



# Test task PHP Developer

---

## Задание

Нужно разработать веб-приложение для розыгрыша призов. После аутентификации пользователь может нажать на кнопку и получить случайный приз. Призы бывают 3х типов: денежный (случайная сумма в интервале), бонусные баллы (случайная сумма в интервале), физический предмет (случайный предмет из списка).

Денежный приз может быть перечислен на счет пользователя в банке (HTTP запрос к API банка), баллы зачислены на счет лояльности в приложении, предмет отправлен по почте (вручную работником).

Денежный приз может конвертироваться в баллы лояльности с учетом коэффициента. От приза можно отказаться. Деньги и предметы ограничены, баллы лояльности нет.

### Комментарии к реализации:

- Нужно предоставить прототип в PHP 7.4+ без использования фреймворков, но можно использовать любые библиотеки.
- Нужно добавить консольную команду которая будет отправлять денежные призы на счета пользователей, которые еще не были отправлены пачками по N штук.
- Не нужно реализовывать все. Нам важно понять, как вы думаете.
- Готовое задание нужно отправить ссылкой на репозиторий.
- В данном задании оценивается не внешний вид приложения, а сам код, в связи с чем необходимо ориентироваться на code review, а не визуальную и функциональную оценку приложения.

Срок выполнения задания +4 суток от момента получения. Если Вам нужно больше времени, обратитесь к рекрутеру.

### Basic

- Где хранить данные - mysql.
- В проекте обязательно соблюдение PSR
- Архитектура коммуникации между бек и фронт - REST
- Покрыть unit тестами проект не менее 30%
- Прогнать нагрузочное тестирование например: `ab -k -c 1500 -n 10000 example.com/`

### Advanced

- Где хранить данные - mysql.
- В проекте обязательно соблюдение PSR
- Архитектура коммуникации между бек и фронт - REST
- Воспользоваться одним из архитектурных шаблонов (DDD, Hexagonal, Clean, CQRS)
- Покрыть unit тестами проект не менее 60%
- Прогнать нагрузочное тестирование например: `ab -k -c 1500 -n 10000 example.com/`

**Желаем Вам удачи!**