

文件下载实际情景

浏览器原生下载

最简单的方式就是用一个 `<a>` 标签：

```
<a href="http://example.com/file.pdf" download="myFile.pdf">下载文件</a>
```

- `href` 指向文件地址。
- `download` 属性指定下载时保存的文件名。
- 这种方式完全由浏览器接管，不需要写 JavaScript。

简单，不需要额外代码。

适合 静态文件、小文件。

缺点：无法控制进度 / 无法自定义请求头 / 无法做权限控制。

而且这个请求是且只能是GET请求

为什么必须是 GET 请求？

1. `<a>` 标签的机制：

- 当用户点击 `` 时，浏览器会向 `href` 指定的 URL 发送一个 HTTP GET 请求。
- `download` 属性只是告诉浏览器，在收到服务器返回的数据后，将其作为文件下载到本地，而不是尝试在浏览器中显示（例如，PDF 可能默认在浏览器中预览）。
- 浏览器的 `<a>` 标签只支持 GET 请求，因为它本质上是导航或资源请求的行为，无法通过 `<a>` 标签直接发起 POST 或其他类型的请求。

2. 服务器响应:

- 服务器接收到 GET 请求后, 返回文件内容 (通常是二进制数据) 以及适当的响应头, 例如:
 - `Content-Type: application/octet-stream` (通用二进制文件) 或具体类型如 `application/pdf`。
 - `Content-Disposition: attachment; filename="myFile.pdf"` (建议浏览器下载文件并指定文件名)。
- 如果服务器不支持 GET 请求或 URL 无效, 下载会失败。

JS触发下载

有时候文件 URL 是动态的, 或者你要在点击按钮时触发下载, 就可以用 JS 来模拟点击

`<a>` :

js

复制代码

```
function download(url, filename) {  
  const a = document.createElement('a')  
  a.href = url  
  a.download = filename  
  a.click()  
}
```

设置URL
以及文件名字

- 可以配合后端返回的临时链接、鉴权后的下载地址。
- 原理和 `<a>` 标签相同。

要让下载的文件名使用后端返回的 `Content-Disposition` 头中的 `filename`, 而不是前端硬编码的 `filename`, 你需要通过 JavaScript (如 Fetch API) 获取服务器响应头中的 `Content-Disposition`, 然后提取文件名。因为 `download` 属性无法直接读取服务器的响应头。

问题分析

- 当你直接用 `` 时, `download` 属性指定的文件名只在同源请求或服务器未明确指定 `Content-Disposition` 时有效。
- 如果服务器返回了 `Content-Disposition: attachment; filename="myFile.pdf"`, 浏览器会优先使用这个文件名, 忽略 `<a>` 标签的 `download` 属性 (在跨域情况下尤其如此)。
- 你的函数 `download(url, filename)` 目前直接设置 `a.download = filename`, 无法动态获取服务器的 `Content-Disposition`。

为什么浏览器优先使用 `Content-Disposition` ?

- HTTP 协议规范: `Content-Disposition` 头是服务器明确指定文件下载行为的机制, 包含文件名信息。浏览器会优先遵循服务器的指令, 因为它被认为是更权威的来源。
- 跨域限制: 在跨域请求中, 浏览器的安全策略 (如 CORS) 会导致 `<a>` 标签的 `download` 属性被忽略, 服务器的 `Content-Disposition` 中的 `filename` 会直接生效。
- 同源情况: 如果是同源请求, `download` 属性可能会覆盖 `Content-Disposition` 的文件名 (取决于浏览器实现), 但现代浏览器通常仍优先尊重服务器的设置。

服务器未设置 Content-Disposition:

- 如果服务器没有返回 `Content-Disposition` 头，浏览器会尝试从 URL 提取文件名 (例如 `url.split('/').pop()`)，或者使用 `<a>` 标签的 `download` 属性指定的文件名。
- 为了确保文件名可控，你可以在代码中设置默认文件名：

javascript

```
function download(url, filename) {
  const a = document.createElement('a');
  a.href = url;
  a.download = filename || url.split('/').pop() || 'download'; //
  document.body.appendChild(a);
  a.click();
  document.body.removeChild(a);
}
```

Axios控制

```
import axios from "axios"

async function downloadFile(url, filename) {
  const res = await axios.get(url, { responseType: "blob" })
  const blob = new Blob([res.data])
  const link = document.createElement("a")
  link.href = URL.createObjectURL(blob)
  link.download = filename
  link.click()
  URL.revokeObjectURL(link.href)
}
```

特点:

- 支持自定义请求头 (如 Authorization) 。
- 可以拿到响应头 (比如 `Content-Disposition` 获取真实文件名) 。
- 适合 有权限控制的文件下载。

```
import axios from "axios"
```

期望blob类型，不然会默认成JSON

```
async function downloadFile(url, filename) {  
  const res = await axios.get(url, { responseType: "blob" })  
  const blob = new Blob([res.data])  
  const link = document.createElement("a")  
  link.href = URL.createObjectURL(blob)  
  link.download = filename  
  link.click()  
  URL.revokeObjectURL(link.href)  
}
```

`res.data` 拿到的是一个 **Blob 对象**（二进制数据的文件块）。

但是浏览器的 `<a>` 标签不能直接下载一个 **Blob 对象**，它需要一个 **文件地址**。

为什么要用 `URL.createObjectURL`?

`URL.createObjectURL(blob)` 会给内存里的二进制数据（Blob）分配一个临时的 **本地 URL 地址**

```
blob:http://localhost:3000/1a2b3c-xxxx-xxxx
```

这个地址浏览器就能识别了，就像一个真正的文件路径

然后你把它赋值给 `<a>` 的 `href`，浏览器就能下载。

```
link.href = URL.createObjectURL(blob)  
link.download = filename
```

为什么要 `URL.revokeObjectURL`?

因为 `createObjectURL` 会在内存中占用资源。

如果你不释放，下载多了可能导致内存泄漏。

所以下载完后用：

```
URL.revokeObjectURL(link.href)
```

告诉浏览器：这个临时地址不用了，可以释放掉。

👉 类比一下：

- `Blob` = 文件内容（存在内存里）。
- `URL.createObjectURL` = 给这块内容贴个“临时门牌号”。
- `` = 浏览器就能找到这块内容并下载。