# 产品技能 - 需求分析与整理

三金哥





### 导师介绍





去哪儿网 - 高级产品经理

- 毕业于成都电子科技大学。
- 前搜狐焦点家居产品负责人&校招面试官。
- 前京东无界零售流量生态负责人&搜狐快站App业务产品负责人。
- 校招获得腾讯、京东、今日头条、美团、去哪儿网、搜狐、知乎等多家公司产品经理offer, 是名副其实的offer收割机。

# 课程 大纲

- 01需求采集
- 02 需求分析
- 03 需求筛选
- 04需求整理



### 01需求采集 -1.1需求的来源





- 公司内部 (老板、其他部门、同事)
- 产品经理自己 (策划、挖掘)
- 公司外部 (用户、客户)

### 01 需求采集 -1.2 需求的获取方式



#### 🖰 获取方式:

- 分析业务发展要求 > 为提高应答率,做了多车型派发功能
- **分析产品运营数据** > 分析用户的使用率, 找多派发功能的提升空间
- 分析用户评论反馈 > 用户反馈司机不来接人的问题,增加了自动改派另外的司机来接的功能
- 进行用户调研➢ 及时投放问卷做用户调研,决定上线搜索框功能

## 01需求采集 -1.2需求的获取方式



#### 分析用户评论反馈:

- 明确收集渠道
  - APP内部、客服入口、APP外部等
- 明确监控指标
  - 服务类指标:客诉率、接单后取消
  - 产品体验类指标: 应单率
  - 前台界面:搜索框是否便捷、停留时长等

### 01需求采集

#### -1.3 通过用户评论与反馈





#### 收集渠道:

①公开渠道

IOS

**APP Store** 

七麦

蝉大师

安卓

360手机助手

百度手机助手

小米应用商店

华为手机助手

安卓市场

豌豆荚

应用宝

酷传

社交平台

贴吧

微博

知乎

简书

豆瓣

常用工具

**APP Annie** 

应用雷达

微博企业版

百度

谷歌

### 01需求采集 -1.3 通过用户评论与反馈





#### 收集渠道:

②半公开渠道

微信朋友圈

微信公众号

• • • • •

③ 内部渠道

用户投诉

客服咨询

意见建议

• • • • •

### 01需求采集 -1.3 通过用户评论与反馈





#### 监测指标:

○ 低分差评: 重点看1-3分

○ 有效评论: 看实际描述的评论

○ 异常行为: 水军刷榜,恶意评价

○ 竞品变化: 监控竞争对手的应用变化





①明确背景和目的 ②选择正确目标用户 ③分析用户和问题 ④ 准备调研内容 ⑤ 进行调研 ⑥ 总结报告





- 背景: 什么情况下发起的调研? 是否必须用调研来解决?
- 目的: 通过用户调研希望得到的结果是什么?
  - 这个功能做还是不做
  - 这个功能做了以后,给多少用户好的体验
  - 迭代方向是什么?
  - Tips: 不是所有的问题都是通过调研解决的





#### **选择正确的目标用户**:

- 典型用户: 通过简单的用户画像, 找出典型用户
- 目标用户: 时间、地点、配合程度
- 邀约用户: 直接说明目的,并告知可能发生的情况
- 用户数量:不宜扫网式,一般一个层级5个左右即可



#### 分析用户和问题:

- 用户可能的问题: 用户的使用行为表现
- 可能的解决方案: 猜测解决用户问题的手段
- 确定访问提纲:聚焦且开放的问题
- 控制题目数量:线上10-15个;线下5-10个即可





#### 准备调研内容:

- 已知问题: 用户的使用行为表现
  - 用户操作习惯以及原因?
  - 消费习惯以及原因?
- 未知问题: 给方案,看反馈
  - 用户痛点是什么?
  - 那些操作用户感觉不爽?
  - 用户的付费意愿在哪里?





