

CCNA模擬テスト D 回答

1	A,B	21	B	41	A,D	61	B,E	81	C,D	101	B	121	C,D
2	A	22	C	42	B	62	D	82	D	102	A,B	122	B,C
3	B	23	D	43	B	63	A,C	83	B	103	D	123	C
4	B,D	24	A	44	C	64	B,D	84	D	104	A	124	C,D
5	A	25	C,D	45	A,D	65	A	85	A,B	105	B,C	125	C
6	D	26	B,D	46	C	66	B	86	D	106	B,D,E	126	A
7	A,D	27	A,B	47	B	67	A	87	B	107	A,C	127	B
8	B,D,E	28	D	48	C	68	C	88	A,D	108	D	128	A
9	A,B	29	B,D	49	A	69	B	89	A	109	C	129	D
10	C	30	A	50	D	70	C	90	B,D	110	C	130	D
11	B	31	D	51	B,D,F	71	C	91	A	111	D		
12	D	32	C	52	B,D	72	A,B	92	D	112	D		
13	B	33	A	53	B	73	A,D	93	B	113	A,D		
14	C	34	C	54	A,C	74	B,D	94	D	114	A		
15	C	35	A,C,E	55	A	75	C	95	A	115	C		
16	A,B	36	A	56	C	76	B	96	D	116	D		
17	D	37	B,D	57	B	77	C	97	D	117	B		
18	C	38	C	58	B,C	78	C,D	98	B	118	B		
19	D	39	A,C	59	A	79	B	99	B	119	A,C		
20	C	40	B,C	60	A,B	80	C	100	A	120	B,D		

Question 1

- A. それぞれのレイヤ(層)で発生するネットワークの機能を定義している。
- B. ネットワーク全体をどのようにデータが移動していくのか理解を促進している。

Question 2

- A. TCPは3ウェイハンドシェイクを使用し、UDPはメッセージ配送を保証しない。

Question 3

- B. プリアンブル

Question 4

- B. グローバルIPアドレスを節約するため
- D. 企業内通信を可能にするため

Question 5

- A. TCPは信頼性がありコネクション型プロトコルであるが、UDPは信頼性がないコネクションレス型プロトコルである。

Question 6

- D. SNMPマネージャからの要求に応じて、MIB変数に関する情報を送信する。

Question 7

- A. FTPはTCPプロトコル上で動作して、ポート番号に20と21を使用する。
- D. TFTPはUDPプロトコル上で動作して、ポート番号に69を使用する。

