

跨域&CORS

什么是跨域

协议+域名+端口

1 什么是“跨域”？

跨域指的是：浏览器出于安全考虑，不允许一个网页去请求 **不同源**（域名/端口/协议不同）的资源。

这里的“源”是由三部分组成的：

协议 + 域名 + 端口

复制 编辑

只有三者都完全相同，才算同源。

只要这三者中的任何一个不同，就会被认为是“跨域”。

| 前端源 | 后端源 | 是否跨域？ | 理由 |
|-------------------|-------------------|-------|-------|
| http://a.com | http://b.com | 是 | 域名不同 |
| http://a.com | https://a.com | 是 | 协议不同 |
| http://a.com:8080 | http://a.com:9090 | 是 | 端口号不同 |
| http://a.com | http://a.com | 否 | 完全相同 |

导出到 Google 表格

实际开发问题

假设你写了一个前端请求接口：

js

```
fetch('http://localhost:5000/api/user')  
  .then(res => res.json())  
  .then(data => console.log(data))  
  .catch(err => console.error(err))
```

如果浏览器发现这是跨域请求，而且后端没有允许它访问，你会在浏览器控制台看到类似报错：

pgsql

复制 编辑

```
Access to fetch at 'http://localhost:5000/api/user' from origin 'http://localhost
```

简单理解就是：浏览器拒绝访问了跨域的接口。

```
Access to fetch at 'http://api.example.com' from origin  
'http://localhost:3000' has been blocked by CORS policy: No 'Access-  
Control-Allow-Origin' header is present on the requested resource.
```

为什么有跨域限制

3 为什么会有跨域限制？

这是浏览器的安全策略，叫 **同源策略 (Same-Origin Policy)**，目的是：

- 防止恶意网站窃取用户数据（比如你的 cookie、localStorage）
- 防止 CSRF 攻击

也就是说，这是浏览器主动保护你的安全，而不是服务器的问题。

解决办法

后端允许跨域

方法 1：后端允许跨域（推荐）

后端返回 HTTP 头 `Access-Control-Allow-Origin`，允许某些域访问。

示例: Node.js (Express)

js

📄 复制 ✎ 编辑

```
const express = require('express')
const app = express()

// 允许 http://localhost:3000 跨域请求
app.use((req, res, next) => {
  res.setHeader('Access-Control-Allow-Origin', 'http://localhost:3000')
  res.setHeader('Access-Control-Allow-Methods', 'GET,POST,PUT,DELETE')
  res.setHeader('Access-Control-Allow-Headers', 'Content-Type')
  next()
})

app.get('/api/user', (req, res) => {
  res.json({ name: 'Alice' })
})

app.listen(5000)
```

