Technologische Szenarioanalyse für den Einsatz von Cloud Computing in der Bildungsbranche

Niklas Kiefer *Hochschule Harz* Wernigerode, Deutschland u33505@hs-harz.de

Zusammenfassung—Die vorliegende Arbeit analysiert das Technologiefeld Cloud Computing im Hinblick auf mögliche Einsatzgebiete in der Bildungsbranche. Dafür werden zunächst erfolgskritische Schlüsselfaktoren der Technologie für eine mögliche Anwendung im Betrachtungsumfeld erarbeitet. Auf dessen Grundlage werden realistische Entwicklungspfade skizziert, mit deren Hilfe die erarbeiteten Schlüsselfaktoren auf Konsistenz geprüft werden. Die gefundenen Übereinstimmungen bilden anschließend die Grundlage für die Generierung von drei Zukunftsszenarien für den Einsatz des Cloud Computing im Bildungsbereich. Daraus werden schlussendlich Handlungsempfehlungen für die fiktive Skola GmbH erstellt, welche sich auf reale Unternehmen in der Branche übertragen lassen.

Index Terms—technological scenario analysis, cloud computing, education industry

I. EINLEITUNG

Das Gebiet des Cloud Computing gehört zu den am meist verwendeten *Buzz-Words* der gegenwärtigen, industriellen Digitalisierung. Laut dem "Cloud Monitoring" - Bericht von 2017 nutzen bereits ca. 65% diese Technologie [1]. Tendenz ganz klar steigend. Hinter einem weit gedehnten Begriff birgt sich eine Vielzahl von Potentialen für neue Geschäftsmodelle. Vordergründig die Bildungsbranche kann durch einen gezielten Einsatz von Cloud-Technologien neue Innovationspotenziale ausschöpfen [2]. Das Ziel der vorliegenden Arbeiten ist es somit, mithilfe eine technologischen Szenarioanalyse diese Potentiale zu identifizieren. Es sollen mögliche Einsatzzwecke aufgezeigt und daraus Entwicklungsszenarien für die Bildungsbranche erarbeitet werden.

Die folgenden Ergebnisse sollen auf die fiktive *Skola GmbH* bezogen werden. Das Unternehmen ist als Schulbuchverlag seit über 40 Jahren in der deutschen Bildungsbranche aktiv. Derzeit erfolgt jedoch der Vertrieb immer noch vollständig über nichtdigitalisierte Schulbücher, ohne jegliche Verfügbarkeit im Internet. Im Zuge dessen hat sich in den letzten Jahren eine klarer Wettbewerbsnachteil gebildet. Die vorliegende Arbeit soll somit Wege aufzeigen, mithilfe von Cloud-Technologien neue Vorteile am hart umkämpften Markt zu generieren. Dafür wird eine Szenarioanalyse nach Spath et al. [3] und Mietzner [10] durchgeführt.

Die erste Phase der Szenarioanalyse bildet eine umfassende Darstellung des Szenarioumfelds [3]. Hierfür werden zunächst branchen - sowie technologiebezogene Betrachtungsschwerpunkte definiert (Kapitel II). Nachfolgend werden in den Abschnitten III und IV relevante Zukunftstrends sowie

Einflussfaktoren im Umfeld des Cloud Computing dargestellt. Mithilfe eines Faktorenportfolios und einer Einflussmatrix werden zudem kritische Einflussfaktoren hervorgehoben. Auf dessen Grundlage entstehen in Kapitel V Zukunftsausprägungen, was die zweite Phase der Analyse darstellt. Anschließend werden drei wesentliche Szenarien aus den vorher entstandenen Erkenntnissen konstruiert (Abschnitt VI), woraus sich Handlungsempfehlungen und Konsequenzen für das dargestellte Unternehmen ergeben (Abschnitt VII).

II. DEFINITION DES SZENARIOUMFELDS

Gegenstand des folgenden Kapitels soll es sein, relevante Umweltfaktoren herauszuheben. Dies geschieht im Branchensowie im Technologiekontext des Untersuchungsobjekt Cloud Computing.

