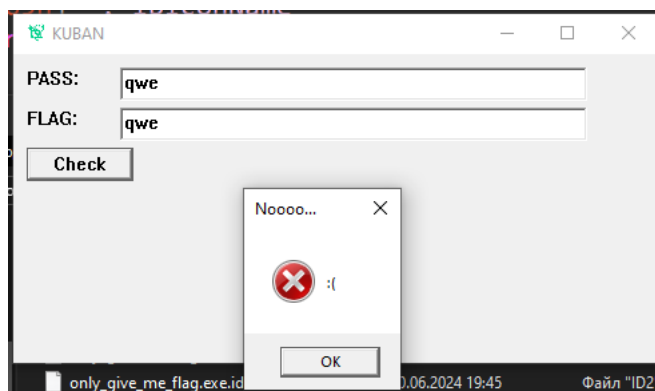




Название:	Только дай мне флаг
Категория:	Реверс
Уровень:	Средний
Очки:	400
Описание:	Хей, реверсер, ты просто введи флаг и всё. А кодовую фразу ты знаешь.
Теги:	AES, Побайтовое шифрование, C++, WinForms, KubanCTF
Автор:	ROP

Прохождение:

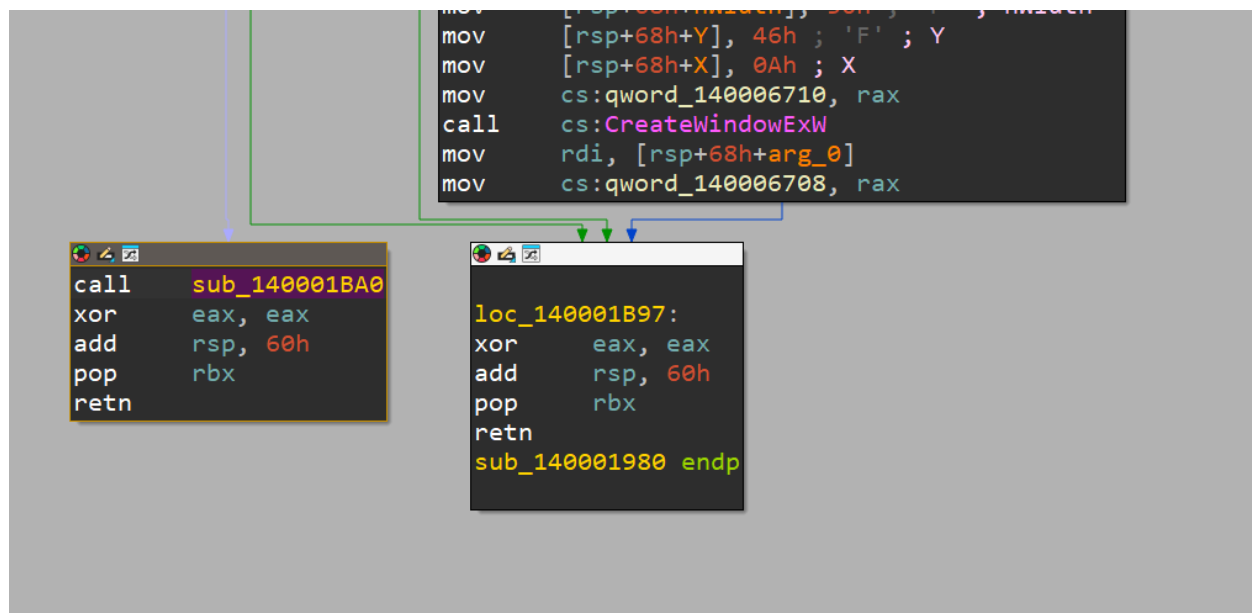
Изучаем исполняемый файл.



Смотрим в IDA. Это плюсы и формы.

```
call    CS:LoadIcon
mov     qword ptr [rsp+140h+var_D0+8], rbx
lea     rcx, [rbp+40h+WndClass] ; lpWndClass
movups  xmm1, [rsp+140h+var_D0]
mov     qword ptr [rbp+40h+var_C0+8], rax
lea     rbx, ClassName ; "MainWndClass"
lea     rax, sub_140001980
mov     qword ptr [rbp+40h+var_B0], 5
mov     qword ptr [rsp+140h+var_E0+8], rax
movups  xmm2, [rsp+140h+var_F0]
```

Переходим в эту функцию.



