# CDN&负载均衡

#### CDN

(Content Delivery Network, 内容分发网络)

### 核心概念

CDN 的主要作用是**让用户更快地获取静态资源**(图片、视频、JS、CSS 等),并减轻主服务器的压力。

#### 怎么理解?

想象你开了一家网店:

- 你的仓库在广州。
- 深圳、北京、上海的顾客都来下单,如果每次都让货从广州寄过去,速度慢,快递压力 大。
- 于是,你在深圳、北京、上海各放一个小仓库,存一些热销商品。顾客下单时,最近的仓库直接发货,这样就快很多。

## 这里:

- 主仓库 = **原始服务器**
- 各地小仓库 = CDN 节点
- 顾客拿到商品 = 用户访问资源

## 特点:

- 靠近用户,提高访问速度。
- 减少服务器压力。
- 高峰期也能稳定访问。

### 前端开发相关点

- 对于图片、JS、CSS、视频等静态资源,通常会配置 CDN。
- 访问 URL 类似: https://cdn.example.com/logo.png ,浏览器会自动去最近的节点拉取。

### 实现

## 负载均衡

### 核心概念

负载均衡是把用户请求分配给多台服务器,保证系统稳定、高效运行。

### 怎么理解?

### 继续用网店类比:

- 你开了 10 家实体店。
- 顾客来了,不可能都排队等第一家店。
- 有一个"分流人员"把顾客引导到人少的店,这样每家店都不会太拥挤。

## 这里:

- 顾客请求 = 用户访问请求
- 分流人员 = 负载均衡器 (LB)
- 各家店 = **多台服务器**

## 特点:

- 防止某台服务器过载。
- 提高访问效率。
- 系统可用性更高(某台服务器挂了,流量自动转到其他服务器)。

#### 常用策略

- 1. 轮询 (Round Robin): 每次请求轮流分配给服务器。
- 2. 最少连接 (Least Connections): 分配给当前连接数最少的服务器。
- 3. IP 哈希 (IP Hash): 根据用户 IP 决定分配到哪台服务器,保证同一用户请求总是去同一台服务器 (有状态需求时用)。

# 对比



## ♥ 简单理解:

- CDN = 内容"搬到用户附近",加速访问。
- 负载均衡 = 流量"合理分配", 防止服务器挤爆。