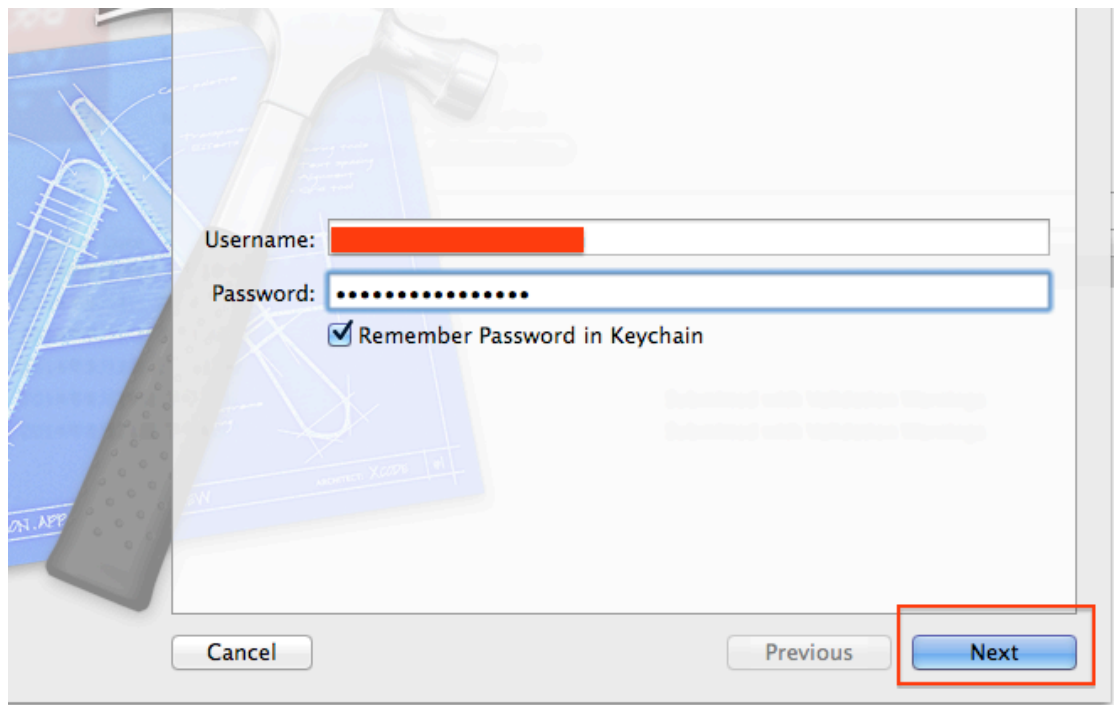
最后修改完，要记得 save。如果一切都弄好了，准备发布，然后在 xcode 中 targets 选择要发布的 target，然后修改版本与刚才设置相同，更换证书到发布证书，由于从现在开始 app 要支持 arm64 指令集才可以上传发布，所以，需要注意的是将对应 target 的 build settings 中 Architectures 选为 Standard architectures (armv7, armv7s, arm64)，此时运行，如果报错，多半原因是一些第三方的静态库不支持 arm64，视自己的情况，选择重新编译或者等待第三方出新的支持 arm64 的库。之后设置好 scheme，product---》archive—》validate，之后



Validate...

Distribute...

点上图的 validate，



Username:

Password:

☒ Remember Password in Keychain

Cancel Previous **Next**

Choose an application record and a profile to sign with:

在此处选择你的对应版本的app

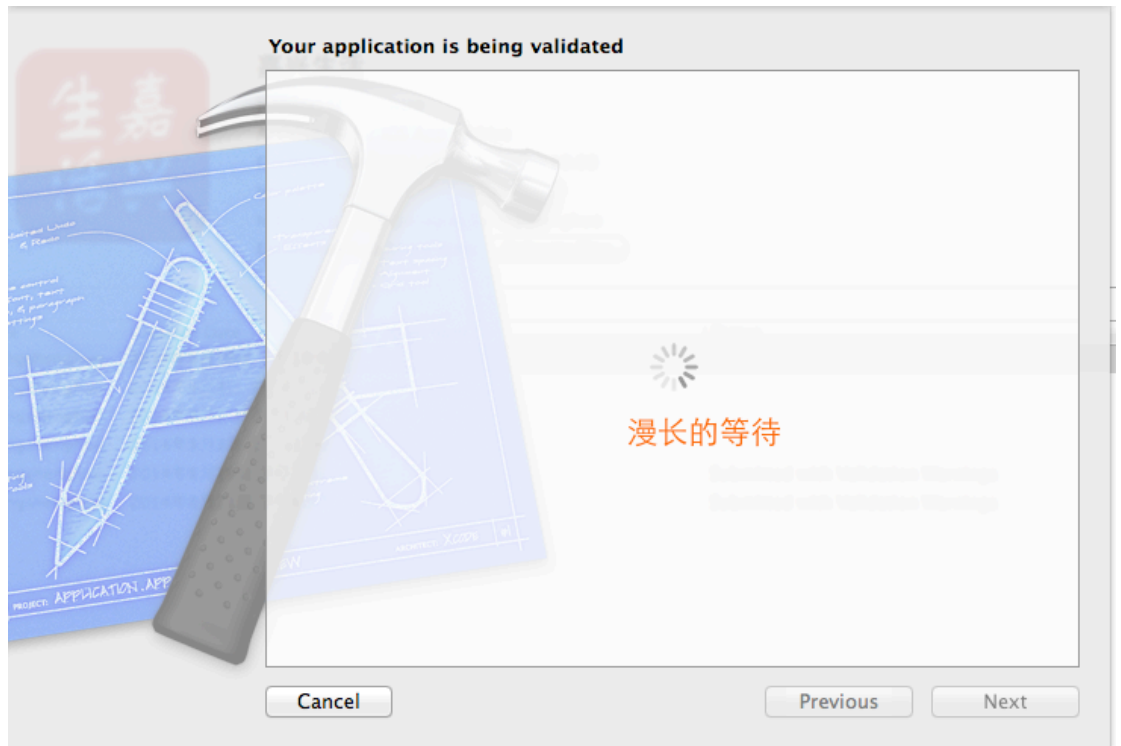
Application:

Provisioning Profile:

在此处选择对应app的appstore证书

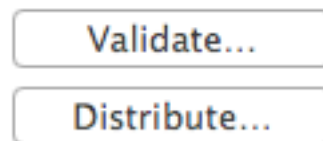
之后validate

Cancel Previous **Validate**

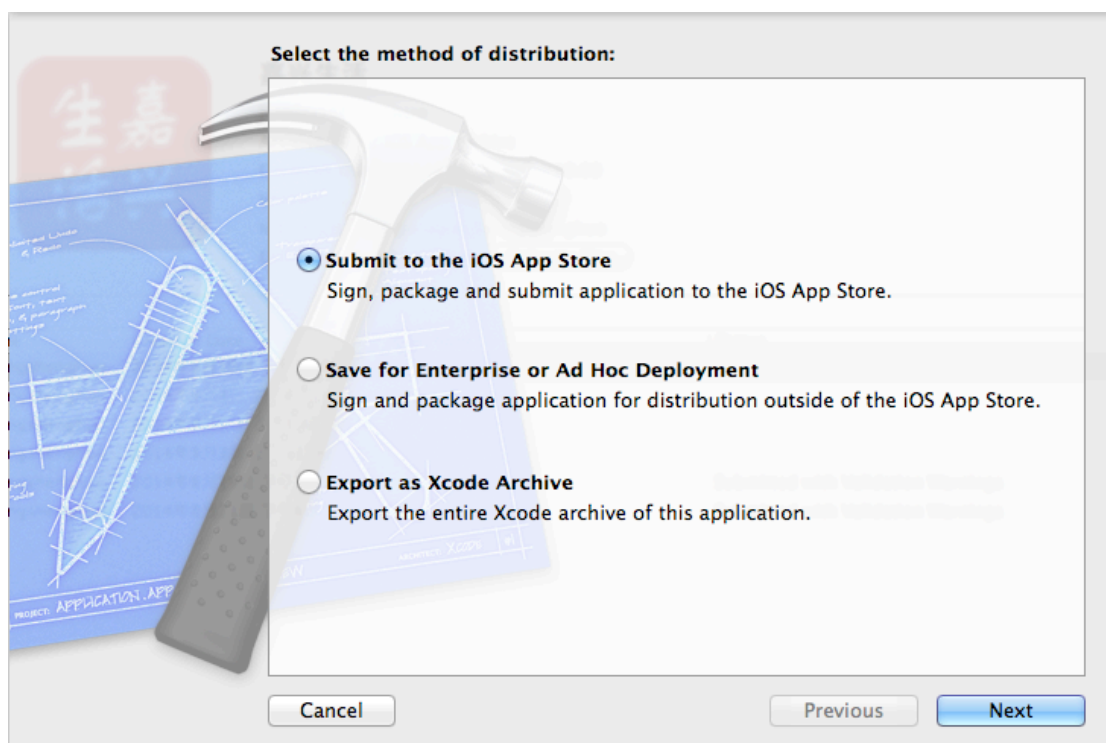


如果 `validate` 没有问题或只是报一些函数名称的警告，那就直接 `finish`。

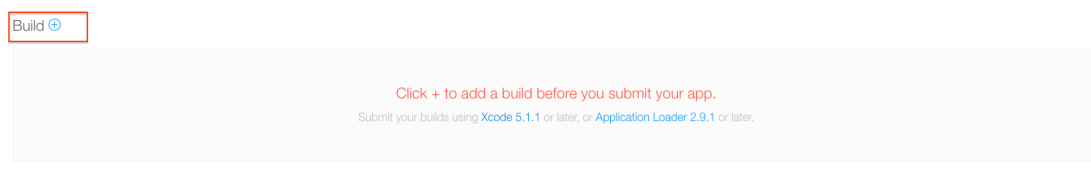
之后再次进入下面



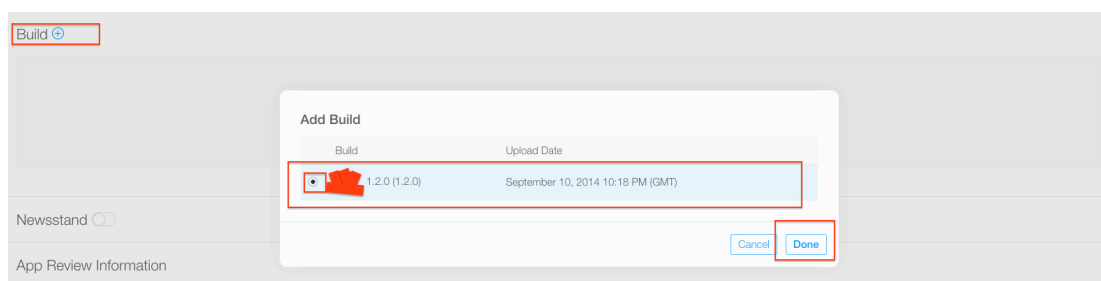
`Distribute` 之后的流程与上面差不多，一步一步到最后提交 `finish`。此处不再赘述。



上面的步骤走完以后，我们得再次回到 itunesconnect，应该是可以看到如下部分，如果没看到，稍等几分钟！



按下图操作



之后就是

Submit for Review

Export Compliance

Is your app designed to use cryptography or does it contain or incorporate cryptography? (Select 'Yes' even if your app is only utilizing the encryption available in iOS or OS X.)

☐ Yes ☒ No

Content Rights

Does your app contain, display, or access third-party content?

☐ Yes ☐ No

Advertising Identifier

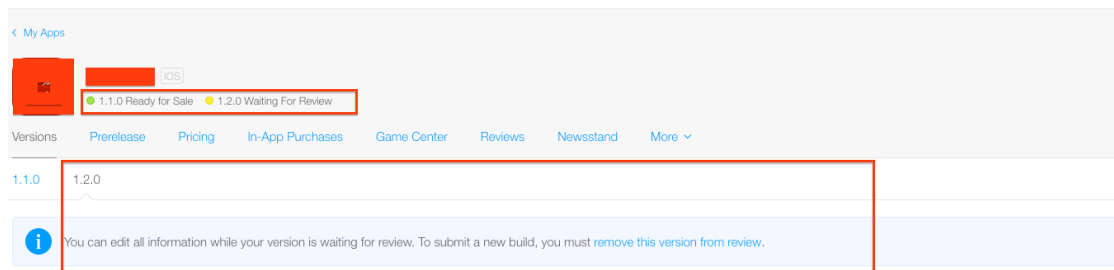
Does this app use the Advertising Identifier (IDFA)?

The [Advertising Identifier \(IDFA\)](#) is a unique ID for each iOS device and is the only way to offer targeted ads. Users can choose to limit ad targeting on their iOS device.

☐ Yes ☐ No

Cancel Submit

上图选择完成，submit，之后可见



完成!

如果提交之后觉得有问题，需要重新打包，则可以点击上图中的 **remove this from review**。然后确定，再到页面下面的 **build** 部分，鼠标到相应版本的 **app** 上面时，后面有个红色减号，点击删除，然后 **save**，重新 从 **xcode** 重新提交，再到 **itunesconnect submit for review** 即可。 如果没有 **save** ，则会报错（大致意思是线上已经有一个同版本的包了，不能提交。）。