**Singleton**

**Def.** Zapewnia, że dana klasa będzie miała tylko i wyłącznie jedną instancję obiektu, i zapewnia globalny punkt dostępu do tej instancji

**Diagram klas:**

|  |
| --- |
| Singleton |
| Static instancjaUnikalna  //inne użyteczne dane wzorca Singleton |
| Static pobierzInstancje()  //inne użyteczne metody wzorca singleton |

**Ważne info:**

- prywatny konstruktor

- statyczna referencja instancji jako private static nazwaKlasy & instance;

- publiczny statyczny getter referencji instancji static nazwaKlasy & GetInstance();

**Z czym można łączyć?**

**Podobny diagram klas ma:**