

SERGIO LÓPEZ VIÑUELA

Desarrollador Front-End

CONTACTO



603535060



pinnick29@gmail.com



[LinkedIn](#)



[Página web](#)

OBJETIVOS PROFESIONALES

Desarrollador Front-End Junior apasionado por aprender y desarrollar aplicaciones, con el deseo de poder aplicar las habilidades adquiridas en futuros proyectos. Aspiro a ser programador/diseñador y artista desde distintos ámbitos para la construcción tanto de aplicaciones como de videojuegos, y poder especializarme en aquellos que más disfrute. Entre mis principios y fortalezas, destacan la gran capacidad para el trabajo, el esfuerzo, el trabajo en equipo y colaborativo, la concentración, resolución eficiente de problemas, la creatividad y la ilusión por nuevos proyectos y el trabajo bien hecho.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos



sept. 2017 - junio 2022



Universitat Jaume I, Castellón

Colaborador del Living Lab Planeta Debug



sept. 2019 - enero 2019



Universitat Jaume I, Castellón

EXPERIENCIA LABORAL

Infografista 3D de proyectos arquitectónicos



sept. 2021 - enero 2022



Universitat Jaume I, Castellón

IDIOMAS

Español

Nativo

Inglés

B2

Francés

A2

HABILIDADES

Javascript, HTML , CSS

He desarrollado páginas estáticas como Landing Pages con el uso de javascript, donde me enfrenté a problemas como el aprendizaje de librerías, el uso del JSON en el desarrollo de mapas, diseño de interfaces y conocimiento de estructuras de datos para la optimización de los proyectos.

React, Next.js

He diseñado aplicaciones en Figma y las he llevado a su desarrollo utilizando React y Next.js para desarrollar una aplicación de búsqueda de gifs.

Unreal Engine

Se desarrolló en el proyecto de fin de grado un videojuego de plataformas con la posibilidad de cambiar los ejes gravitacionales de los puzzles. Se hizo un estudio exhaustivo de la creación de shaders y la programación por nodos.

Kotlin

Se realizaron dos aplicaciones que recopilaban información a través de API's sobre las estadísticas COVID-19 y sobre la base de datos de las cartas de un videojuego. Ambas aplicaciones se desarrollaron para mejorar la experiencia de usuario en aplicaciones de bajo alcance.