

Sutherland-Hodgman algoritmus

Pintér Bálint

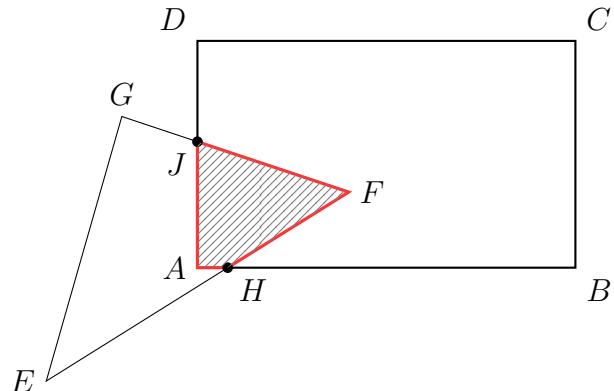
November 25, 2025

Tartalomjegyzék

1	Bevezetés	3
2	Az algoritmus	3
2.1	Alapelve	3
2.2	Vágási lépések	3

1 Bevezetés

A Sutherland-Hodgman algoritmus egy clipping algoritmus. Feladata, hogy levágja az alakzatok látómezőről lelógó részeit. A teljesen kívül eső alakzatokat elveti, a kilógókat úgy vágja meg, hogy csak a látható rész maradjon.



1. Ábra:
Sutherland-Hodgman algoritmus szemléltetése

2 Az algoritmus

2.1 Alapelve

2.2 Vágási lépések

Források

Ivan E. Sutherland and Gary W. Hodgman. Reentrant polygon clipping. *Commun. ACM*, 17(1): 32–42, January 1974. ISSN 0001-0782. doi: 10.1145/360767.360802. URL <https://doi.org/10.1145/360767.360802>.