

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE LOS CABOS



“Por una patria con sabiduría y espíritu de progreso”

Nombre del proyecto:

Cliente Servidor en PHP

ASIGNATURA:

Programación de base de datos

CARRERA:

Ing. En Sistemas Computacionales

ALUMNO(A):

José Luis Hernández Mendieta

GRUPO:

8IS-01M

ASESOR:

ING. FERNANDO DELGADILLO

San José del Cabo B.C.S.

27 de abril del 2018

Introducción

En esta práctica utilizaremos en base a un lenguaje de programación la arquitectura cliente-servidor ya que es modelo de diseño de software en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llama dos servidores, y los demandantes, llamados clientes. Un cliente realiza peticiones a otro programa, el servidor, quien le da respuesta.

Desarrollo

El lenguaje a utilizar en esta práctica es PHP, ya que utiliza una arquitectura cliente servidor utilizando un sitio web dinámico, para este ejemplo contamos con un menú donde el usuario podrá dar de altas, actualizaciones, eliminación, visualizar vistas y disparadores todo lo que es un CRUD completo con dicha arquitectura, como se muestra en la siguiente captura.



En esta parte es el registro de usuario donde ingresaras una serie de campos, todo este apartado es en tipo html donde el usuario interactúa con el sitio y todas las peticiones las manda al servidor que en este caso es el .php

Registro de usuarios

Nombre:

Apellido P:

Apellido M:

Carrera:

Telefono:

password:

usuario:

Tenemos un pequeño disparador, donde nos muestra una bitácora de todas las inserciones de usuarios que hay en la base de datos tanto el usuario que lo ingreso hasta la hora.

usuario	accion	tabla	registro	dato nuevo	dato viejo	fecha	hora		
root@localhost	insert	alumnos	15			2018-04-27	10:42:18	Editar	Borrar
root@localhost	update	alumnos	2	Ana333		2018-04-27	11:09:04	Editar	Borrar
root@localhost	insert	alumnos	16			2018-04-27	12:45:00	Editar	Borrar
root@localhost	insert	alumnos	17			2018-04-27	13:02:33	Editar	Borrar

También tenemos la parte de actualización de usuarios

Editar registro

Nombre	<input type="text" value="Antonio"/>
Apellido P	<input type="text" value="Cota"/>
Apellido M	<input type="text" value="Martinez"/>
Carrera	<input type="text" value="Sistemas"/>
<input type="button" value="Enviar datos"/>	

Y una vez actualizado se reflejara en la bitácora mostrada anteriormente , como dato nuevo

Edicion Confirmada

Nombre: Antonio
Cota
Delgadillo
Sistemas
El registro se ha modificado correctamente

Y por último contamos con 2 vistas donde solo mostramos los datos que más nos convenga en este caso el ID, usuario y contraseña

ID	Usuario	Password	Email	Editar	Borrar
1	Carlos	Sistemas	Editar	Borrar	
2	Ana333	Administracion	Editar	Borrar	
3	Antonio	Sistemas	Editar	Borrar	
10	dddddddddd	sdfsdf	Editar	Borrar	
11	dddddddddd	sdfsdf	Editar	Borrar	
12	dddddddddd	sdfsdf	Editar	Borrar	
13	1	4	Editar	Borrar	
14	fercho	fercho	Editar	Borrar	
15	delifino	turismo	Editar	Borrar	
16	Hlla	Admin	Editar	Borrar	
17	juan	sistemas	Editar	Borrar	

ID	Usuario	Password	Email	Editar	Borrar
1	21		Editar	Borrar	
2			Editar	Borrar	
3			Editar	Borrar	
10	www		Editar	Borrar	
11	www		Editar	Borrar	
12	www		Editar	Borrar	
13	6		Editar	Borrar	
14	ferch	2132	Editar	Borrar	
15	12345	21321	Editar	Borrar	
16	123	624158	Editar	Borrar	
17	12345	6241586134	Editar	Borrar	

Conclusión

En conclusión, esta práctica fue muy interesante ya que aprendes un poco más acerca de la arquitectura cliente-servidor y su funcionamiento, ya que consiste el modelo de diseño de software en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llama dos servidores, y los demandantes, llamados clientes. Un cliente realiza peticiones a otro programa, el servidor, quien le da respuesta.

Bibliografía

<http://codigobasico.esy.es/socket-en-php-cliente-servidor/>

<http://php.net/manual/es/intro-what-is.php>

<https://definicion.de/cliente-servidor/>