Затем сюда.

```

var_402= word ptr -402h
var_400= word ptr -400h
var_3FE= word ptr -3FEh
var_3FC= word ptr -3FCh
var_3FA= word ptr -3FAh
var_3F8= word ptr -3F8h
var_3F6= word ptr -3F6h
var_3F4= word ptr -3F4h
var_3F2= word ptr -3F2h
var_3F0= word ptr -3F0h
var_3EE= word ptr -3EEh
var_3EC= word ptr -3ECh
var_3EA= word ptr -3EAh
var_3E8= word ptr -3E8h
var_3E6= word ptr -3E6h
var_3E4= word ptr -3E4h
var_3E2= word ptr -3E2h
String= word ptr -230h
var_30= qword ptr -30h
var_20= byte ptr -20h
arg_0= qword ptr 10h
arg_8= qword ptr 10h
arg_10= qword ptr 20h

; __unwind { // __GSHandlerCheck_EH4
mov     [rsp-8+arg_0], rbx
mov     [rsp-8+arg_8], rsi
mov     [rsp-8+arg_10], rdi
push    rbp
push    r12
push    r13
push    r14
push    r15
lea     rbp, [rsp-440h]
sub     rsp, 540h
mov     rax, cs:__security_cookie
xor     rax, rsp
mov     [rbp+460h+var_30], rax
xor     edx, edx ; Val
mov     r8d, 200h ; Size
lea     rcx, [rbp+460h+String] ; void *
call    memset
mov     r8d, 100h ; nMaxCount
lea     rdx, [rbp+460h+String] ; lpString
mov     rcx, cs+hwnd ; hwnd
call    cs:GetWindowTextW
xor     edx, edx ; Val
mov     r8d, 200h ; Size
lea     rcx, [rbp+460h+String1] ; void *
call    memset
mov     r8d, 100h ; nMaxCount
lea     rdx, [rbp+460h+String1] ; lpString
mov     rcx, cs:qword_140006710 ; hwnd
call    cs:GetWindowTextW
lea     rcx, [rbp+460h+String1]
mov     r13, 0FFFFFFFFFFFFFFFh
mov     rax, r13
mov     dword ptr [rax+00h]
nop

```

Тут уже основной код проверки:

```

#define LEN_PASS 40

wchar_t login[256] = { 0 };
GetWindowText(hLoginEdit, login, sizeof(login) / sizeof(login[0]));

wchar_t password[256] = { 0 };
GetWindowText(hPasswordEdit, password, sizeof(password) / sizeof(password[0]));

bool passwordMatch = true;
if (wcslen(password) != LEN_PASS || wcsncmp(password, L"CSC{", 4) != 0 || password[LEN_PASS]
    passwordMatch = false;
}
else {
    int dashCount = 0;
    for (int i = 0; i < LEN_PASS; ++i) {
        if (password[i] == L'-' ) {
            dashCount++;
        }
    }
}

```

```

    }
    if (dashCount != 3)
        passwordMatch = false;
    for (int i = 12; i < LEN_PASS-1; i += 9) {
        if (password[i] != L'-' || !iswxdigit(password[i + 1]) || !iswxdigit(password[i + 2])
            passwordMatch = false;
            break;
        }
    }
}

unsigned long part1;
unsigned long part2;
unsigned long part3;
unsigned long part4;

if (passwordMatch) {
    wchar_t* endPtr;

    part1 = wcstoul(&password[4], &endPtr, 16);
    if (*endPtr != L'-' ) {
        passwordMatch = false;
    }

    part2 = wcstoul(&password[13], &endPtr, 16);
    if (*endPtr != L'-' ) {
        passwordMatch = false;
    }

    part3 = wcstoul(&password[22], &endPtr, 16);
    if (*endPtr != L'-' ) {
        passwordMatch = false;
    }

    part4 = wcstoul(&password[31], &endPtr, 16);
    if (*endPtr != L'}' ) {
        passwordMatch = false;
    }
}

struct AES_ctx ctx;

const unsigned char key[16] = {
    0xD6, 0x23, 0xB8, 0xEF, 0x62, 0x26, 0xCE, 0xC3, 0xE2, 0x4C, 0x55, 0x12,
    0x7D, 0xE8, 0x73, 0xE7
};

const unsigned char iv[16] = {
    0x18, 0x42, 0x31, 0x2D, 0xFC, 0xEF, 0xDA, 0xB6, 0xB9, 0x49, 0xF1, 0x0D,
    0x03, 0x7E, 0x7E, 0xBD
};
AES_init_ctx_iv(&ctx, key, iv);

```

```

size_t len = wcslen(login);
std::vector<uint8_t> login_buffer(len * sizeof(wchar_t) + 1); // +1 для нулевого символа
size_t convertedChars = 0;
wcstombs_s(&convertedChars, reinterpret_cast<char*>(login_buffer.data()), login_buffer.size(),

login_buffer.resize(convertedChars - 1);

addPKCS7Padding(login_buffer, 16);

AES_CBC_encrypt_buffer(&ctx, login_buffer.data(), login_buffer.size());

std::vector<uint8_t> true_vect{ 132, 233, 3, 24, 93, 247, 166, 194, 21, 206, 134, 197, 148, 45, 22, 24 };

if (true_vect != login_buffer) {
    passwordMatch = false;
}

if (!passwordMatch) {
    MessageBox(NULL, L":(", L"Noooo...", MB_OK | MB_ICONERROR);
    return;
}

unsigned long sum = 0;

for (int i = 0; i < login_buffer.size(); i++) {
    sum += login_buffer[i];
}

for (int i = 0; i < login_buffer.size(); i++) {
    sum ^= login_buffer[i];
}

unsigned long temp = 0;

for (int i = 0; i < part4; i++) {
    part1 ^= part2;
    part3 += part1;
    part1 -= 1337;
    part2 ^= 0x333333;
    part3 -= 555;
    part3 ^= part1 + part2;

    part1 ^= sum;
    part2 ^= sum;
    part3 ^= sum;
}

