游戏

[三七互娱 002555 http://www.37wan.net 安徽芜湖 2](#_Toc99117792)

[完美世界 002624 http://www.pwrd.com 北京朝阳 3](#_Toc99117793)

[世纪华通 002602 http://www.sjhuatong.com 浙江绍兴 4](#_Toc99117794)

[天娱数科 002354 http://www.tianshenyule.com 北京朝阳 5](#_Toc99117795)

[美盛文化 002699 http://www.chinarising.com.cn 浙江绍兴 6](#_Toc99117796)

[中青宝 300052 http://www.zqgame.com 广东深圳 7](#_Toc99117797)

[吉比特 603444 http://www.g-bits.com 福建厦门 8](#_Toc99117798)

[昆仑万维 300418 http://www.kunlun.com 北京东城 9](#_Toc99117799)

[汤姆猫 300459 http://www.jinkeculture.com 浙江杭州 10](#_Toc99117800)

[浙数文化 600633 http://www.600633.cn 浙江杭州 11](#_Toc99117801)

[游族网络 002174 http://www.yoozoo.com 上海徐汇 12](#_Toc99117802)

[掌趣科技 300315 http://www.ourpalm.com 北京海淀 13](#_Toc99117803)

[巨人网络 002558 http://www.ga-me.com 上海松江 14](#_Toc99117804)

[电魂网络 603258 http://www.dianhun.cn 浙江杭州 15](#_Toc99117805)

[姚记科技 002605 http://www.yaojikeji.com 上海嘉定 16](#_Toc99117806)

[腾讯控股 HK:00700 https://www.tencent.com/zh-cn 17](#_Toc99117807)

[心动公司 HK:02400 https://www.xd.com/?lang=zh 18](#_Toc99117808)

[飞鱼科技 HK:01022 https://www.feiyuhk.com/ 19](#_Toc99117809)

[网易 NASDAQ:NTES http://ir.netease.com 20](#_Toc99117810)

[动视暴雪 NASDAQ:ATVI http://www.activisionblizzard.com 21](#_Toc99117811)

[艺电 NASDAQ:EA http://www.ea.com 22](#_Toc99117812)

[CAPCOM CO LTD PINK:CCOEY https://www.capcom.co.jp/ 23](#_Toc99117813)

[任天堂 PINK:NTDOY https://www.nintendo.com/ 24](#_Toc99117814)

## 三七互娱 002555 [http://www.37wan.net](http://www.37wan.net/) 安徽芜湖

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司的主营业务包括手机游戏和网页游戏的研发、发行和运营。公司的主要产品为网页游戏、移动游戏。公司手机游戏和网页游戏的运营模式主要包括自主运营和第三方联合运营两种。公司的自主研发产品具有高产出、高成功率、长周期等特性，研发实力处于行业领先水平。在2019中国互联网企业百强榜单中，公司排名第23位，为A股排名第一的游戏企业。在移动市场数据供应商AppAnnie发布的“2020年度全球发行商52强”榜单中，公司排名第30位。

成为一家卓越的、可持续发展的文娱企业

业务：

游戏业务 三七游戏 37网游 37手游 37GAMES

在线教育业务 妙小程

产业布局：

5G/云游戏 华为合作

影视 投资优映文化、中汇影视、华策影视、新线索影视、魔威影业及金海拾艺

音乐 投资风华秋实

艺人经纪 投资原际画和一起娱乐

动漫 投资武汉艺画开天、上海绝厉文化

VR/AR 投资加拿大VR内容研发及发行商Archiact、英国AR公司WaveOptics

文化健康产业投资高端瑜伽品牌Wake

社交 投资青年文化平台积目 唔哩星球

泛文娱媒体 投资广州有好戏网络科技有限公司

新消费 投资互助停车、LINLEE、挪瓦咖啡、阳际山野、哆猫猫、咚吃、SAVASANA、霍曼科技等

## 完美世界 002624 [http://www.pwrd.com](http://www.pwrd.com/) 北京朝阳

完美世界股份有限公司主要从事网络游戏的研发、发行和运营；电视剧、电影的制作、发行及衍生业务；综艺娱乐业务；艺人经纪服务及相关服务业务等。公司主要产品包括PC端网络游戏、移动网络游戏、主机游戏、院线业务等。

