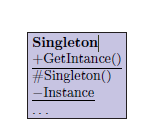
**Singleton**

**Def.** Zapewnia, że dana klasa będzie miała tylko i wyłącznie jedną instancję obiektu, i zapewnia globalny punkt dostępu do tej instancji

**Diagram klas:**

**Ważne info:**

- prywatny konstruktor

- statyczna referencja instancji jako private static nazwaKlasy & instance;

- publiczny statyczny getter referencji instancji static nazwaKlasy & GetInstance();

- Zapewnia kontrole dostepu do jedynego egzemplarza.

- Umozliwia dopracowanie operacji i reprezentacji – podklasy Singletonu

- Umozliwia okreslenie dowolnego limitu liczby egzemplarzy.

**Z czym można łączyć?**

Façade

Abstract Factory

Builder czesto wykorzystuja Singleton

**Podobny diagram klas ma:**