

ALBA DE TAORO GONZÁLEZ

SOFTWARE DEVELOPER

SOBRE MÍ

Desarrolladora de software junior con experiencia práctica en el desarrollo de interfaces y sistemas para productos online. Me interesa el desarrollo frontend y escribir código claro y mantenible. Estoy acostumbrada a trabajar de forma autónoma y a colaborar con equipos en entornos ágiles y en remoto.

FORMACIÓN ADICIONAL

2019 - 2020

Curso en Especialista en Traducción para la Industria del Videojuego
Universidad de Vigo

2014 - 2019

Grado en Traducción e Interpretación (Inglés y Japonés)
Universidad de Salamanca

IDIOMAS

- Español (nativa)
- Inglés (C2)
- Japonés (A2)
- Coreano (A2)

HERRAMIENTAS ADICIONALES

- Adobe Photoshop
- Blender
- Notion
- Microsoft Office

✉ albadetaoro@gmail.com

📞 +34-699-353-064

📍 Tenerife, España

Portfolio: <https://pinkdawn3.github.io/alba-drafts/>

EXPERIENCIA LABORAL

Freelancer

Jun 2024 - Oct 2025

Desarrolladora de videojuegos

- Diseño y desarrollo de sistemas completos del juego, desde la fase de concepto hasta su despliegue en un entorno multijugador online
- Desarrollo de interfaces de usuario y mecánicas de juego orientadas a mejorar la experiencia y la interacción de los jugadores
- Uso de control de versiones y metodologías de desarrollo iterativas para mantener la calidad y estabilidad del código
- Colaboración con artistas y diseñadores para integrar assets y trasladar ideas creativas a funcionalidades dentro del juego

Prácticas

Abr 2024 - May 2024

Desarrolladora de Software Junior

- Diseño y desarrollo de interfaces de usuario siguiendo buenas prácticas de UI/UX
- Apoyo en tareas de desarrollo frontend y corrección de errores para mejorar el rendimiento de la aplicación
- Implementación de mejoras en la experiencia de usuario a partir del feedback de jugadores reales
- Trabajo en entornos remotos, adaptándome a flujos de trabajo y tecnologías ya existentes

FORMACIÓN

Ciclo Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Salesianos La Cuesta

2022 - 2024

HABILIDADES TÉCNICAS