Question 8

- B. SMTP
- D. FTP
- E. SSH

Question 9

- A. 光は、光ファイバーケーブルのコアを透過する
- B. コア (glass core) は、クラッドに包まれている

Question 10

- C. Layer2スイッチは受信したポートを除く全てのポートにフレームをフラッディングする。

Question 11

B. `service password-encryption`

Question 12

D. 上記の全て。

Question 13

B. Cisco独自のプロトコルである。

Question 14

C. DNSドメイン名を割り当てるコンフィグ設定

Question 15

C. `(config-line)#transport input telnet ssh`

Question 16

A. Ciscoルータ上で「`ip domain-name`」コマンドを設定する必要がある。

B. CiscoルータはK9(crypto)IOSイメージを実行している必要がある。

Question 17

D. フラッシュメモリ

Question 18

C. `#erase startup-config`

Question 19

D. SSH

Question 20

C. `(config-line)#exec-timeout 0 0`

Question 21

B. アドミニストレーティブディスタンス

Question 22

C. 90

Question 23

D. メトリック

Question 24

A. スタティックルートはネットワーク管理者によって手動で作成されるのに対して、ダイナミックルートはルーティングプロトコルによって自動的に学習され調整される。

Question 25

C. EIGRP

D. RIP

Question 26

B. AD値が動的または手動でコンフィグ設定されたかどうか

D. あて先ルートが追加されてからの経過時間

Question 27

A. OSPF

B. IS-IS

Question 28

D. 最も小さなAD値を持つルート

Question 29

B. ダイナミックルーティングが失敗した時、代替のスタティックルートを有効にするため

D. プライマリパスがダウンした時に、トラフィックをセカンダリパスへ自動的に切り替えてルーティングさせるため

Question 30

A. ルーティングテーブル上に宛先ネットワークが存在しない場合に使用されるルート

Question 31

D. Full

Question 32

C. point-to-point

Question 33

A. broadcast

Question 34

C. OSPF関連のインターフェース情報を表示

Question 35

A. VLSMをサポートしている

C. ネットワークの不安定性をネットワークの1つのエリアに限定できる時がある

E. ルーティングアップデートを広範囲に制御できる

Question 36

A. OSPFプロセスを再起動する

Question 37

B. 隣接するOSPFルータのHelloタイマーとDeadタイマーがミスマッチしている

D. 隣接するOSPFルータの両方ともが同じルータIDを使用している。

Question 38

C. show ip ospf database

Question 39

A. OSPFネイバー関係を維持している

C. OSPFネイバーを動的に発見している

Question 40

B. OSPFエリア

C. OSPFプロセスID

Question 41

- A. 標準ACL:宛先ネットワークに近いルーティング機器のインターフェース
- D. 拡張ACL:送信元ネットワークに近いルーティング機器のインターフェース

Question 42

- B. `show ip interface`

Question 43

- B. `(config-if)# ip address dhcp`

Question 44

- C. `show ip interface GigabitEthernet 0/1`

Question 45

- A. DHCPサーバはクライアントIPアドレスを動的にリースする
- D. DHCPサーバはIPアドレスのプールから特定のIPアドレスを除外する機能を持つ

Question 46

- C. `show ip dhcp binding`

Question 47

- B. `inside global`

Question 48

- C. `overload`

Question 49

- A. 内部IPアドレスに対して、1対多の関連性を適用する

Question 50

- D. ダイナミックNATアドレスプール

Question 51

- B. アクセス層
- D. ディストリビューション層
- F. コア層

Question 52

- B. ディストリビューション層では、レイヤ2とレイヤ3処理を行う
- D. コア層は、一方に障害が発生しても継続的に通信維持できるよう設計する

Question 53

- B. CDPは正常に動作するが、そのネイバーからのIPアドレス情報は認識しない

Question 54

- A. レイヤ3接続が正常に動作しない時、デバイス間のレイヤ2接続を確認できること
- C. デバイスにTelnet接続するために、隣接デバイスのIPアドレスを確認できること

Question 55

- A. Cisco(config)# lldp run

Question 56

- C. lldp reinit

Question 57

- B. Cisco(config)# lldp reinit 3

Question 58

- B. PSE(給電デバイス:PoEスイッチ)
- C. PD(受電デバイス:IP電話、無線アクセスポイント)

