Практическое занятие № 6

Tema: составление программ со списками в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ со списками в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

1. Дан список A размера N и целое число K (1 < K < N). Вывести элементы список с порядковыми номерами, кратными K: AK, A2*K, A3*K,... . Условный оператор не использовать.

Тип алгоритма: циклический

Текст программы 1:

```
#1. Дан список A размера N и целое число K (1 < K < N). Вывести элементы список с порядковыми номерами,

# кратными K: AK, A2*K, A3*K,... Условный оператор не использовать.

n = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

k = input('Придумай число не больше 10: ')

while type(k) != int:...

result = []

for i in range(0, 10, k): #перебираю список с интервалом равным k

result.append(i)

del result[0] #убираю ноль

print(result)
```

Протокол работы программы:

Придумай число не больше 10: 3

[3, 6, 9]

Process finished with exit code 0

Постановка задачи.

2. Дан список размера N. Найти количество его промежутков монотонности (то есть участков, на которых его элементы возрастают или убывают).

Тип алгоритма: ветвящийся

Текст программы 2:

```
# (то <u>есть участков</u>, на <u>которых</u> его <u>элементы возрастают</u> или <u>убывают</u>).

import random

n = input('Сколько в списке будет символов? ')

while type(n) != int:...

a = []

for i in range(n):
    a.append(random.randint(-100, b. 100))

if len(a) <= 1: <u>#если</u> в <u>списке</u> 1 или <u>меньше элементов</u> то кол-во <u>промежутков тоже</u> 1 или 0 print(len(a))

def k_monotony(a): 1 usage <u>t pinktashal</u>

k = 1 # <u>счётчик</u> кол-ва <u>промежутков монотонности</u>
    monotony = None #true <u>будет возрастающим промежутком</u>, a false - <u>убывающим</u>

for <u>i</u> in range(1, len(a)):

if a[i] > a[i - 1]: # <u>проверяю элемент</u> на <u>возрастание</u>

if monotony = False: # <u>если промежуток</u> был <u>убывающим</u>, то +1 к <u>счётчику</u>

k + 1

    monotony = True:
    k + 1

    monotony = False

return k
```

Протокол работы программы:

Сколько в списке будет символов? 9

Твой список: [61, -94, 52, -13, -78, 70, -61, 48, 3]

Количество промежутков монотонности в нём: 7

Process finished with exit code 0

Постановка задачи.

3. Дан список размера N. Осуществить сдвиг элементов список вправо на одну позицию (при этом A1 перейдет в A2, A2 — в A3, ..., AN-1 — в AN, а исходное значение последнего элемента будет потеряно). Первый элемент полученного списка положить равным 0.

Тип алгоритма: ветвящийся

Текст программы 2:

```
#3. Дан <u>список разнера N. Осуществить сдвиг элементов список вправо</u> на <u>одну позицию</u>

# (при этом A1 перейдет в A2, A2 — в A3, ..., AN-1 — в AN, а <u>исходное</u> значение последнего <u>элемента будет потерянке</u>

# Первый элемент полученного списка положить разным 0.

import random

n = input('Сколько в списке будет символов? ')

while type(n) != int: #обработка исключений

try:

n = int(n)

except ValueError :

print('Неправильно ввели!')

n = input('Ведите число заново: ') #пусть пользователь введёт число заново

original_a = []

for i in range(n):

original_a.append(random.randint(-100, b 100))

def offset(original_a): lusage ± pinktashal

result_a = [0] + original_a[:-1]

return result_a

print('Isoй список: ', original_a)

print('Isoй маменённый список: ', offset(original_a))
```

Протокол работы программы:

Сколько в списке будет символов? 8

Твой список: [-46, 9, -82, 53, 95, 24, 51, -87]

Твой изменённый список: [0, -46, 9, -82, 53, 95, 24, 51]

Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе выполнения практического занятия выработал(а) навыки составления программ с использованием функций в IDE PyCharm Community. выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.