```

```

    part1 ^= 5558;
    part2 += 5446546;
    part3 -= 'Kuba';
}

if (part1 != 3820249944 || part2 != 1941409244 || part3 != 2563851696 || part4 != 0x1337)
    passwordMatch = false;

if (passwordMatch) {
    MessageBox(NULL, L"It's a flag! Congratulations! :)", L"FLAG!!!", MB_OK);
}
else
    MessageBox(NULL, L":(", L"Noooo...", MB_OK | MB_ICONERROR);

```

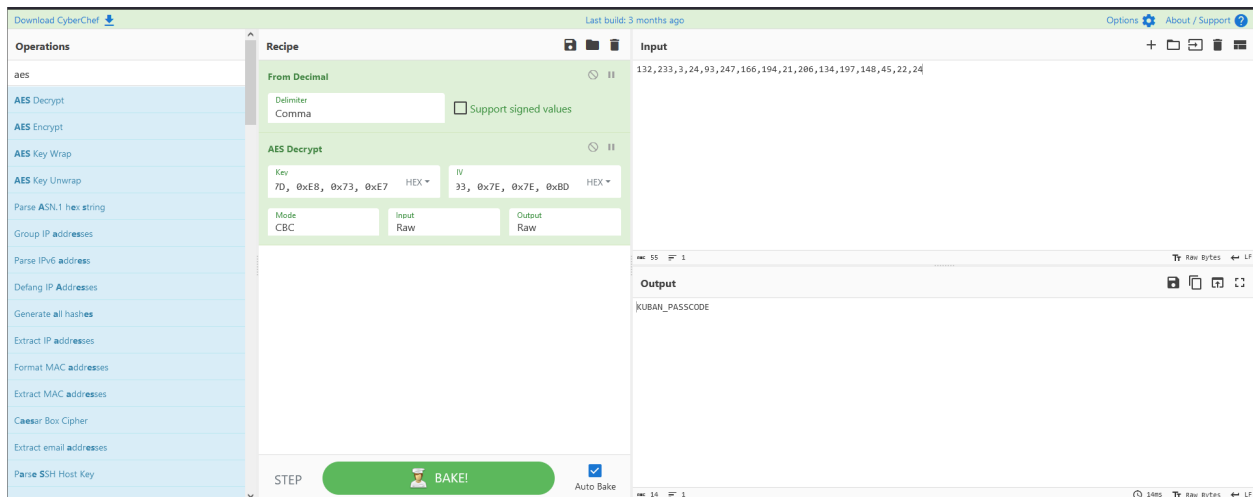
Тут используется AES для кодовой фразы и побитовое шифрование для флага.

Используя IV и ключ, можно расшифровать фразу-код из вектора:

```
132, 233, 3, 24, 93, 247, 166, 194, 21, 206, 134, 197, 148, 45, 22, 24
```

Для кибершефа:

```
#recipe=From_Decimal('Comma', false)AES_Decrypt(%7B'option':'Hex','string':'0xD6,%200x23,%200xB8,%
```



Пароль-фраза: `KUBAN_PASSCODE`.

```

unsigned long sum = 0;

for (int i = 0; i < login_buffer.size(); i++) {
    sum += login_buffer[i];
}

```

```
for (int i = 0; i < login_buffer.size(); i++) {
    sum ^= login_buffer[i];
}
```

Теперь в ходе этого цикла `sum` всегда будет 2038.

Флаг будет формата: `CSC{XXXXXXXX-XXXXXXXX-XXXXXXXX-XXXXXXXX}`

Тогда цикл будет такой:

```
for (int i = 0; i < part4; i++) {
    part1 ^= part2;
    part3 += part1;
    part1 -= 1337;
    part2 ^= 0x33333;
    part3 -= 555;
    part3 ^= part1 + part2;

    part1 ^= sum;
    part2 ^= sum;
    part3 ^= sum;

    part1 ^= 5558;
    part2 += 5446546;
    part3 -= 'Kuba';
}

if (part1 != 3820249944 || part2 != 1941409244 || part3 != 2563851696 || part4 != 0x1337)
    passwordMatch = false;
```

`part4` всегда будет `00001337`.

Остальные части можно вычислить из ожидаемых значений.

```
#include <stdio.h>

int main() {

    unsigned long part1, part2, part3, part4, temp;

    part1 = 3820249944;
    part2 = 1941409244;
    part3 = 2563851696;
    part4 = 0x1337;
```

```

for (int i = 0; i < part4; i++) {
    part3 += 'Kuba';
    part2 -= 5446546;
    part1 ^= 5558;

    part3 ^= 2038;
    part2 ^= 2038;
    part1 ^= 2038;

    part3 ^= part1 + part2;
    part3 += 555;
    part2 ^= 0x33333;
    part1 += 1337;
    part3 -= part1;
    part1 ^= part2;
}

printf("CSC{%X-%X-%X-0000%X}", part1, part2, part3, part4);
return 0;
}

```

