**תרגיל – Interface**

בתרגיל זה נכתוב תוכנית להכנת פיצה.

הכנת פיצה כוללת 3 שלבים:

1. הכנת הבצק
2. מריחת הרוטב
3. פיזור גבינה

ממשו את הממשקים הבאים שמאפיינים את התהליך של הכנת פיצה.

1. הממשק **MakeDoughable**

כתבו ממשק חדשMakeDoughable עם השיטות הבאות:

* + makeDough()

1. הממשק **MakeSouceable**

כתבו ממשק חדשMakeSouceable עם השיטות הבאות:

* + makeSouce

1. הממשק **PutCheeseable**

כתבו ממשק חדשPutCheeseable עם השיטות הבאות:

* + putChees

1. הממשק **PreparePizzable**

כתבו ממשק PreparePizzable אשר יורש מ-3 הממשקים הנ"ל.

ממשו את המחלקות הבאות, ראו בפלט מה המימוש לכל סוג של פיצה

* המחלקה RegularPizza אשר מממשת את הממשק PreparePizzable
* המחלקה SimplePizza אשר מממשת את הממשק PreparePizzable
* המחלקה FancyPizza אשר מממשת את הממשק PreparePizzable

ממשו את התוכנית כך שהפונקציות run1 ו-run2 בקובץ ה-main יפעלו כנדרש, שימו לב לפלט הנדרש שמופיע בקובץ main.