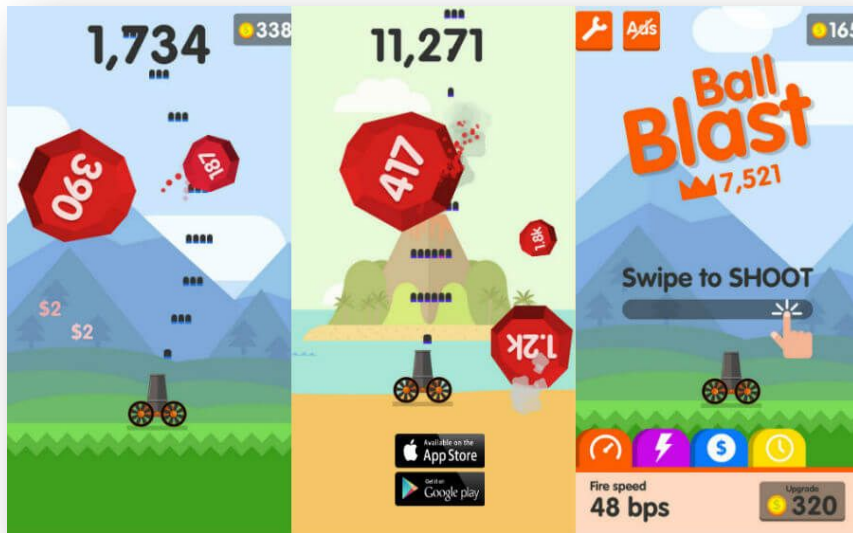


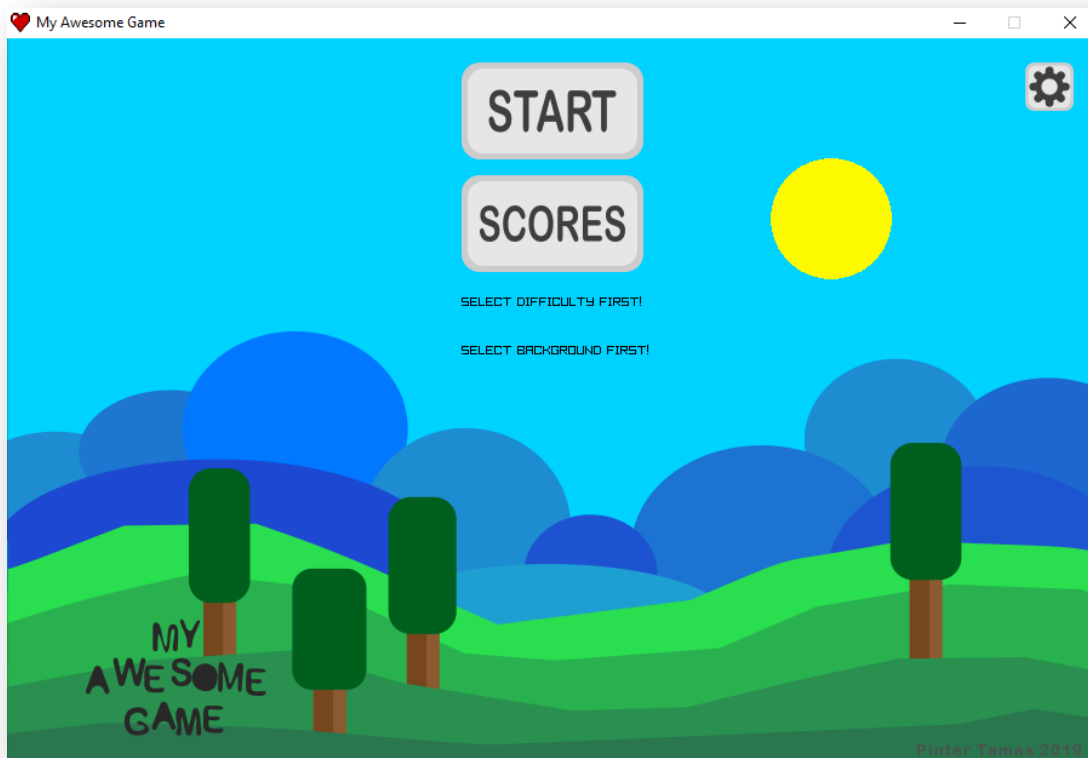
My-Awesome-Game specifikáció

A házim egy Ball Blast nevű telefonos játék utánzata.



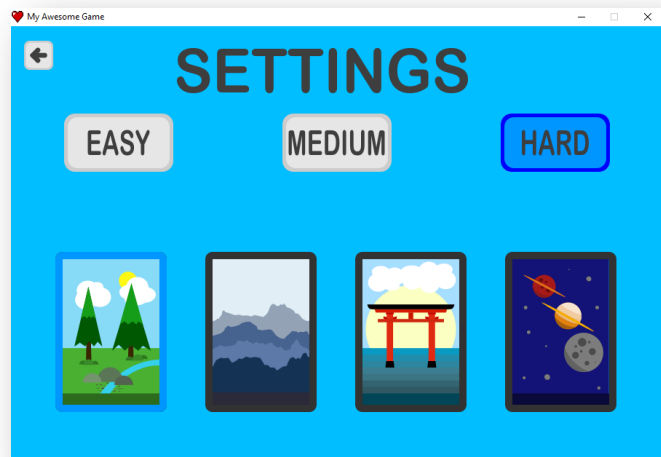
Az én verzióm így néz ki:

Indítás után egy menüt láthatunk.



A menüben 3 gombra kattinthatunk. Az egyik a beállítások menüjébe irányít át, ahol a következőket láthatjuk:

Választhatunk 3 nehézségi mód,
és 4 féle háttér közül.

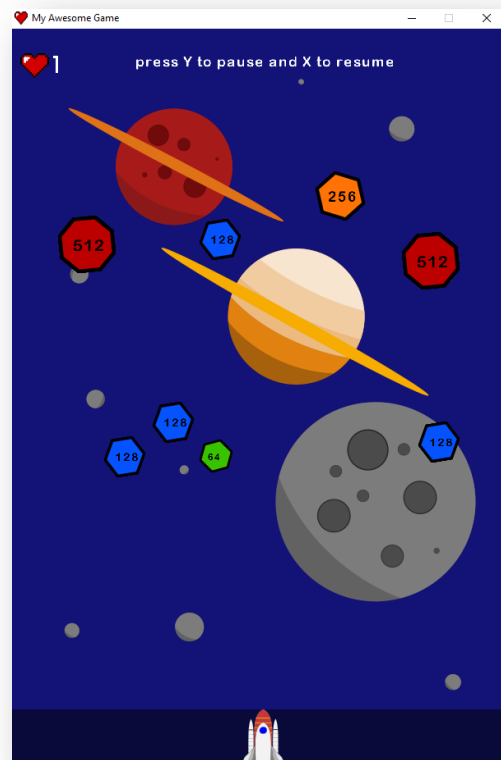


A következő lépés, hogy visszalépjünk a menübe, és a START gombra kattintva elindítsuk a játékot, ami 3 másodperc visszaszámlálás után el is indul.

A játékos irányítása a megszokott, bal és jobb nyíllal történik, a SPACE gombbal pedig golyókat tudunk kilőni, amik a pálya hátterétől függően változnak.

A játék nehézsége befolyásolja, hogy mennyi élettel kezdünk, és hány labda van egyszerre a pályán. Ha egyet kilövünk, egy újabb terem a helyére vagy a bal, vagy a jobb oldalról véletlenszerűen.

A játék célja, hogy ezeket a labdákat kilőjük.



5 féle golyót különböztetünk meg, amik a színüktől függően más-más mérettel, és élettel rendelkeznek.

- lila – 1024 élet
- piros – 512 élet
- narancs – 256 élet
- kék – 128 élet
- zöld – 64 élet

A játékot bármikor meg tudjuk állítani az Y gombbal, és folytathatjuk az X gombbal. Ekkor megáll az összes labda a helyén, nem tudjuk mozgatni a játékost, sem lőni, folytatás után viszont minden ugyan onnan megy tovább.



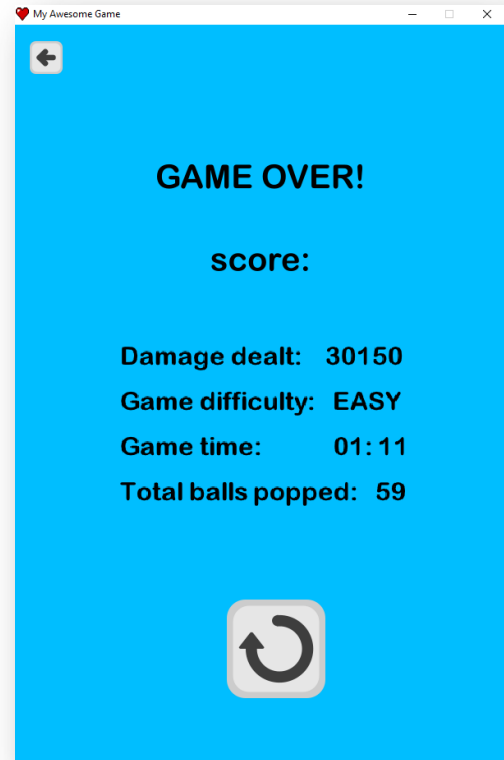
A játékban a játékos miközben arra törekszik, hogy a legtöbb labdát lője ki, arra is kell figyelnie, hogy ne érjen hozzá a labdákhoz, mert azok sebzést okoznak. Ha eltalálja egy labda, akkor azt a játék a képernyő villanásával, a bal felső sarokban lévő szív pedig pulzálás animációval jelzi. Ha elfogy a játékos élete, akkor a játék megáll, és megjelenik a GAME OVER felirat a képernyőn.



A játék végén az X gombot lenyomva a következő statisztikákat láthatjuk az éppen befejezett játékról:

- labdáknak összesen kiosztott sebzés
- játék nehézsége
- játékban töltött idő
- hány darab labdát sikerült kilőni

A képernyő alján egy gombra kattintva új játékot kezdetünk a már beállított nehézséggel és háttérrel, ha viszont más nehézséggel szeretnénk játszani, akkor meg a bal felső sarokba kattintva visszakerülünk a főmenübe.



A SCORES gombra kattintva megnézhetjük a ranglistát, amin a legjobb 10 játékmenet adatai vannak a kilőtt labdák száma alapján sorrendbe rendezve.

