**Caneta (Objeto Material)**

**Atributos:**

Cor

Tipo de ponta (por exemplo, fina, média, grossa)

Marca

**Métodos:**

Escrever(texto): Escreve o texto especificado na cor da caneta.

TrocarTinta(novaCor): Altera a cor da caneta.

Destampar(): Remove a tampa da caneta para que possa ser usada.

**Carro (Objeto Material)**

**Atributos:**

Modelo

Ano de fabricação

Velocidade atual

**Métodos:**

Acelerar(aceleracao): Aumenta a velocidade do carro.

Frear(): Reduz a velocidade do carro.

Ligar(): Liga o carro.

**Usuário (Objeto Abstrato)**

**Atributos:**

Nome

Idade

Email

**Métodos:**

EscreverMensagem(mensagem): Escreve uma mensagem usando o nome do usuário.

Aniversario(): Incrementa a idade do usuário em um ano.

EnviarEmail(destinatario, assunto, corpo): Envia um email para outro usuário.

**Cálculo Matemático (Objeto Abstrato)**

**Atributos:**

Número A

Número B

Resultado

**Métodos:**

Somar(): Soma os números A e B e armazena o resultado.

Subtrair(): Subtrai o número B do número A e armazena o resultado.

Multiplicar(): Multiplica os números A e B e armazena o resultado.