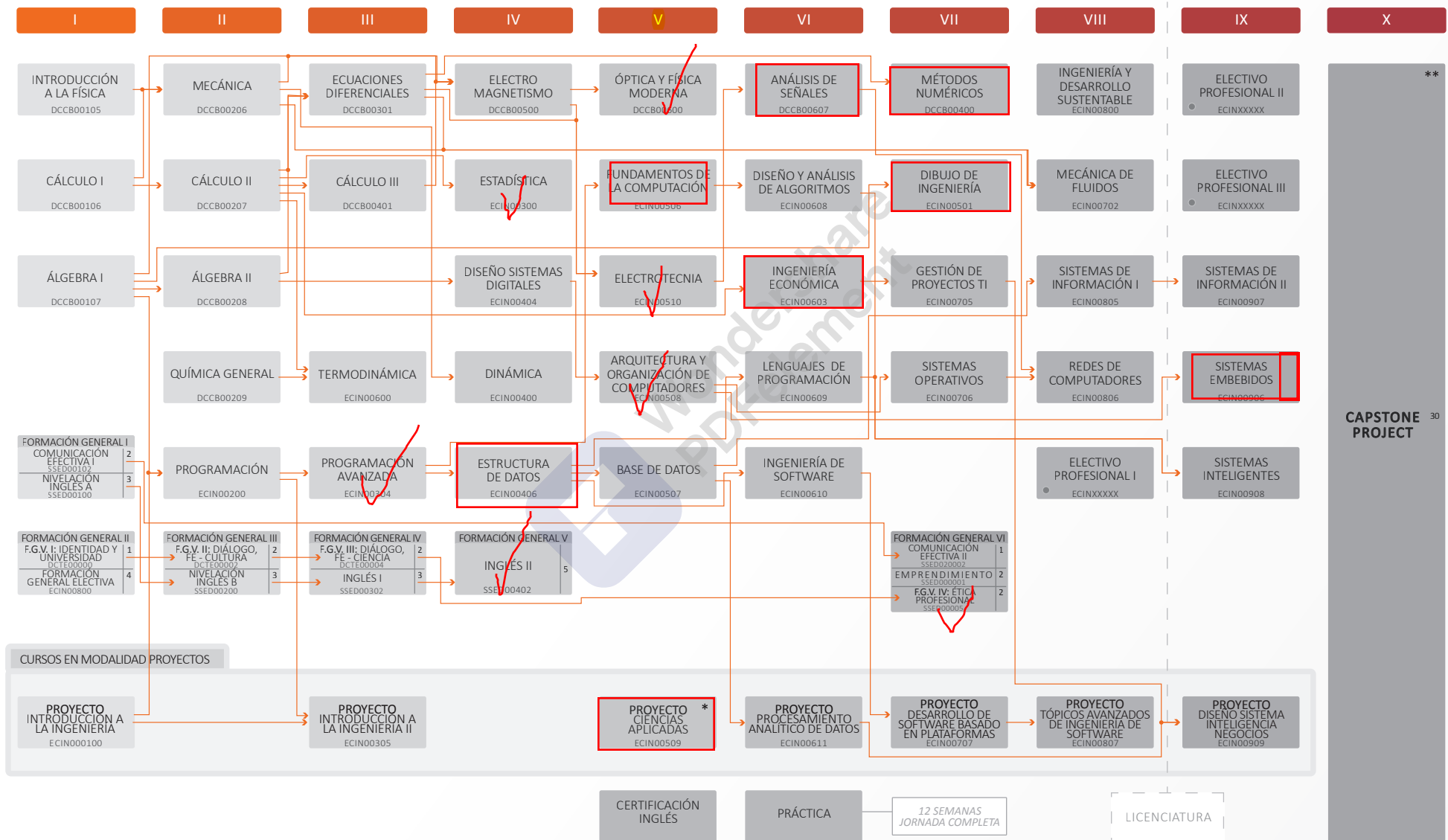




EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



Control de Dispersión: La asignatura más adelantada posible de inscribir no puede superar dos semestres adicionales al nivel del estudiante. Nivel del estudiante: *Corresponde al semestre donde se encuentra la asignatura más atrasada.*
Créditos: Todas las asignaturas tienen 5 créditos, excepto las indicadas explícitamente.
- Requiere todo aprobado hasta el nivel: * Nivel IV ó ** Nivel IX en la malla.
- ● : Tiene pre-requisitos adicionales no señalados de forma explícita en este documento. Éstos están incluidos en el Control de Dispersión (ver Libro de Carrera).