A. Branchenumfeld

Die Skola GmbH bewegt sich im Umfeld der deutschen Bildungsbranche. Diese Eingrenzung ist wichtig zu erwähnen, da dass deutsche Bildungswesen durch seine förderalen Strukturen einige Probleme mit sich bringt [4]. Zwar vertreibt das Unternehmen aus diesem Grund in den verschiedenen Bundesländern andere Auflagen von Schulbüchern, auf den Einsatz des Cloud Computing hat dies aber nur geringfügig Einfluss. Lediglich aufgrund der verschiedenen Datenschutzbestimmungen aller Bundesländer sollte eine differenzierte Betrachtung der Umfeldeinflüsse eingegangen werden. Dies ist aber nicht Gegenstand der vorliegenden Arbeit. Die im Abschnitt VII erstellten Handlungsempfehlungen zielen auf den allgemeinen Einsatz für das Unternehmen und lassen sich sogar global ausdehnen.

Im Umfeld der deutschen Schulbuchverlage breitet sich zum gegenwärtigen Zeitpunkt ein regelrechter *Hype* im Einsatz von mobilen Lernapplikationen aus [5]. Bücher und Arbeitsmaterialien werden zunehmend webbasiert angeboten. In diesem Kontext spielen Cloud Technologien eine sehr wichtige Rolle. Die Skola GmbH versäumte es mit dem derzeit einseitigen Offline-Angebot von Lehrbüchern in diese Entwicklung einzusteigen. Der Konkurrenzdruck ist demzufolge enorm.

B. Technologieumfeld

Wie bereits mehrfach erläutert ist das Technologiefeld Cloud Computing das zentrale Thema der vorliegenden Arbeit. Folgende Definition ist hierbei hilfreich, um die Wesenszüge

	Charakteristika	Servicemodelle (X as a Service)	Zieldimensionen
	Beschaffungsstrategie	Software/Application	Flexibilität
finanz-	Verrechnungsmodell	Platform	Kosten
orientiert	(pay-as-you-go)	Infrastructure	Leistungsfähigkeit
	CAPEX to OPEX	Storage	IT Security / Compliance
	Prozessveränderung	Database	Zuverlässigkeit und
	Innovationskatalysator	Information	Service-Verwaltung
	On-Demand Self-Service	Process	Potenziale
organisa-	Broad Network Access	Integration	kontrollierte Schnittstellen
tional	Rapid elasticity	Security	Ortsunabhängigkeit
	Measured Service	Management/Governance	Beschaffungsunabhängigkeit
	Aufbauprinzip	Testing	allgegenwärtiger Zugang
	Marktstruktur	Deploymentmodelle	virt. betriebl. Umgebungen
	Resource Pooling	Private Cloud	Adressierbarkeit
	optimierte Auslastung	Community Cloud	Elastizität
ressourcen-	Ressourcen-Design	Public Cloud	
orientiert	Bezug der Ressourcen	Hybrid Cloud	
	Nutzung der Ressourcen		•
	Bezahlung der Ressourcen		
ökologie-	Energieeffizienz	1	
orientiert			

Abbildung 1. "Big Picture" des Cloud Computing nach Stieninger [6]

der Technologie zu nennen: "Cloud Computing ist ein auf Virtualisierung basierendes IT-Bereitstellungsmodell, bei dem Ressourcen sowohl in Form von Infrastruktur als auch Anwendungen und Daten als verteilter Service über das Internet durch einen oder mehrere Leistungserbringer bereitgestellt werden. Diese Services sind nach Bedarf flexibel skalierbar und können verbrauchsabhängig abgerechnet werden"¹. Man erkennt hier sehr schnell eine Reihe von Vorteilen durch die Verlagerung von Rechenleistung und Diensten in das *World Wide Web*. Abbildung 1 stellt zu diesem Technologiekomplex eine Übersicht als sogenanntes *Big Picture*.

