Теория к практическому занятию Методология БЭМ (блок, элемент, модификатор)

БЭМ (Блок, Элемент, Модификатор) — компонентный подход к веб-разработке. В его основе лежит принцип разделения интерфейса на независимые блоки. Он позволяет легко и быстро разрабатывать интерфейсы любой сложности и повторно использовать существующий код, избегая «Сору-Paste».

Содержание

- Блок
- Элемент
- Когда создавать блок, когда элемент?
- Модификатор
- Микс

Блок

Функционально независимый компонент страницы, который может быть повторно использован. В HTML блоки представлены атрибутом class.

Особенности:

 Название блока характеризует смысл («что это?» — «меню»: menu, «кнопка»: button), а не состояние («какой, как выглядит?» — «красный»: red, «большой»: big).

Пример

```
<!-- Верно. Семантически осмысленный блок `error` -->
<div class="error"></div>
<!-- Неверно. Описывается внешний вид -->
<div class="red-text"></div>
```

- Блок не должен влиять на свое окружение, т. е. блоку не следует задавать внешнюю геометрию (в виде отступов, границ, влияющих на размеры) и позиционирование.
- В CSS по БЭМ также не рекомендуется использовать селекторы по тегам или id.

Таким образом обеспечивается независимость, при которой возможно повторное использование или перенос блоков с места на место.

Принцип работы с блоками

Вложенность

- Блоки можно вкладывать друг в друга.
- Допустима любая вложенность блоков.

```
<!-- Блок `header` -->
```

```
<header class="header">
<!-- Вложенный блок `logo` -->
<div class="logo"></div>
<!-- Вложенный блок `search-form` -->
<form class="search-form"></form>
</header>
```

Элемент

Составная часть блока, которая не может использоваться в отрыве от него.

Особенности:

- Название элемента характеризует смысл («что это?» «пункт»: item, «текст»: text), а не состояние («какой, как выглядит?» — «красный»: red, «большой»: big).
- Структура полного имени элемента соответствует схеме: имя-блока__имя-элемента. Имя элемента отделяется от имени блока двумя подчеркиваниями (___).

Пример

```
<!-- Блок `search-form` -->
<form class="search-form">
<!-- Элемент `input` блока `search-form` -->
<input class="search-form_input">
<!-- Элемент `button` блока `search-form` -->
<button class="search-form_button">Найти</button>
</form>
```

Принципы работы с элементами

- Вложенность
- Принадлежность
- Необязательность

Вложенность

- Элементы можно вкладывать друг в друга.
- Допустима любая вложенность элементов.
- Элемент всегда часть блока, а не другого элемента. Это означает, что в названии элементов нельзя прописывать иерархию вида block_elem1_elem2.

```
<!--
Верно. Структура полного имени элементов соответствует схеме:
`имя-блока__имя-элемента`
-->
<form class="search-form">
<div class="search-form__content">
<input class="search-form__input">
```

```
<button class="search-form button">Haйти</button>
</div>
</form>
<!--
Неверно. Структура полного имени элементов не соответствует схеме:
`имя-блока имя-элемента`
<form class="search-form">
<div class="search-form content">
<!--
Рекомендуется:
`search-form input` или `search-form content-input`
<input class="search-form content input">
<!--
Рекомендуется:
`search-form button` или `search-form content-button`
<button class="search-form content button">Hайти</button>
</div>
</form>
```

Имя блока задает пространство имен, которое гарантирует зависимость элементов от блока (block elem).

Блок может иметь вложенную структуру элементов в DOM-дереве:

Пример

```
<div class="block">
<div class="block__elem1">
<div class="block__elem2">
<div class="block__elem3"></div>
</div>
</div>
</div>
</div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div>
```

Однако эта же структура блока в методологии БЭМ всегда будет представлена плоским списком элементов:

```
.block {}
.block__elem1 {}
.block__elem2 {}
.block elem3 {}
```

Это позволяет изменять DOM-структуру блока без внесения правок в коде каждого отдельного элемента:

Пример

```
<div class="block">
<div class="block__elem1">
<div class="block__elem2"></div>
</div>
<div class="block__elem3"></div>
</div></div>
```

Структура блока меняется, а правила для элементов и их названия остаются прежними.

Принадлежность

Элемент — всегда часть блока и не должен использоваться отдельно от него.

