

Nama : Melvin Austin

Kelas : 2KA18

Mata Praktikum : Sistem Operasi

Matakuliah : Sistem Operasi

Pertemuan Ke : 2

Tanggal : 20/05/2023

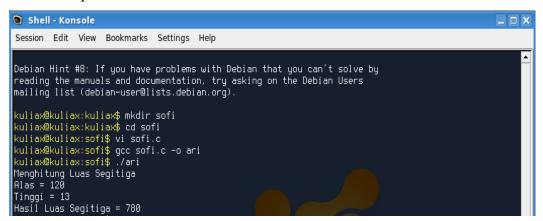
Soal Tipe : B

Laboratorium Sistem Informasi Universitas Gunadarma ATA 2021 / 2022

Tugas:

- 1. Sebutkan dan jelaskan tombol tungsi untuk perintah cari dan ganti!
- 2. Editor vi mempunyai 3 mode. Sebutkan dan jelaskan!
- 3. Buatlah 1 buah program untuk menghitung luas segitiga menggunakan linux kuliax dengan bahasa pemrograman C! (Screenshot Listing dan Output)

Contoh output



CATATAN !!!

Kumpulkan Jawaban Dalam Format Pdf.

Gunakan Template Atau Format Ini Untuk Menjawab.

Praktikan Yang Jawabanya Sama [Kesamaan 80%] Akan Mendapatkan Nilai Minimal!

Praktikan Yang Tidak Menjelaskan Logika Pengerjaan Akan Mendapatkan Nilai Minimal!

Jawaban Yang Dikumpulkan Diluar Batas Waktu Pertemuan Tidak Akan Diinput Nilainya.!

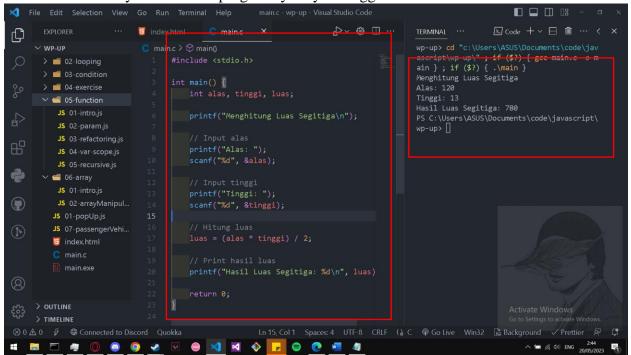
Jawaban:

- 1. Tombol Fungsi:
 - /<teks> Mencari yang ada setelah posisi kursor
 - ?<teks> Mencari yang ada sebelum posisi kursor
 - / Mengulangi pencarian terakhir setelah posisi kurso
 - ? Mengulangi pencarian terakhir sebelum posisi kursor
 - <addr>s/<from>/<to>g Mencari kata dan menggantikannya dengan kata di baris ini atau di kisaran

Contoh:

- 3,20s/lama/baru/g , contoh ini akan mencari kata "lama" diganti dengan kata "baru" yang ada diantara baris 3-20
- 2. Editor vi mempunyai 3 mode, yaitu:
 - command mode, untuk menggunakannya tekan ESC terlebih dahulu.
 - **input mode**, dengan mengetikkan perintah-perintah yang spesifik, seperti a I o 0 dan diakhiri dengan ESC atau dengan interrupt.
 - **line mode**, suatu keadaan setelah ada proses input : ?, /, !

3. Maaf untuk menggunakan Virtual Machine (VM) laptop saya tidak bisa, karna ada masalah di BIOS nya. Jadi untuk programnya saya menggunakan Visual Studio Code



Source code:

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int alas, tinggi, luas;

printf("Menghitung Luas Segitiga\n");

// Input alas
printf("Alas: ");
scanf("%d", &alas);

// Input tinggi
printf("Tinggi: ");
scanf("%d", &tinggi);

// Hitung luas
luas = (alas * tinggi) / 2;

// Print hasil luas
printf("Hasil Luas Segitiga: %d\n", lua

s);
return 0;
}
```

Output:

```
{ gcc main.c -o main } ; if ($?) {
    \main }
    Menghitung Luas Segitiga
    Alas: 120
    Tinggi: 13
    Hasil Luas Segitiga: 780
    PS C:\Users\ASUS\Documents\code\java
    cript\wp-up> |
```

Logika:

- "#include <stdio.h>" adalah library menyediakan function untuk input and output operasi (seperti, "printf" dan "scanf")
- buat 3 variable yang bernama "alas", "tinggi", "luas" dengan bertipe integer (int)
- Print "Menghitung Luas Segitiga" seperti di soal menggunakan printf
- Masukkan "**Input alas**" menggunakan printf, yang dimana value dari user akan masuk kedalam variabel alas menggunakan perintah scanf (**%d** : format specifier untuk membaca integer value)
- Lalu, ulangi langkah yang sama dengan **input tinggi** (ganti alas dengan tinggi)
- Lalu, lakukan **perhitungan luas** yang dimana kita akan menggunakan variable luas dengan value : "**luas** = (**alas** * **tinggi**) / 2"
- terakhir, print hasil dari luas , dengan menge-print variable dari luas