Interessant für die spätere Szenariokonstruktion (vgl. Abschnitt VI) sind besonders die verschiedenen Einsatzvarianten. Die Arbeit von Mew hat erwiesen, dass der Einsatz der unterschiedlichen Modelle im Bildungssektor sehr stark gestiegen ist [9]. Man unterscheidet dabei einerseits in der Bereitstellung und der Art der angebotenen Dienste. Ersteres gliedert sich in folgende Modelle²:

- Private Cloud: Die Infrastruktur/ der Dienst wird explizit für einen einzelnen Kunden zu speziellen Konditionen angeboten.
- Community Cloud: Die Infrastruktur/ der Dienst wird explizit für einen einzelne Kundengruppe zu speziellen Konditionen angeboten.
- Public Cloud: Der Cloud Provider stellt die Infrastruktur/ den Dienst der breiten Öffentlichkeit zu allgemeinen Konditionen zur Verfügung.
- Hybrid Cloud: Dies kennzeichnet eine Mischung von mehreren Modellen, die unabhängig voneinander angeboten, aber miteinander verknüpft werden können.

Die Art der angebotenen Dienste kann wieder variieren und wird in folgende Modelle untergliedert³:

- Software as a Service (SaaS): Dem Kunden werden Softwareanwendungen zur Verfügung gestellt.
- Platform as a Service (PaaS): Dem Kunden werden (nur) grundsätzliche Infrastrukturen, wie z.B. Betriebssysteme, zur Verfügung gestellt
- Infrastructure as a Service (IaaS): Dem Kunden wird die komplette IT-Infrastruktur zur Verfügung gestellt, wie z.B. Speicherplatz, Anwendungen, Betriebssysteme, Prozessoren usw.

Die genannten Modelle können sich je nach Literatur und Anwendungsgebiet unterscheiden. Es gibt zudem noch untergeordnete Modelle, die bestimmte Facetten unterschiedlicher Softwareanwendungen stärker hervorheben. Nachfolgend sind jedoch die aufgeführten Modelle bindend und werden in den Szenarien (vgl. Abschnitt VI) wieder aufgegriffen.

III. IDENTIFIKATION VON ZUKUNFTSTRENDS

Eine sehr wichtiges Indiz für die Entwicklungsfähigkeit einer Technologie bilden sogenannte Zukunftstrends. Zudem ist die Kenntnis von zukünftigen Wettbewerbsvorteilen aus eben jenen Zukunftstrends ein wichtiges Mittel in der strategischen Unternehmensplanung [10]. Deshalb liegt es nahe, diese im Folgenden zu erörtern. Die Identifikation wird auf Basis von übergeordneten, globalen Trends und branchenrelevanten Trends durchgeführt.

A. Eingrenzung von Megatrends

Maßgebend für die Bestimmung von Zukunftstrends sind die sogenannten *Megatrends* [11]. Durch seine vernetzenden Eigenschaften lässt sich das Cloud Computing in eine Vielzahl dieser Megatrends einordnen:

- 02 Neue Stufe der Individualisierung
- 07 Digitale Kultur
- 09 Ubiquitäre Intelligenz
- 12 Wissensbasierte Ökonomie
- 14 Wandel der Arbeitswelt

Grundsätzlich ist das Cloud Computing in den neunten Megatrend *Ubiquitäre Intelligenz* einzuordnen, welches klar nach dem Cloud-Paradigma definiert ist [11]. Jedoch können die genannten Vorteile in vielerlei Hinsicht eingesetzt werden und haben somit einen großen Einfluss in die anderen genannten Megatrends.

B. Branchenrelevante Zukunftstrends

Der Begriff des *E-Learnings* ist schon derzeit allgegenwärtig. Neben dem Lernen mit dem klassischen Lehrbuch etabliert sich zunehmend der Einsatz von digitalen Medien [2]. Nach einer Delphi-Studie von Goertz et al. aus dem Jahre 2013 wird dem sogenannten *Blended Learning*, also einer Synergie zwischen klassischem Präsenzunterricht und digitalem Lernen, mit 99% eine enorm hohe Rolle in der Lehre zugeordnet [12].