业务：

影视 完美世界影视 <https://pictures.games.wanmei.com/>

主营业务涵盖影视项目开发、制作、发行和营销；综艺栏目；艺人经纪；演出活动管理；衍生经纪业务等板块

2016年 与环球影业达成片单投资及战略合作协议

鑫宝源 青春你好 刘宁工作室 完美远方

游戏 客户端游戏 手机游戏 单机游戏 主机游戏 游戏平台 购物娱乐

## 世纪华通 002602 [http://www.sjhuatong.com](http://www.sjhuatong.com/) 浙江绍兴

浙江世纪华通集团股份有限公司主要分为互联网游戏与汽车零部件制造，自2020年第三季度始公司增加了IDC数据中心业务板块。主要产品和服务为铜杆加工件、汽车零部件、游戏运营收入、游戏授权收入、游戏开发收入、游戏软件销售等。互联网方面，公司旗下拥有丰富的自主IP储备，包括但不限于《热血传奇》、《龙之谷》、《传奇世界》、《彩虹岛》、《英雄年代》、《风云》、《神无月》、《光明勇士》、《遗忘者之旅》等，其产品的生命周期长、用户粘性高，可持续稳定为公司贡献收入。汽车零部件方面，公司检测中心拥有自德国和美国进口的全套塑料理化性能试验设备、测量设备和产品性能试验设备，并于2007年12月通过CNAS国家认可，目前认可范围包括2大类，30个参数，110个标准。

产业：

盛趣游戏 <http://www.shengqugames.com/cn/index>

点点互动 <https://www.centurygames.com/>

天游 <https://www.t2cn.com/>

七酷 <http://www.7cool.cn/>

世纪华通车业 <https://www.sjhuatong.com/index.php/cn/?f=index>

## 天娱数科 002354 [http://www.tianshenyule.com](http://www.tianshenyule.com/) 北京朝阳

天娱数字科技(大连)集团股份有限公司在主营业务上形成了电竞游戏与数据流量双业务引擎，构筑了游戏运营与电子竞技互促共进、品牌内容营销与数字效果营销多维推广、自有流量平台与移动应用分发同步增强的产品矩阵和业务生态，是中国最具实力的网络游戏研发商之一。自成立以来，在自主研发方面，天神互动出品了《傲剑》、《飞升》、《苍穹变》、《梦幻Q仙》、《傲剑2》、《全民破坏神》和《苍穹变手游》等多款热门产品，深受玩家好评。在发行方面，凭借多年来在自研网页游戏的发行和运作方面积累的丰富经验，深刻理解各运营平台的特点，准确把握玩家的消费习惯，与腾讯、百度、趣游、360游戏、37wan等网络游戏运营平台保持紧密合作关系，并在台湾、越南、印尼、马来西亚等海外地区发行游戏。

全球游戏企业十强

天神互动 <http://www.tianshenhudong.com/>

绿洲游戏

一花科技 <http://www.yiihua.com/>

合润传媒

为爱普 <https://www.i4.cn/>

DotC <https://www.dotcunitedgroup.com/zh/>

初聚科技

德州扑克大师 <https://ir.zhijingweilai.cn/>

嘉兴乐玩

妙趣横生

## 美盛文化 002699 [http://www.chinarising.com.cn](http://www.chinarising.com.cn/) 浙江绍兴

美盛文化创意股份有限公司紧密围绕文化产业发展,致力于文化产业相关业务。自公司上市以来,在原有动漫衍生品的基础上,公司重点开拓上下游业务,完善产业链,在文化产业链包括动漫、游戏、影视、衍生品等上下游进行战略布局,实现转型升级,初步完成了“自有IP+内容制作+内容发行和运营+新媒体运营+衍生品开发设计+线上线下零售渠道”的文化生态圈的构建。公司产品主要包括IP衍生品、动漫、游戏、影视等文化类产品及经营轻游戏服务平台业务等服务。

