**Singleton**

**Def.** Zapewnia, że dana klasa będzie miała tylko i wyłącznie jedną instancję obiektu, i zapewnia globalny punkt dostępu do tej instancji

**Diagram klas:**

|  |
| --- |
| Singleton |
| Static instancjaUnikalna  //inne użyteczne dane wzorca Singleton |
| Static pobierzInstancje()  //inne użyteczne metody wzorca singleton |

**Ważne info:**

- prywatny konstruktor

- statyczny wskaźnik instancji jako private static nazwaKlasy \* instance;

- publiczny statyczny getter wskaźnika instancji static Admin \* GetInstance();