

Enseignant(s)	Email(s)
<b>SKRZYPCZYK Yves</b>	<a href="mailto:y.skrzypczyk@gmail.com">y.skrzypczyk@gmail.com</a>

## Developpement Facebook

### 1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet : **Développement Facebook**

Formations : **4A - Groupe EB2 || Groupe EB1 || Groupe EB3 ||**

Nombre d'étudiant par groupe : **3 à 4** Règles de constitution des groupes: **Libre**

Charge de travail estimée par étudiant : **10,00 h**

### 2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Liste définie**

**Concours Photos avec système de vote**

**Concours Quizz**

### 3 Détails du projet

**Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)**

Réalisation d'un concours sur la plateforme Facebook

**Descriptif détaillé**

Deux possibilités :

- Concours Photos avec système de vote
- Concours Quizz

Dans tous les cas il doit y avoir un backoffice afin d'administrer l'ensemble de l'application. Permettant de créer des concours, de préciser une date de fin et de début et d'avoir les données sur les vainqueurs.

Attention l'application devra être sous forme de canvas facebook et il faudra demander les permissions auprès de facebook pour publier l'application à la fin de votre développement.

Pensez au but principal de ces applications pour un client.

**Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)**

<https://developers.facebook.com/>

## Outils informatiques à installer

### 4 Livrables et étapes de suivi

0	Définition du sujet	Choix du sujet. Soumis à validation	mardi 17/11/2015 23h59
1	Etape intermédiaire	Réalisation des maquettes et du concept	mardi 17/11/2015 23h59
2	Etape intermédiaire	Création de la base MVC avec mise en place de github et heroku	mercredi 18/11/2015 23h59
3	Etape intermédiaire	Réalisation du back et du front	
4	Rendu final	Rendu du code	mardi 23/02/2016 23h59
5	Rendu final	Oral	mardi 23/02/2016 23h59

### 5 Soutenance

Durée de présentation  
par groupe :

**15 min**

Audience : **Devant la promotion**

Type de présentation :

**Présentation / PowerPoint - Démonstration**

Précisions :