

**UNIVERSIDADE DO MINDELO**

**DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA E CIÊNCIAS DO MAR**

**CURSO DE LICENCIATURA EM**

**ENGENHARIA INFORMÁTICA E SISTEMA COPUTACIONAIS**

**RELATORIO**

**Mindelo, 2023**

**Tema: Sistema RMI**

**Autor:Anifa Pinheiro N.º 5062**

**Professor: Frederico Soares**

**universidadE dO MINDELo**

**DEPARTAMENTO de ENGENHARIA E CIÊNCIAS DO MAR**

**curso de licenciatura em**

**ENGENHARIA INFORMÁTICA E SISTEMAS COMPUTACIONAIS**

**Relatorio**

**Tema: Sistema RMI**

**Autor: Anifa Pinheiro, Nº 5062**

**Professor: Frederico Soares**

**Mindelo, 2023**

Optei por escolher um sistema RMI simples que possui um servidor e um cliente, um sistema RMI em que um cliente possa enviar uma mensagem para um servidor, e o servidor deve armazenar a mensagem em um registro e responder com o número total de mensagens armazenadas até o momento. O RMI Registry é um servidor de registro permitindo que os clientes localizem e se conectem a esses objetos por meio de um nome simbólico.

RMI, a interface é usada para definir os métodos que serão chamados remotamente pelo cliente. Mas, para que o servidor possa atender as solicitações do cliente, ele precisa implementar interface em uma classe.

O codigo do cliente(RMIclient) obtem um referencia para o serviço do RMI em seguida, ele chama o método enviarMensagem() no serviço e exibe a resposta recebida.

Para executar esse código, tive que configurar o RMI e iniciar o servidor antes de executar o cliente. O cliente deve se comunicar com o servidor RMI e imprimir a mensagem "Mensagem recebida: Olá, servidor!" no console.