致力成为国际化优质内容德发现者、创造者、守护者

产业：

IP衍生品 美盛协骏 JAKKS美盛 美盛新昌基地 美盛海外

互联网发行 真趣网络 酷米 乐途

数字内容 同道大叔 美盛动漫 美盛游戏 美盛影业

产业投资 若鸿文化

## 中青宝 300052 [http://www.zqgame.com](http://www.zqgame.com/) 广东深圳

深圳中青宝互动网络股份有限公司是一家具有自主研发、运营能力、代理能力的专业化网络游戏公司。公司的主营业务是网络游戏的开发及运营,由研发中心、运营中心、运维技术中心和综合管理中心构成了清晰完整的业务系统。公司重点产品小说IP改编的仙侠手游《武炼巅峰》，产品上线后就受到小说原著爱好者的追捧，处于增长的态势；另外，公司自研手游产品《九州荣耀》也在2018年3月进行了上线首发，上线后业绩表现良好。公司老牌红色网游系列产品《抗战》、《亮剑》以及国战类网游产品《天道》、《新战国英雄》都保持着不错的盈利能力，公司不断对游戏版本开发与更新，延长优质端游的游戏寿命。公司未来仍会坚持以产品为核心的业务发展策略，努力实现产品研发精品化，产品运营精细化，稳步推动公司业绩发展。公司先后被评为"深圳市重点文化企业"、"深圳市高新技术企业""深圳市重点软件企业"。2008年度,荣获"中国游戏产业年会特别奖"、"中国游戏企业新锐奖".2009年,公司的《抗战英雄传》入选中国民族网游游戏出版工程。截止2019年底公司游戏平台新增运营的游戏有15款,报告期末运营的游戏总计92款。

产业布局：

宝腾互联 <http://www.powerleaderidc.com/>

数据中心

时代首游 <https://www.itmgi.com/>

云中快游 <https://www.zqcloudgame.com/>

云游戏

创想时空 <http://www.icxsk.com/>

数字化营销

利得链 <http://www.leaderchain.cn/>

区块链

## 吉比特 603444 [http://www.g-bits.com](http://www.g-bits.com/) 福建厦门

厦门吉比特网络技术股份有限公司是一家专业从事网络游戏创意策划、研发制作及商业化运营的国家级重点软件企业。公司已经成功开发出《问道》、《问道外传》、《斗仙》、《乱战》、《精灵守卫战》、《星际防御战》、《十万个女汉子》等多款游戏，游戏用户遍及中国大陆、越南、印尼、马来西亚、韩国、美国、加拿大和台湾、香港、澳门等多个国家和地区。公司是“福建省科技小巨人领军企业”“2020中国新经济企业500强”“2020胡润中国500强民营企业”。

吉相资本

## 昆仑万维 300418 [http://www.kunlun.com](http://www.kunlun.com/) 北京东城

昆仑万维致力于成为全球领先的互联网平台公司。自成立以来，公司立足于国内领先的互联网商业模式，放眼于全球市场，逐步形成了移动游戏平台（GameArk）、休闲娱乐社交平台（闲徕互娱）、全球内容分发平台（Opera）和投资等四大业务矩阵，并通过构建集团大数据系统驱动各个业务板块产生协同效应。

业务：

StarX <https://www.starmakerstudios.com/#/home>

Opera <https://www.opera.com/zh-cn>

乐游方舟 <https://game.arkgames.com/>

闲徕互娱 <https://www.xianlaigame.com/home>

昆仑资本 <https://www.kunlun-cap.com/>

## 汤姆猫 300459 [http://www.jinkeculture.com](http://www.jinkeculture.com/) 浙江杭州

浙江金科汤姆猫文化产业股份有限公司主营业务为移动互联网文化产业业务。公司分产品或服务有信息技术与服务、IP版权。

建设汤姆猫全栖IP生态 打造汤姆猫亲子生活品牌

业务：

游戏研发运营

广告发行

IP衍生品

儿童教育

汤姆猫亲子乐园

人工智能

影视动漫

## 浙数文化 600633 [http://www.600633.cn](http://www.600633.cn/) 浙江杭州

浙报数字文化集团股份有限公司是一家媒体经营性资产整体上市的报业集团。公司以投资与经营现代传媒产业为核心业务，主要从事报刊杂志的广告、发行、印刷及新媒体业务。公司负责运营超过35家媒体，拥有500万读者，产业规模居全国同行业前列。公司下属浙江日报连续第三年入选“中国500最具价值品牌”；钱江晚报连续第八年入选“中国500最具价值品牌”，位居浙江纸媒品牌前茅。　　2017年完成重大资产重组出售新闻传媒类资产后，主业聚焦数字娱乐、数字体育、大数据等三大产业板块，全面发展基于互联网的数字文化产业。