- 了解用户使用过程: 最好观察用户行为
- 提问: 对关键行为、预设问题进行提问
- 反馈: 把有效的信息反馈给用户,并深入研究





○ 单个用户: 记录单个用户的调研情况

○ 整体情况: 汇总用户调研的过程和结论

○ 行动计划: 分享并提出行动计划







#### 类别:

○ 功能类:



○ 功能从无→有(增)例如:微信红包



○ 多→少(减),例如:京东的拍照购和扫码购





#### 类别:

○ 数据类:

从流量到下单,设计好 表头,定义关键指标







跑数据





○ 可视化需求 例:京东分析师

www.icebear.me



#### 类别:

○ 运营类:







○ 红包返现

〇 代金券

〕 满减券



○ 抵用券

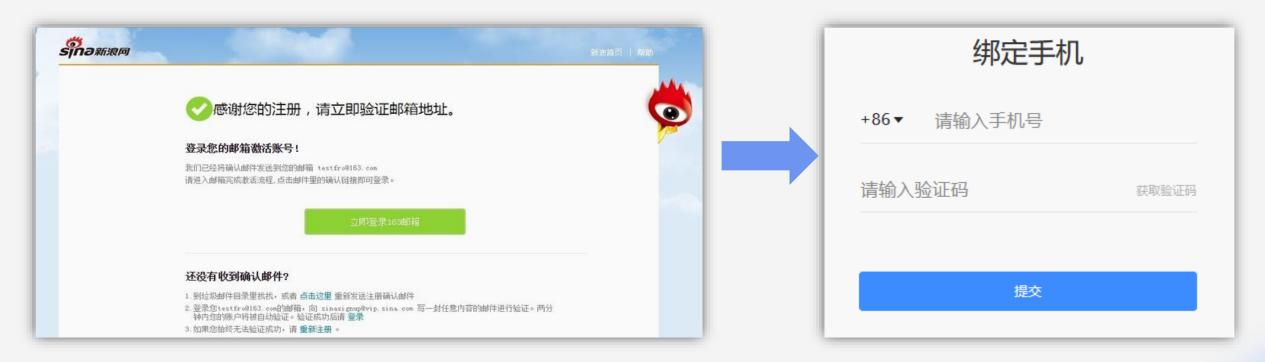


② 定金红包





○ 体验类: 前端体验、服务体验、用户使用产品流程体验



例如:去掉"验证邮箱"这步操作,就是简化用户注册环节





○ 设计类: 页面视觉风格改版





例如: iOS系统风格从拟物化到扁平式设计

### 02 需求分析

#### -2.2 核心思路









提这个需求的人处于怎样的角色? 原因+动机?

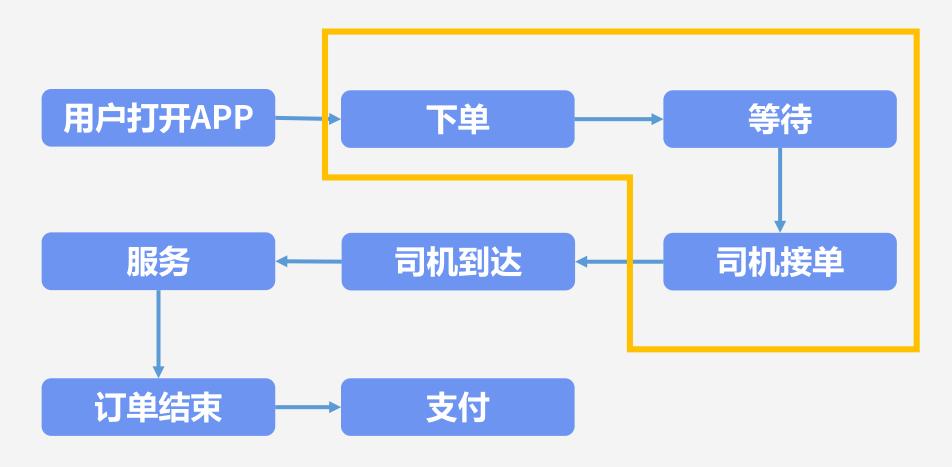
这个需求的应用场景?