In diesem Zusammenhang steht der Trend des *mobilen* Lernens. Lernende sollen die Möglichkeit erhalten, auch außerhalb des Unterrichts unabhängig vom Arbeitsplatz auf Lehrmaterialien zugreifen zu können. Nach Specht et al. soll das Lernen dadurch zunehmend individueller werden [5].

¹Krcmar et al. (2016) [7], S. 18

²Vgl. Stieninger (2013) [6], S. 14; Baun (2011) [8], S. 27

³Vgl. Stieninger (2013) [6], S. 13f.; Baun (2011) [8], S. 31-39.

Tabelle I ÜBERSICHT DER EINFLUSSFAKTOR IM SUCHFELD *Cloud Computing*

Nummer	Einflussfaktor	Referenz
1	Ausfallsicherheit	Gebauer et al. [16], Schweizer [17]
2	Informationssicherheit	Gebauer et al. [16], Meinel et al. [18],
		Almajalid [19], Chandra et al. [20],
		Schweizer [17], Renz [21],
		Stute [23]
3	Störungssicherheit im Netzwerk	Gebauer et al. [16]
4	Skalierbarkeit	Gebauer et al. [16], Stieninger [6],
		Almajalid [19], Renz [21], Baun [8]
5	Flexible Finanzierungsmodelle	Gebauer et al. [16], Almajalid [19]
6	Zuverlässige und schnelle	Gebauer et al. [16], Stieninger [6],
	Datenübertragung	Almajalid [19], Baun [8]
7	Datenintegrität	Gebauer et al. [16]
8	Unabhängigkeit vom Anbieter	Gebauer et al. [16], Grella et al. [4]
9	Unabhängigkeit von anderen Nutzern	Gebauer et al. [16], Grella et al. [4]
10	Kontrollmöglichkeiten (on Demand)	Gebauer et al. [16], Stieninger [6],
	_	Alabbadi [22]
11	Reliabilität und Transparenz	Gebauer et al. [16]
12	Einhaltung rechtlicher Standards	Gebauer et al. [16], Stute [23]
13	Orts - und Zeitunabhängigkeit	Stieninger [6], Meinel et al. [18] [2],
		Almajalid [19]
14	Optimierte Ressourcenauslastung	Stieninger [6], Almajalid [19],
		Alabbadi [22], Renz [21]
15	Energieeffizienz	Stieninger [6]
16	Modernes Image	Stieninger [6]
17	Vernetzung von organisatorischen	Stieninger [6], Meinel et al. [18],
	und prozessualen Strukturen	Chandra et al. [20], Krcmar et al. [7]
18	Benutzerfreundlichkeit	Stieninger [6], Almajalid [19]

Daraus ergeben sich natürlich auch Verbindungsoptionen mit anderen Technologiefeldern. Dazu gehören u.a. ortsbasierte und kontextsensitive Lerntechnologien mittels der Erfassung geotechnologischer Daten, Augmented Reality beim Einsatz von virtuellen Lernspielen sowie der Einsatz von künstlicher Intelligenz in interaktiven Lernanwendungen. Dazu unterstützend wirkt auch der Trend zu *Bring your own Device*, also die Möglichkeit, eigene internetfähige Geräte an Lerninfrastrukturen zu koppeln und nicht vollständig auf zentrale Systeme zu setzen [13] [2]. Darüber hinaus ist der Einsatz von sogenannten *Tablet-Klassen* und interaktiven *Smartboards* ein immer beliebter werdendes Einsatzmedium im Unterricht [14].

Ein weiterer Trend ist zudem der Weg zu einer dezentralen Infrastruktur von Schulen [15]. Im Vordergrund steht dabei, dass die Kosten für die Administration von hauseigenen Schulservers enorm steigen. Darüber hinaus hat sich der Einsatz von dezentralen Lernplattformen als praktikabler erwiesen [15]. Die Cloud Technologien kann diese Tendenz ganz klar unterstützen.

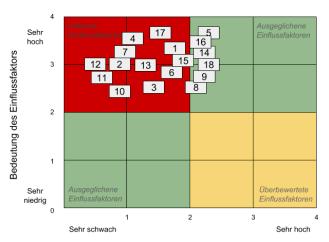
Der Trend geht somit klar in Richtung einer vernetzten Lernumgebung. Die in Abschnitt II dargestellten Eigenschaften des Cloud Computing verstärken diese Tendenz ganz klar. Somit ist nachfolgend Interessant, Einflussfaktoren für den erfolgreichen Einsatz dieser Technologie zu ermitteln.

IV. SPEZIFIKATION VON EINFLUSSFAKTOREN

Aus denen im Abschnitt II und III dargestellten Umweltfaktoren sowie Zukunftstrends lassen sich nun im Folgenden relevante Einflussfaktoren für den Einsatz von Cloud Computing für die fiktive Skola GmbH herausarbeiten.

A. Ermittlung der Einflussfaktoren

Die Erarbeitung der Einflussfaktoren erfolgte aus einer umfassenden Literaturrecherche sowie Experteninterviews mit



Derzeitige Position des Cloud Computing

Abbildung 2. Faktorenportfolio

Vertretern aus der Bildungsbranche. Innerhalb dieser Literaturrecherche wurde gezielt nach solchen Faktoren gesucht, die verstärkt zu einem Einsatz von Cloud Computing auf Unternehmensebene führten, aber auch nach solchen, die davon abhielten. Dazu gehörten u.a. Ängste und Nachteile der Technologie. Anschließend wurden die gefundenen Faktoren gruppiert und (positive) Einflussfaktoren definiert. Diese finden sich in der Tabelle I.

Die genauen Beschreibungen aller Einflussfaktoren sind nicht Teil dieser Arbeit. Die große Anzahl an gefundenen Einflussfaktoren stört bei der Erstellung von zukunftstauglichen Szenarien. Nachfolgend sollen diese mittels einem Faktorenportfolio und einer Einflussmatrix weiter eingegrenzt werden.

B. Faktorenportfolio

Im Folgenden werden aus Gründen der Übersichtlichkeit für die Methoden Faktorenportfolio und Einflussmatrix nur noch die Nummern der einzelnen Einflussfaktoren verwendet. Das Portfolio wird in Abbildung 2 dargestellt und dient zur Ermittlung von kritischen Erfolgsfaktoren. Diese ergeben sich aus der Betrachtungsweise, als dass ihre Bedeutung für einen erfolgreichen Einsatz des Cloud Computing als sehr hoch eingeschätzt wird (Ordinate). Zudem sind eben jene Erfolgsfaktoren derzeit relativ schwach in der Branche etabliert (Abzisse), wodurch sich für die Skola GmbH enorme Potentiale bei der Betrachtung dieser Faktoren ergeben. Die gewählte Methode entfernt somit eher ausgeglichene und überbewertete Einflussfaktoren aus dem weiteren Betrachtungsumfeld.

C. Einflussmatrix

Die in Abbildung 3 dargestellte Einflussmatrix soll weiterhin wesentliche Treiber für den erfolgreichen Einsatz von Cloud Computing identifizieren. Eine Wertung von "0" kennzeichnet hier einen neutralen Einfluss eines Einflussfaktors auf einen anderen. Mit zunehmender Steigerung der Wertung

	1	2	3	4	6	7	10	11	12	13	15	17	Summe aktiv
1	-	1	2	1	1	1	0	0	0	1	1	1	9
2	0	-	0	1	1	3	1	2	3	0	0	0	11
3	2	1	-	1	2	0	0	0	0	1	1	2	10
4	1	1	0	-	1	0	2	1	1	2	2	1	12
6	1	2	1	1	-	0	0	0	0	2	1	2	10
7	0	2	0	1	1	-	0	2	2	0	0	1	9
10	1	1	0	2	1	0	-	3	1	1	1	1	12
11	0	0	0	0	0	2	2	-	1	1	0	0	6
12	0	0	0	0	0	2	1	2	-	1	0	0	6
13	1	1	1	2	1	0	0	1	1	-	0	2	10
15	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	-	0	3
17	1	1	2	2	1	1	1	2	2	1	0	-	14
Summe passiv	8	10	7	11	9	9	7	13	11	11	6	10	

Abbildung 3. Einflussmatrix

steigt auch der Einfluss, d.h. eine "3" kennzeichnet einen starken Einfluss.

Die Passivsummen geben eine Übersicht darüber, welche Faktoren stark von anderen beeinflusst werden. Die Faktoren mit einer hohen Passivsumme spielen keine große Rolle in der Gesamtwirkung und werden nachfolgend nicht weiter betrachtet.

Durch die ermittelte Aktivsumme lassen sich Einflussfaktoren erkennen, die im Folgenden näher betrachtet werden sollen. Hierzu werden alle Faktoren eingeschlossen, die eine Aktivsumme von gleich oder größer als 10 haben. Dazu gehören "Informationssicherheit", "Störungssicherheit im Netzwerk", "Skalierbarkeit", "Zuverlässige und schnelle Datenübertragung", "Kontrollmöglichkeiten", "Orts - & Zeitunabhängigkeit" sowie "Vernetzung von organisatorischen und prozessualen Strukturen". Besonders das letztgenannte Kriterium fällt durch einen hohen Einfluss im Gesamtkontext hervor. Es lohnt sich somit, diesen Faktor gesondert zu betrachten. Die 7 ermittelten Faktoren mit der höchsten Aktivsumme werden nun als Schlüsselfaktoren identifiziert und nachfolgend genauer beschrieben.

D. Beschreibung der Schlüsselfaktoren

Nachfolgend sollen die als Schlüsselfaktoren identifizierten Einflussfaktoren genauer beschrieben werden. Als erstes wurde *Informationssicherheit* ermittelt. Innerhalb des Cloud Computing werden Daten zunehmend auf dezentrale Server gespeichert, die nicht mehr direkt im Unternehmen liegen, sondern in externen Rechenzentren [7]. Deshalb obliegt es einer enormen Wichtigkeit, diese Informationen gegen Systemangriffe zu schützen. Nur durch gewisse Sicherheitsvorkehrungen der angebotenen Cloud-Dienste kann ein generelles Vertrauen gegenüber der Technologie entstehen [16].

Als zweiten Schlüsselfaktor wurde die Störungssicherheit im Netzwerk genannt. Cloud Computing kennzeichnet ein hohen Grad an netzwerktechnischen System, gerade wenn gan-

ze Infrastrukturen als Dienstleistung angeboten werden (vgl. IaaS) [7]. Diesbezüglich ist eine gewisse Stabilität des Netzwerkes enorm relevant. Gerade im Umfeld von Schulen, vor allem in ländlichen Regionen, ist eine stabile Netzwerkbandbreite eine generelle Anforderung [16]. Langsame Ladezeiten oder Nichtverfügbarkeit von Materialien durch störanfällige Netzwerke würden zu einer hohen Frustration führen.

Ein großes Schlagwort im Bereich des Cloud Computing ist die *Skalierbarkeit* [21]. Angebotene Dienste müssen mit den Strukturen des Unternehmens oder mit den Anforderungen im digitalen Lernumfeld mitwachsen. Deshalb ist eine schnelle Anpassbarkeit der angebotenen Dienste auf Kundenwünsche generell sehr wichtig.

Im Kontext des zweiten Faktors (vgl. der Störungssicherheit) steht auch das Kriterium der *zuverlässigen und schnellen Datenübertragung*. Gerade wenn es um die Übertragung von großen Datenmengen geht, ist die Leistungsfähigkeit der der angebotenen Dienste sehr relevant [16].

Zwar hat der Benutzer durch die Verlagerung in die Cloud weniger Handhabung über seine Dienste, jedoch stehen die *Kontrollmöglichkeiten* weiterhin im Vordergrund bei einer erfolgreichen Integration von Cloud Diensten. Hier ist es wichtig, dass der Kunde weiterhin durch flexible Bezahlungmodelle und dynamischen Skalierungsoptionen die Möglichkeit hat, die Dienste nach eigenen Bedürfnissen anzupassen. Dies ist vor allem wichtig im Bezug auf die Lokalisierung der Speicherorte der eigenen Orten, wenn gewisse Datenschutzbestimmungen erfüllt werden müssen [16].