Question 59

- A. 監視対象のスイッチポートが電力の最大管理値を超えると、ポートはシャットダウンされ Errdisable状態となる。

Question 60

- A. CRC
- B. input errors

Question 61

B. 1

E. 1005

Question 62

D. フレームは、元のポートを除き同じVLAN内のスイッチ上の全てのポートに送信される

Question 63

A. ネイティブVLAN

C. VTPドメイン名

Question 64

B. スイッチネットワーク全体でVLANの一貫性を維持する

D. スイッチネットワーク全体にVLAN情報を自動的に伝播できる

Question 65

A. IP電話はVLAN3でデータを送受信、IP電話に接続されたPCはVLAN1でデータを送受信

Question 66

B. ポートブロッキング

Question 67

A. PCを接続した時やスイッチを再起動した時、即座にポートをフォワーディングにする

Question 68

C. ポートプライオリティ

Question 69

B. スパニングツリーのモードは、Rapid PVST+である

Question 70

C. ルートポート

Question 71

C. on

Question 72

A. FastEthernetまたはGigabitEthernetインターフェースを単一の EtherChannel に束ねることで帯域幅を拡大する

B. EtherChannel内のリンクの1つに障害が発生しても冗長性を維持できる。

Question 73

A. interface GigabitEthernet0/1

channel-group 5 mode active

D. interface port-channel 5

no switchport

ip address 192.168.0.1 255.255.255.0

Question 74

B. channel-group 5 mode desirable

D. channel-group 5 mode active

Question 75

C. passive

Question 76

B. (config)# port-channel load-balance src-dst-ip

Question 77

C. show etherchannel detail

Question 78

C. desirable

D. auto

Question 79

B. on

Question 80

C. 対向スイッチの物理ポートの「speed/duplex、VLAN番号」が一致していない

Question 81

- C. 1つのアクティブルータ
- D. 1つ以上のスタンバイルータ

Question 82

- D. `show standby`

Question 83

- B. `standby 5 preempt`

Question 84

- D. `0000.5E00.0111`

Question 85

- A. 2台のルータは、LAN上のデバイスのデフォルトゲートウェイとして使用する仮想IPアドレスを共有する。
- B. 2台のルータは、一方をアクティブルータに、もう一方をスタンバイルータになるようにネゴシエートする。

Question 86

- D. Ethernet WAN(広域イーサネット)

Question 87

- B. `ntp master`

Question 88

- A. クロックが同期されているかどうか
- D. クロックが同期されているピアのIPアドレス

Question 89

- A. NTP

Question 90

- B. 優先度の高いパケットがドロップする前に、優先度の低いパケットをドロップさせる
- D. キューが満杯になることを防ぐことにより、輻輳を緩和できる。

Question 91

A. ユーザはユーザ名をパスワードを入力して、スマホの認証アプリで通知をクリック。

Question 92

D. IPsec

Question 93

B. Dynamic Multipoint VPN

Question 94

D. GigabitEthernet0/1のインターフェースの状態がuntrust(信頼できない)になる

Question 95

A. GigabitEthernet0/1に着信してくるトラフィックのうち、無効なMAC/IPアドレスの関連付けテーブル(バインディングテーブル)持つ全てのARPトラフィックを破棄する

Question 96

D. ルータ

Question 97

D. (config)# ip dhcp snooping

Question 98

B. そのデバイス上でAAAがサービスが有効になる

Question 99

B. 認証はネットワークシステムにアクセスしようとしているユーザーの識別と検証を行い、認可はユーザが実行できるタスクを制御する

Question 100

A. TACACS+は「認証」「認可」のサービスが分離しているのに対して、RADIUSでは、「認証」「認可」のサービスが統合されている

Question 101

B. ユニークローカル

Question 102

A. FF02::1

B. FF02::2

Question 103

D. FF00::/8

Question 104

A. ipv6 address autoconfig

Question 105

B. anycast

C. multicast

Question 106

B. one-to-nearest(1 対 最も近い)通信モデル

D. エニーキャストのグループ内の複数のデバイスに同じIPv6アドレス

E. 送信デバイスに最も近いグループインターフェースへパケットを送信

Question 107

A. グローバルユニキャストアドレスは「 2000::/3 」で始まるアドレス

C. ループバックアドレスは1つだけであり、そのアドレスは「 ::1 」

Question 108

D. (config)#ipv6 unicast-routing

Question 109

C. show ipv6 access-list

Question 110

C. 6to4トンネリング

Question 111

D. 物理的に近接しているアクセスポイントに重複しないチャンネルを割り当てる

Question 112

D. AES 256bit

Question 113

A. IEEE802.11a

D. IEEE802.11ac

Question 114

A. 各アクセスポイントに対して個別に設定する必要がなくなる

Question 115

C. flexconnect

Question 116

D. Platinum

Question 117

B. CPU ACL

Question 118

B. lightweight

Question 119

A. SSID

C. Profile Name

Question 120

B. ASCII

D. HEX(hexadecimal)

Question 121

- C. 運用コストの削減
- D. 信頼性の高い結果を伴う迅速な設定変更

Question 122

- B. OpenFlow
- C. NETCONF

Question 123

- C. リーフスイッチは、全てのスパインスイッチにフルメッシュで接続して追加できる

Question 124

- C. XML
- D. JSON

Question 125

- C. IaaS (Infrastructure as a Service)

Question 126

- A. コントローラーベースのネットワークのみが、コントロールプレーンとデータプレーンを分離している

Question 127

- B. southbound API

Question 128

- A. コード記述言語: Ruby TCPポート番号: 10002

Question 129

- D. コード記述言語: 独自言語 TCPポート番号: 8140

Question 130

- D. コード記述言語: YAML 通信に使用するプロトコル: SSH