本App主要服务两类用户：

* 在职人员的年轻群体
  + 愿望：可以玩到最热、最经典的小游戏，游戏耗时不长，种类繁多；
  + 时间方面：在职人群空闲时间零碎，可以玩游戏打发时间，并且游戏耗时不长，易于抓住用户；
  + 情绪方面：在职年轻人群由于工作压力，易产生不良情绪，更容易选择游戏放松心情；
  + 其它：在职人群上下班路途不长，游戏种类丰富，耗时少，可提供适时、高效的娱乐选择
* 在校学生
  + 愿望：休闲时间可以玩种类多、经典小游戏放松心情
  + 聚会时刻：聚会时可以和好友一起玩游戏，放松心情，增进友谊，避免冷场
  + 缓解情绪：学业繁忙，课业压力之下，可以小游戏娱乐来缓解情绪；