边锋网络 <http://2012.gameabc.com/Index>

上海浩方 <https://www.cga.com.cn/html/Aboutus.html>

## 游族网络 002174 [http://www.yoozoo.com](http://www.yoozoo.com/) 上海徐汇

游族网络股份有限公司主营业务为移动游戏和网页游戏的研发、发行及运营。公司的主要产品为网页游戏、移动游戏。2020年3月,“少年三国志”系列荣获福布斯世界纪录“最受欢迎的三国卡牌游戏品牌”认证。2020年12月,伽马数据和Newzoo评选出“全球移动游戏市场中国企业竞争力20强”,游族网络排名第九位。2021年2月,AppAnnie发布“2021年度全球发行商52强”榜单,游族网络第三次入围并成为15家入榜的中国企业之一。

成为全球具有影响力的一线游戏厂商

## 掌趣科技 300315 [http://www.ourpalm.com](http://www.ourpalm.com/) 北京海淀

北京掌趣科技股份有限公司的主营业务为移动游戏产品的开发、发行和运营。主要产品是移动终端游戏。

成为一家全球化的，深耕精品的游戏公司

## 巨人网络 002558 [http://www.ga-me.com](http://www.ga-me.com/) 上海松江

巨人网络集团股份有限公司现主营业务为互联网游戏的研发和运营。 　　2016年4月19日巨人网络借壳上市成功，原主营业务内河涉外豪华游轮运营业务和旅行社业务变更为现在的网络游戏。

巨人网络，打造百年品牌

产品：

客户端游戏 征途

手机游戏 帕斯卡契约

移动互联网产品

## 电魂网络 603258 [http://www.dianhun.cn](http://www.dianhun.cn/) 浙江杭州

杭州电魂网络科技股份有限公司主营业务为网络游戏产品的研发、制作和运营。公司主要产品是客户端游戏、移动端游戏。目前上线运营的自研游戏包括端游产品《梦三国》、《梦塔防》；手游产品《梦三国手游》（复刻版）、《我的侠客》、《解神者》、《梦塔防手游》、《野蛮人大作战》等；VR 游戏《瞳》等；H5游戏《怼怼梦三国》等；平台产品包括《H5闪电玩平台》和《口袋梦三国》等。公司先后荣获国家高新技术企业、国家规划布局内重点软件企业、国家文化出口重点企业等多项荣誉。

产品：

端游产品 梦三国 梦塔防 元能失控

手游产品

HTML5产品

VR游戏

主机游戏

电魂智能创意孵化器

## 姚记科技 002605 [http://www.yaojikeji.com](http://www.yaojikeji.com/) 上海嘉定

上海姚记科技股份有限公司主要从事互联网移动游戏研发运营、扑克牌生产销售，以及互联网创新营销业务。公司的主要产品为扑克牌、游戏。国内游戏产品主要有《指尖捕鱼》、《捕鱼炸翻天》、《小美斗地主》、《齐齐来麻将》、《梦幻恐龙园》等休闲、养成类游戏。公司产品“姚记”扑克牌先后荣获“中国轻工质量信得过产品”、“中国轻工业联合会科学技术进步奖”等荣誉称号。

产业：

姚记扑克 <http://www.yaojipoker.com/>

成蹊科技 <http://www.dafuhao-ol.com/>

大鱼竞技 <https://www.elestorm.com/>

芦鸣科技

细胞集团 <http://www.shcell.com/>

## 腾讯控股 HK:00700 <https://www.tencent.com/zh-cn>

腾讯公司成立于1998年11月,是目前中国最大的互联网综合服务提供商之一,也是中国服务用户最多的互联网企业之一。成立十年多以来,腾讯一直秉承“一切以用户价值为依归”的经营理念,始终处于稳健发展的状态。2004年6月16日,腾讯公司在香港联交所主板公开上市(股票代号700)。

用户为本，科技向善

业务：

**面向用户**

通信与社交 微信 QQ QQ空间

数字内容 腾讯游戏 腾讯视频 腾讯影业 微视 腾讯新闻 腾讯视频 腾讯动漫

腾讯音乐娱乐 阅文集团 腾讯电竞 腾讯看点

金融科技服务 微信支付 QQ钱包 理财通 信用卡还款 手机充值 乘车码 微信香港钱包

微信马来西亚钱包 腾讯区块链 腾讯自选股 退税通 财付通商企付

工具 腾讯手机管家 腾讯电脑管家 QQ浏览器 腾讯地图 应用宝 QQ邮箱

微信小程序

**面向企业**

腾讯广告

腾讯云

智慧产业 智慧零售 智慧医疗 智慧出行 智慧教育

智慧产业工具 企业微信 腾讯会议 小程序

**创新科技**

人工智能

前沿科技 多媒体实验室 物联网 机器人 量子计算

未来探索

## 心动公司 HK:02400 <https://www.xd.com/?lang=zh>

我们於中国及海外开发及运营优质游戏。我们亦运营TapTap(一家中国领先的游戏社区及平台)。根据弗若斯特沙利文的资料,按2018年手机游戏收入计,我们於2018年在海外赚取大部分游戏运营收入的中国游戏运营商中排名第五。根据相同的资料来源,按2018年的平均月活跃用户计,TapTap为中国最大的游戏社区及平台。

