|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 物件 | 操作 | 导出类名 |
| 点门放人 | 点击触发 | music.1.opendoor |
| 传授魔法 | 点击学生触发 | music.1.playmagic |
| 魔法研究成功 | 点击学习按钮触发 | music.1.magiclvup |
| 解除异常成功后 | 动效结束后触发 | music.1.helpdone |
| 捡水晶 | 人物走到水晶旁，收取水晶后出发 | music.1.pickup |
| 升级 | 升级弹窗同时出现 | music.1.lvup |
| 打开魔法书 | 点击主界面魔法书按钮后 | music.1.openbook |
| 任务 | 点击任务按钮，任务NPC触发 | music.1.mission |
| 魔法书中的标签 | 课程标签 合成标签 变化术标签 | music.1.pagechange |
| 合成成功后 | 合成成功后出发 | music.1.building |
| 变化咒施放 | 点击人物后触发 | music.1.magichange |
| 合成中 | 点击合成按钮触发 | music.1.magichange |
| 所有弹窗 | 所有弹窗出现时的短音效 | music.1.window |
| 使用魔法瓶 | 点击使用后（吞咽声） | music.1.drink |
| 使用食物 | 点击使用后（吞咽声） | music.1.food |
| 背景音乐 | 持续 | music.1.bgm01 |
| 水晶放置 | 点击确定后触发 | music.1.crystalin |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |