

Zeitplan

Datum	Meilenstein	Erledigt
Do, 08.11.12	1a: Wir kennen die Spielregeln . 1b: Jeder hat sich notiert, welche Objekte am Spiel beteiligt sind, was die Objekte tun und was sie sich merken müssen.	
Mo, 12.11.12	2a: Wir haben ein Anwendungsfalldiagramm erstellt. 2b: Jeder hat das Infodokument gelesen und ausgedruckt. 2c: Jeder hat den Zeitplan ausgedruckt.	
Do, 15.11.12	3: Wir haben ein Klassendiagramm erstellt.	
Mo, 19.11.12	4a: Wir haben CRC Karten erstellt. 4b: Wir haben das Objektspiel gespielt.	
Do, 22.11.12	5: Wie haben ein Sequenzdiagramm für Anwendungsfälle erstellt.	
Mo, 26.11.12	6a: Wir haben das Spiel erweitert und einen Schiedsrichter programmiert. 6b: Wir haben die notwendigen Diagramme aktualisiert.	
Do, 29.11.12	7a: Wir haben das Spiel erweitert und einen Computerspieler programmiert. 7b: Wir haben die notwendigen Diagramme aktualisiert.	
Mo, 03.12.12	Puffer	
Do, 06.12.12	Puffer	
Mo, 10.12.12	Klassenarbeit	

Notizen: