

# Sutherland-Hodgman algoritmus

Pintér Bálint

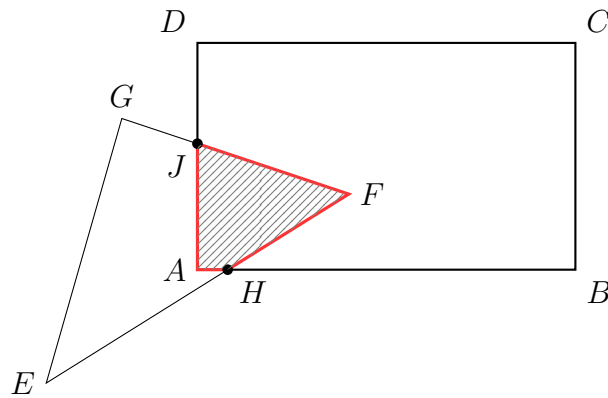
November 25, 2025

# Tartalomjegyzék

|          |                          |          |
|----------|--------------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>Bevezetés</b>         | <b>3</b> |
| <b>2</b> | <b>Az algoritmus</b>     | <b>3</b> |
| 2.1      | Alapelve . . . . .       | 3        |
| 2.2      | Vágási lépések . . . . . | 3        |

# 1 Bevezetés

A Sutherland-Hodgman algoritmus egy clipping algoritmus. Feladata, hogy levágja az alakzatok látómezőről lelógó részeit. A teljesen kívül eső alakzatokat elveti, a kilógókat úgy vágja meg, hogy csak a látható rész maradjon.



**1. Ábra:**  
Sutherland-Hodgman algoritmus szemléltetése

## 2 Az algoritmus

### 2.1 Alapelve

### 2.2 Vágási lépések

## Források

Ivan E. Sutherland and Gary W. Hodgman. Reentrant polygon clipping. *Commun. ACM*, 17(1): 32–42, January 1974. ISSN 0001-0782. doi: 10.1145/360767.360802. URL <https://doi.org/10.1145/360767.360802>.