|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | **项目角色** | **利益相关程度** | **影响水平** | **特点分析** | **管理策略** |
| ABCD小组 | 项目发起人 | 高 | 高 | 对于实训项目来说，团队整体对项目的成功负有最终责任，能够共同商讨解决项目经理无法控制的问题 | 任命项目经理；确保实现项目预订业务目标，解决业务问题；提供项目资金支持；批准项目范围和所需资源；批准重大变更 |
| 平之华 | 项目经理 | 高 | 高 | 有专业的项目管理能力和项目管理经验 | 全局把控项目，关注项目的过程管理，项目团队的建设 |
| 田雪 | 产品经理 | 高 | 高 | 熟悉互联网和网购产品，了解要服务用户的特征，对产品品质要求高。同时也是产品提出者，兼有发起人特点。 | 产品方面必须以她的意见为主，重要事情多与他沟通协商。 |
| 刘峻渟 | 技术专家 | 高 | 高 | 有丰富的开发、设计经验，与技术团队一起成功完成过软件项目开发 | 技术以她为主导，充分授予其在技术工作和领导上的信任及权力 |
| 秦晓旭 | UE/UI 设计师 | 高 | 高 | 有审美品味，熟练掌握各种界面设计工作，能够关注用户使用特征，关注用户体验，能够设计出相对应软件的界面和交互。 | UE/UI以她为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 平之华 | 测试专家 | 高 | 高 | 细心、耐心，拥有丰富的测试经验，并融洽地与技术团队配合。 | 质量以她为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 穆龙云 | 玩家代表 | 高 | 中 | 大学三年级学生，日常闲暇时间喜欢玩桌游类的房间游戏或单机小游戏， | 与其充分交流沟通，了解玩家对于空闲娱乐游戏的需求，在项目过程中多与其沟通和听取意见，发动其联系更多同类玩家收集需求 |
| 会玩APP | 竞争对手 | 高 | 低 | 已经有很大部分的固定受众玩家 | 研究其优缺点，取其所长，攻其所短，添加补充它所不具备的服务功能 |