INGENIERÍA CIVIL EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA | Perfil de egreso

Profesional integral e innovador en el ámbito de la ingeniería, con principios éticos y con un sentido amplio de responsabilidad social, comprometido con el desarrollo permanente de la región y el país.

Su formación implica la adquisición y aplicación de conocimientos y herramientas que le permitan estar en constante actualización y adaptarse activa y flexiblemente a las demandas del entorno. Cabe señalar que el Ingeniero Civil en Computación e Informática de la UCN, posee competencias genéricas tales como: comunicación efectiva, permeabilidad al cambio, actitud de liderazgo y proactividad; además de ser un profesional innovador, emprendedor, con capacidad de trabajar en equipos multidisciplinarios, siendo capaz de resolver las diferencias que surgen entre personas y/o grupos en cualquier tipo de organización.

Desde su rol de ingeniero es capaz de concebir, diseñar, implementar y operar productos, procesos y sistemas de ingeniería, además de planificar, evaluar y gestionar proyectos, considerando el impacto de estas acciones en un contexto global, social, económico y ambiental.

Desde su rol de Ingeniero Civil en Computación e Informática, es capaz de concebir, diseñar e implementar soluciones TIC requeridas por las organizaciones. Estas soluciones consideran las arquitecturas TI junto a sus modelos de servicios y modelos operativos; los sistemas de software; y las plataformas de cómputo y comunicaciones junto a sus servicios asociados.

Para lograrlo, posee una rigurosa base en Algoritmia, y Tecnologías de la información, Comunicaciones y Automatización, además de planificar, evaluar y gestionar proyectos, considerando el impacto de estas acciones en un contexto global, social, económico y ambiental.

El Perfil de Egreso del Ingeniero Civil en Computación e Informática de la UCN se establece a través de los siguientes Resultados de Aprendizaje, asociados a conocimientos y habilidades:

1. Conocimiento Científico y Disciplinario

- 1.1 Aplicar conocimientos de matemáticas y ciencias naturales: física y química a la solución de problemas complejos de ingeniería.
- 1.2 Aplicar conocimientos de ciencias de la ingeniería a la solución de problemas complejos de ingeniería.
- 1.3 Aplicar conocimientos, métodos y herramientas de la especialidad para resolver problemas complejos de Ingeniería de Software, Plataformas y Gestión de Tecnologías.

2. Habilidades y Actitudes Personales y Profesionales

- 2.1 Identificar, formular, modelar y resolver problemas complejos de ingeniería considerando las interacciones y la dinámica de las variables.
- 2.2 Aplicar el método científico para diseñar, conducir y realizar investigación en ingeniería.
- 2.3 Organizar e integrar componentes de la realidad mediante una visión sistémica considerando perspectivas diversas.
- 2.4 Demostrar habilidades personales que contribuyen para una práctica exitosa de la ingeniería: iniciativa, toma de decisiones, perseverancia, pensamiento crítico, aprendizaje continuo, pensamiento creativo, orientación al logro, flexibilidad, autoevaluación, gestión del tiempo y recursos.
- 2.5 Actuar según principios de carácter universal que se basan en el valor de la persona y en su pleno desarrollo inclinándose a la realización personal, sentido de justicia, responsabilidad social y equidad.

3. Habilidades Interpersonales

- 3.1 Liderar y trabajar en equipos de trabajo multidisciplinarios.
- 3.2 Comunicar comprensivamente información técnica en español, en forma oral, escrita, y gráfica, a nivel avanzado.
- 3.3 Comunicar comprensivamente información técnica en forma verbal y escrita en idioma inglés a nivel intermedio.

4. Habilidades para la Práctica de la Ingeniería

- 4.1 Incorporar el contexto global, social, de salud, de seguridad, legal, cultural, y ambiental en las soluciones de problemas de ingeniería.
- 4.2 Aplicar los conocimientos y habilidades adquiridas para contribuir al logro de las metas organizacionales.
- 4.3 Concebir la ingeniería conceptual en las áreas de ingeniería de software, plataformas y gestión de tecnologías de información en las organizaciones haciendo uso eficiente de los recursos como personas, información, y procesos.
- 4.4 Diseñar en las áreas de ingeniería de software, plataformas y gestión de tecnologías de información para la industria intensiva en procesamiento de la información.
- 4.5 Implementar en las áreas de ingeniería de software, plataformas y gestión de tecnologías de información.
- 4.6 Operar la planificación de la gestión de tecnologías de información.
- 4.7 Gestionar proyectos de ingeniería y participar en equipos de innovación en sistemas, productos, servicios y procesos.
- 4.8 Participar en emprendimientos en el ámbito social, cultural, organizacional o empresarial.