PROGRAMACIÓN AVANZADA

Profesores: Loreto Telgie Primer Semestre 2020

PROPÓSITO

Al finalizar el curso el estudiante logrará describir conceptos, formular algoritmos y soluciones a problemas aplicando el paradigma de la programación orientada al objeto, utilizando estructuras de datos (arreglos y listas con nexo) y técnicas de resolución de problemas como recursión, dividir para conquistar y backtracking. El lenguaje de programación utilizado es Java.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

Los estudiantes al finalizar la asignatura deben ser capaces de:

- 1. Construir software orientado al objeto, legible y documentado, incluyendo testing (casos de prueba y prueba unitaria) y control de excepciones
- 2. Construir contenedores genéricos implementados con arreglos y con nexos
- 3. Resolver problemas utilizando contenedores ya implementados en Java (arraylist, linkedlist) e iteradores
- 4. Resolver problemas utilizando técnicas de recursión, dividir para conquistar y backtracking

CONTENIDO

- 1. Introducción
- 2. Programación orientada al objeto en Java
- 3. Colecciones: Listas con nexo, Contenedores implementados en java (arraylist y linkedlist) e Iteradores
- 4. Estrategias de diseño de algoritmos: Recursión, Dividir para Conquistar y Backtracking

APUNTES

http://www.ucn.cl/onlineucn (En la plataforma EDUC@ v2.0)

BIBLIOGRAFIA

Textos Guía:

- Objects First with Java, David J. Barnes & Michael Kölling, Fifth edition, Prentice Hall / Pearson Education, 2012.
- Loreto Telgie. Apuntes de la asignatura Programación Avanzada, 2020

Texto Compelmentario

• Data Structures and Problem Solving Using Java. Weiss, Mark Allen. Fourth edition, Addison-Wesley, 2009.

Requisito de asistencia a ayudantías en laboratorio: 70% (5 de 7)

EXIGENCIAS

• 3 Pruebas de Cátedra

□ P0: Sa 16 Mayo, 9:55 hrs. Nivelación
□ P1: Sa 27 Junio, 9:55 hrs
□ P2: Sa 18 Julio, 9:55 hrs
□ RA1 y parte del RA2 Capítulos 1 y 2
□ RA1, resto del RA2 y RA3 Capítulo 3

P3: Sa 8 Agosto, 9:55 hrs. RA4 Capítulo4, sin backtracking

Examen Recuperativo: Lu 17 Agosto 9:55 hrs

• 5 Talleres obligatorios individuales. Desde el taller 2 al 5, cada uno con nota >= 4,0. Todas las entregas de los talleres son obligatorias. La documentación de los talleres debe estar en inglés. Enunciado del Taller 3 en inglés

EVALUACIÓN

Promedio Cátedra

Nota Final P0 = 0.75 * P0 + 0.25 * Promedio Controles P0

Nota Final P1 = 0.75 * P1 + 0.25 * Promedio Controles P1

Nota Final P2 = 0.75 * P2 + 0.25 * Promedio Controles P2

Nota Final P3 = 0.75 * P3 + 0.25 * Promedio Controles P3

Promedio Pruebas = P0*0,1 +Nota Final P1*0,3 + Nota Final P2*0,3 + Nota Final P3*0,3

Promedio Talleres

Si $T2 \ge 4.0 \text{ y } T3 \ge 4.0 \text{ y } T4 \ge 4.0 \text{ y } T5 \ge 4.0$

Prom. Talleres = (T1 + T2 + T3 + T4 + T5) / 5

Sino

PromTalleres = mínimo{T1, T2, T3, T4, T5}

No hay recuperativa por reprobación de talleres

Talleres en forma individual

<u>Nota Final</u>

Si Prom. Cátedra >= 4 y Prom. Talleres >= 4

NF = 60 % Prom. Cátedra + 40 % Prom. Talleres

Sino

NF = mínimo {Prom. Cátedra, Prom. Talleres}

Ayudantes de Talleres: Douglas Marín – Dionisio Olivares

Ayudante de Corrección: Jhonatan Alvarez **Ayudante de Cátedra:** Sebastián Sanchez