本App主要服务一类用户：

* 在职人群
  + 愿望：可以玩到最热、最经典的小游戏，游戏耗时不长，种类繁多；
  + 时间方面：在职人群空闲时间零碎，可以玩游戏打发时间，并且游戏耗时不长，易于抓住用户；
  + 情绪方面：在职人群由于工作压力，易产生不良情绪，更容易选择游戏放松心情；
  + 其它：在职人群上下班路途不长，游戏种类丰富，耗时少，可提供适时、高效的娱乐选择