Пример

```
<!-- Верно. Элементы лежат внутри блока `search-form` -->
<!-- Блок `search-form` -->
<form class="search-form">
<!-- Элемент `input` блока `search-form` -->
<input class="search-form input">
<!-- Элемент `button` блока `search-form` -->
<button class="search-form button">Найти</button>
</form>
<!-- Неверно. Элементы лежат вне контекста блока `search-form` -->
<!-- Блок `search-form` -->
<form class="search-form">
</form>
<!-- Элемент `input` блока `search-form` -->
<input class="search-form__input">
<!-- Элемент `button` блока `search-form` -->
<button class="search-form button">Hайти</button>
```

Необязательность

Элемент — необязательный компонент блока. Не у всех блоков должны быть элементы.

```
<!-- Блок `search-form` -->
<div class="search-form">
<!-- Блок `input` -->
<input class="input">
```

```
<!-- Блок `button` -->
<button class="button">Найти</button>
</div>
```

Когда создавать блок, когда — элемент?

Создавайте блок

Если фрагмент кода может использоваться повторно и не зависит от реализации других компонентов страницы.

Создавайте элемент

Если фрагмент кода не может использоваться самостоятельно, без родительской сущности (блока).

Исключение составляют элементы, реализация которых для упрощения разработки требует разделения на более мелкие части — подэлементы. В БЭМ-методологии <u>нельзя создавать элементы элементов</u>. В подобном случае вместо элемента необходимо создавать служебный блок.

Модификатор

Сущность, определяющая внешний вид, состояние или поведение блока либо элемента.

Особенности:

- Название модификатора характеризует внешний вид («какой размер?», «какая тема?» и т. п. «размер»: size_s, «тема»: theme_islands), состояние («чем отличается от прочих?» «отключен»: disabled, «фокусированный»: focused) и поведение («как ведет себя?», «как взаимодействует с пользователем?» «направление»: directions_left-top).
- Имя модификатора отделяется от имени блока или элемента одним подчеркиванием (_).

Типы модификаторов

Булевый

- Используют, когда важно только наличие или отсутствие модификатора, а его значение несущественно. Например, «отключен»: disabled. Считается, что при наличии булевого модификатора у сущности его значение равно true.
- Структура полного имени модификатора соответствует схеме:
 - имя-блока имя-модификатора;
 - имя-блока__имя-элемента_имя-модификатора.

```
<!-- Блок `search-form` имеет булевый модификатор `focused` --> <form class="search-form search-form_focused"> <input class="search-form_input">
```

```
<!-- Элемент `button` имеет булевый модификатор `disabled` --> <button class="search-form_button search-form_button_disabled">Hайти</button> </form>
```

Ключ-значение

- Используют, когда важно значение модификатора. Например, «меню с темой оформления islands»: menu theme islands.
- Структура полного имени модификатора соответствует схеме:
 - имя-блока_имя-модификатора_значение-модификатора;
 - имя-блока имя-элемента имя-модификатора значение-модификатора.

Пример

```
<!-- Блок `search-form` имеет модификатор `theme` со значением `islands`
-->
<form class="search-form search-form theme islands">
<input class="search-form__input">
<!-- Элемент `button` имеет модификатор `size` со значением `m` -->
<button class="search-form button search-</pre>
form button size m">Haйти</button>
</form>
<!--
Невозможно одновременно использовать два одинаковых модификатора
с разными значениями
-->
<form class="search-form</pre>
search-form_theme_islands
search-form theme lite">
<input class="search-form input">
<button class="search-form button</pre>
search-form button size s
search-form button size m">
Найти
</button>
</form>
```

Принципы работы с модификаторами

Модификатор нельзя использовать самостоятельно

С точки зрения БЭМ-методологии модификатор не может использоваться в отрыве от модифицируемого блока или элемента. Модификатор должен изменять вид, поведение или состояние сущности, а не заменять ее.

```
<!-- Верно. Блок `search-form` имеет модификатор `theme` со значением `islands`-->
```

```
<form class="search-form search-form_theme_islands">
<input class="search-form_input">
<button class="search-form_button">Hайти</button>
</form>
<!-- Неверно. Отсутствует модифицируемый класс `search-form` -->
<form class="search-form_theme_islands">
<input class="search-form_input">
<button class="search-form_button">Hайти</button>
</form>
```

Микс

Прием, позволяющий использовать разные БЭМ-сущности на одном DOM-узле.

Миксы позволяют:

- совмещать поведение и стили нескольких сущностей без дублирования кода;
- создавать семантически новые компоненты интерфейса на основе имеющихся.

Пример

```
<!-- Блок `header` -->
<div class="header">
<!-- К блоку `search-form` примиксован элемент `search-form` блока
`header`-->
<div class="search-form header__search-form"></div>
</div>
```

В данном примере мы совместили поведение и стили блока search-form и элемента search-form блока header. Такой подход позволяет нам задать внешнюю геометрию и позиционирование в элементе header__search-form, а сам блок search-form оставить универсальным. Таким образом, блок можно использовать в любом другом окружении, потому что он не специфицирует никакие отступы. Это позволяет нам говорить о его независимости.

Источник: https://web-finder.ru/bystryj-start-metodologii-bem-blok-element-modifikator