⚠️ 如果你是前端开发，通常需要让后端帮忙加上。

前端使用代理

方法 2：前端使用代理（开发环境常用）

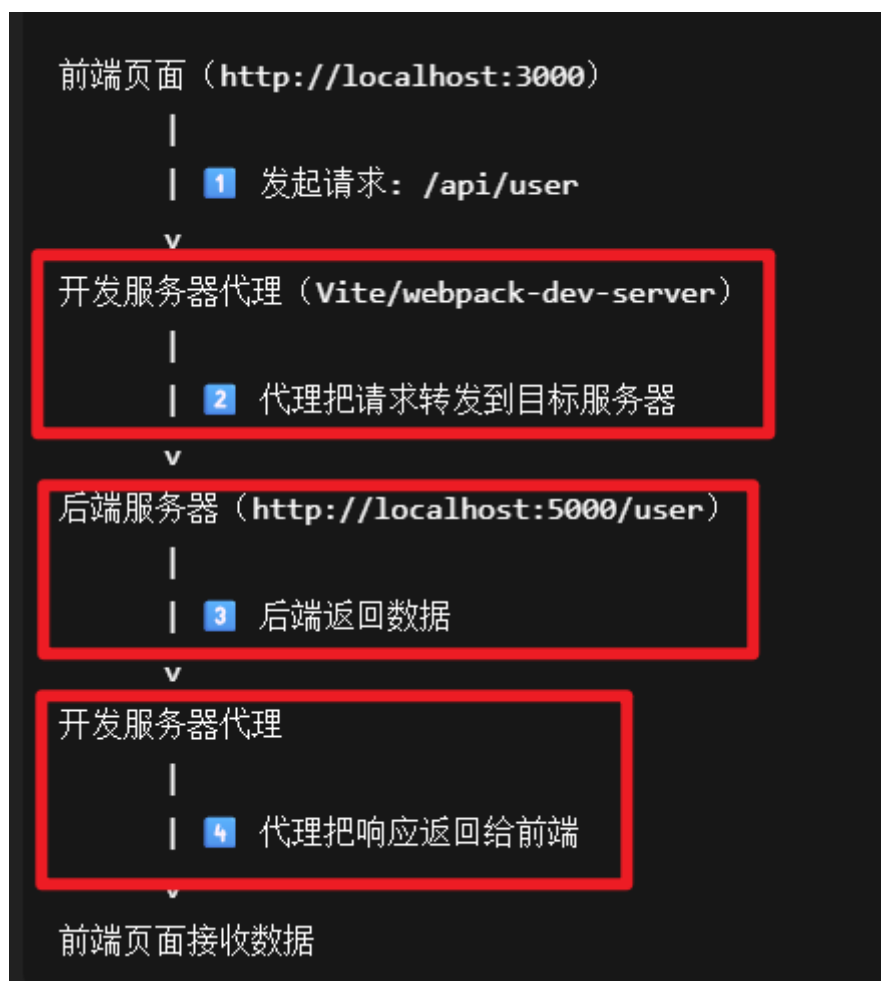
比如你用 **Vue/React** 的开发服务器（webpack devServer 或 Vite），可以配置代理，把请求转发到后端：

Vue (vite.config.js)

```
js 复制 编辑  
  
export default {  
  server: {  
    proxy: {  
      '/api': {  
        target: 'http://localhost:5000',  
        changeOrigin: true, // 修改请求头中的 origin  
        rewrite: path => path.replace(/^\/api/, '')  
      }  
    }  
  }  
}
```

请求 `http://localhost:3000/api/user` 实际上会被代理到 `http://localhost:5000/user`，浏览器就不会报跨域。

流程



1. 前端请求 `/api/user`

浏览器认为这是同源请求 (因为和前端服务器同源), 所以不会报跨域。

2. 代理转发

开发服务器把请求转到实际后端接口 (`http://localhost:5000/user`)。

3. 浏览器不拦截

因为浏览器只看到同源请求, 跨域问题就被绕过了。

JSONP 方法

方法 3: JSONP (老方法, 只能 GET 请求)

在 `<script>` 标签中请求接口, 把数据返回包成函数调用。

现代开发很少用, 除非接口特别老。

CORS插件

方法 4: 使用 CORS 插件 (开发临时解决方案)

浏览器插件可以临时绕过跨域限制, 但只适合开发调试, 生产不安全。

流程



1. **浏览器拦截**: 跨域问题是浏览器报的, 不是前端代码写错。
2. **预检请求**: 当请求是复杂请求 (比如 `POST` 带自定义 header) 时, 浏览器会先发一个 `OPTIONS` 请求确认是否允许。
3. **后端允许跨域**: 通过返回 `Access-Control-Allow-Origin` 来告知浏览器可以访问。

总结

✓ 总结

- **跨域问题**: 浏览器安全策略阻止不同源的网页访问资源。
- **出现场景**: 前端请求后端接口, 浏览器报 `CORS policy` 错误。
- **解决办法**:
 1. 后端设置 `Access-Control-Allow-Origin`
 2. 前端开发环境使用代理
 3. 老方法: JSONP
 4. 临时调试: CORS 插件