游戏

TapTap

## 飞鱼科技 HK:01022 <https://www.feiyuhk.com/>

飞鱼科技国际有限公司注册成立于2014年3月。本集团历史可追溯至2009年1月于中国福建省厦门市成立本公司首个中国经营实体厦门光环信息科技有限公司,并开始从事网络游戏开发业务,该公司亦为其他中国经营实体的控股公司。该公司是一家从事游戏开发和运营的高新技术企业。公司由一群热爱游戏的有志之士组成。公司成立以来,本着“简单有趣”的企业理念,致力于手机游戏、网页游戏的研发与运营。

2021年5月 **腾讯**成为主要股东

业务：

游戏研发 保卫萝卜 神仙道 三国之刃 囧西游 大话神仙 霸秦 BATTERY RUN！

花儿与少年 小鱼飞飞

## 网易 NASDAQ:NTES [http://ir.netease.com](http://ir.netease.com/)

网易于1999年7月6日在开曼群岛注册成立。公司拥有成功的在线游戏业务,研发及运营众多热门游戏。公司目前提供超过140款手游和端游,涵盖游戏类型广泛,能满足全球玩家社群日益增长及多样化的需求。凭藉公司的用户洞察力和专业的执行力,公司还内部孵化并发展出一系列创新且成功的业务,包括智能学习及其他业务(如音乐流媒体平台、自有品牌电商、互联网媒体、电子邮件服务等)。截至2019年12月31日,公司的电子邮箱注册用户总数超过10亿,网易云音乐注册用户总数超过8亿。2019年,有道平均月活跃用户数量亦超过1亿。

<http://game.163.com/>

## 动视暴雪 NASDAQ:ATVI [http://www.activisionblizzard.com](http://www.activisionblizzard.com/)

Activision Blizzard, Inc.最初于1979年在美国加州注册成立，于1992年12月在特拉华州重新注册成立。2008年7月9日，该公司、其全资子公司Sego Merger Corporation、Vivendi和Vivendi Games, Inc.的全资子公司Vivendi S.A., VGAC LLC业务合并成一家公司，更名为动视暴雪公司。该公司是一家世界性的出版商，经营网络、个人电脑、控制台、手持设备和移动互动娱乐产品。通过出版公司（Activision Publishing, Inc.），该公司成为交互式软件产品和内容的国际领先的出版商，重点放在根据内部开发的专营权和特许权协议，开发和发布各种游戏机、手持式平台和个人电脑平台上的视频游戏。该公司目前在索尼电脑娱乐公司（Sony Computer Entertainment Inc.）的PlayStation 3，任天堂公司（Nintendo Co. Ltd.）的Wii，微软公司（Microsoft Corporation）的Xbox 360主机系统，任天堂的双屏幕掌上游戏机系统，PC机，苹果iOS设备和其他手持移动设备提供游戏。通过暴雪娱乐公司（Blizzard Entertainment, Inc.），该公司成为网上订阅的大型多人在线角色扮演类游戏的领先出版商。该公司内部也制定和发布个人电脑上的游戏，并在Battle.net网站上保持其专有的网游相关服务。

## 艺电 NASDAQ:EA [http://www.ea.com](http://www.ea.com/)

艺电公司最初于1982年在加利福尼亚成立，是全球著名的互动娱乐软件公司，主要经营各种电子游戏的开发、出版以及销售业务。可以由消费者在各种视频游戏机和电子设备中使用,包括:视频游戏控制台,如索尼PLAYSTATION 4,微软Xbox One和任天堂WiiU,个人电脑移动设备,如苹果的iPhone和谷歌的Android兼容的手机、平板电脑和电子阅读器,如苹果的iPad和亚马逊的Kindle,和互联网,包括Facebook等社交网站。

## CAPCOM CO LTD PINK:CCOEY <https://www.capcom.co.jp/>

<https://www.capcom.com.tw/>

## 任天堂 PINK:NTDOY <https://www.nintendo.com/>