|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **事件描述** | **根本原因** | **类型** |
| R1 | 受众群体认可度不高 | 并没有从根本上区别于现在市面已有的游戏集合APP的创新点 | 商业风险 |
| R2 | 收益来源不可靠 | 依靠流量变现和广告招商从中受益，不稳定 | 收益风险 |
| R3 | 人员不能及时到位 | 无法快速组建技术团队 | 人员风险 |
| R4 | 无法获得足够的推广费用 | 产品快速推广时，需要大量的资金，目前团队不具备，需要寻找投资 | 资金风险 |