设计满足用户的完整使用路径

### 02 需求分析 -2

#### -2.2 核心思路





### 02 需求分析 -2.2 核心思路



考虑极端条件: A和B司机同时接单





Tips:产品的世界不存在随机,应该有一个既定的规则。

- 服务品质
  - 司机的评分
  - 供应商的评分
- 价格

#### 02 需求分析 -2.3 分析模型



#### ○ 马斯洛需求层次:



- 越处于底层的需求,越原生态,需求越"强壮"
- · 所有互联网产品需求都可延伸至对应的马斯洛需求



### 03 需求筛选 -3.1 需求筛选



#### 宣方法:

#### ○ 战略定位:

○ 起步阶段:关注最核心的功能(资源有限)

携程刚开始做汽车票的时候,重点做在线订票和补票机制

○ 发展阶段:不断优化、扩展、完善产品功能

携程扩展了四线小城市汽车票预定、选座等功能

○ 迭代阶段: 更加关注设计、体验、运营类需求

汽车票跟机票或火车票搭售、二维码扫码进站等功能

#### 03 需求筛选 -3.1 需求筛选





#### 方法:

- 产品定位:
  - 京东搜索页标注产品属性,以提高用户下单率
  - Tips: 产品定位应该更注重功能定义



#### 03 需求筛选 -3.1 需求筛选





#### 方法:

- 用户需求:
  - 滴滴打车目标是让用户多快好省,这不是需求,是目标
  - 京东的会员二维码,本质是把线上线下的用户绑定在一起
  - Tips: 不要把用户需要当成需求 + 不要把产品形态当成本质







- 按照用户量和发生频率
- 按照开发难度和效果
- 按照产品价值





#### 按照用户量和发生频率:

- 用户量大+高频问题(基础体验)
- 用户量大+低频问题(良好体验)
- 用户量小+高频问题(好口碑体验)
- 用户量小+低频问题(超预期体验)





- 见效快+开发难度小(早期优先,快速迭代)
- 见效快+开发难度稍大(成长期优先,快速迭代)
- 见效慢+开发难度小(适度创新)
- 见效慢+开发难度稍大(可能是机会)





○ 迫切程度: 用户是否非常需要?

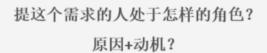
○ 付费意愿: 用户是否会为此功能付费?

○ ARPU值:用户会为此支付多少? (ARPU-Average Revenue Per User)平均用户付费值 04 需求整理 -4.2 建立需求池











场景



这个需求的应用场景?

设计满足用户的完整使用路径



#### 需求分类

#### 需求的来源

#### 需求的获取方式

- 功能类
- 数据类
- 运营类
- 体验类
- 设计类

- 公司内部 (老板、其他部门、同事) 🔾
- 产品经理自己 (策划、挖掘)
- 公司外部 (用户、客户)

- 分析业务发展要求
- 分析产品运营数据
- 分析行业竞品
- 分析用户评论反馈
- 进行用户调研

自我实现
尊重需求
社交需求
安全需求
生理需求

网易云音乐 - 需求池(V1.0)								
编号	需求分类	需求描述	场景描述	需求来源	提出时间	是否解决	优先级 (0-4)	备注
1	功能类	登录方式添加第三方登录	很多用户反映不再想去注册	问卷调研	2019/1/20	否	4	/
2	数据类	生成可视化用户听歌路径	某竞品的类似活动效果不错	行业竞品	2019/1/21	否	2	/
3	运营类	国庆期间用户打卡返现	国庆节活动	业务要求	2019/1/22	否	3	/
4	体验类	去掉验证邮箱环节	邮箱验证会降低用户注册率	运营数据	2019/1/23	否	1	/
5	设计类	优化APP首页	首页视觉效果差	用户评论	2019/1/24	是	0	/
6								



## 关注我们



白熊求职

最贴心的大学生求职社区



校招日历

每日推送精选校园招聘和实习信息