Gerade im Bezug des mobilen Lernens ist die *Orts* - *und Zeitunabhängigkeit* ein sehr wichtiges Kriterium. Der Lernende soll jederzeit und an jedem Ort die Möglichkeit haben, auf Lernmaterialien zugreifen zu können [4].

Abschließend stellt die Vernetzung von organisatorischen und prozessualen Strukturen einer der wichtigsten Schlüsselfaktoren. Einer der großen Vorteile des Cloud Computing ist die Möglichkeit, viele Dienste über das Internet zu verbinden [7]. Dadurch können enorme Prozessoptimierungen vorgenommen werden, was für die Skola GmbH allein schon aus finanzieller Hinsicht ein wichtiges Indiz wäre.

V. Darstellung von Ausprägungen

Die zweite Phase der Szenarioanalyse bildet die Erstellung von Ausprägungen [3]. Hierfür werden Entwicklungspfade aus denen im vorhergehenden Kapitel definierten Schlüsselfaktoren gebildet. Im Folgenden wird somit für jeden Schlüsselfaktore eine sogenannte Trendprojektion bis hin zu einem bestimmten Punkt in der Zukunft erstellt [10]. Dieser wird grundsätzlich bis zu einer Spanne von 10 - 15 Jahren gesehen, da das Cloud Computing in seiner Entwicklung noch relativ am Anfang steht und eine zu weit entfernte Projektion sehr vage wäre. Als validierende Grundlage hierfür bildeten Experteninterviews sowie eine vertiefte Literaturrecherche.

Die vorangestellte Literaturrecherche zur Ermittlung der Einflussfaktoren haben erwiesen, dass es für jeden einzelnen zwei unterschiedliche Entwicklungspfade gibt. Dies sind zum einen ein positiver Pfad, in welchem die Vorteile des Cloud Computing überwiegen. Zum anderen existieren eine Reihe von Risiken für jeden Schlüsselfaktor, welche einen erfolgreichen Einsatz der Technologie verhindern können. Demzufolge liegt es nah, nachfolgend für jeden Schlüsselfaktor ein *Best-Case-* und eine *Worst-Case-Projektion* zu erstellen.

Bei dem Faktor *Informationssicherheit* lässt sich ein Entwicklungspfad für eine sichere Cloud abbilden. Die in die Cloud gestellten Daten wären *Safe in the sky* [19], wodurch eine komplett sichere Lernumgebung geschaffen werden kann, ohne Bedanken von Datendiebstahl [18] [21]. Im Gegensatz dazu steht die Ausprägung der *Flächendeckenden Systemangriffe*. Die Cloud wäre durch eine schwache Sicherheitsinfrastruktur Ziel für immer wiederkehrende Angriffe auf vertrauliche Daten [16]. Gerade im Kontext von Großunternehmen wäre dies ein großes Risiko im Bezug der vielen vorhandenen Kundendaten [23].

Der Best-Case beim Faktor Störungssicherheit kennzeichnet ein durchgängig stabiles Netzwerk der angebotenen Dienste. Systemeinbrüche und Informationsverluste sind Seltenheiten, Back-Ups von Kundenseite müssen kaum oder gar nicht vorgenommen werden [19]. Der Worst-Case tritt dann ein, wenn dauerhafte Störungen auftreten, hervorgerufen durch nicht ausreichende Bereitstellung von Netzwerkbandbreite [16]. Man erhält ein instabiles Netzwerk, gekennzeichnet durch Schwankungen im System, eine hohe Zahl von Ausfällen und zu langen Ladezeiten bei der Bearbeitung von Prozessen [16].

Eine positive Ausprägung beim Faktor *Skalierbarkeit* wäre durch eine hohe Flexibilität in der Gestaltung der angebotenen Cloud-Dienste spürbar. Die Leistungsfähigkeit würde mit den Kundenanforderungen mitwachsen, beispielsweise durch Resource Pooling oder einer Mischung von Hybrid und Private Clouds [21]. Dadurch erhält man eine *mitwachsende Cloud*, die große Lernwelten erschaffen kann [19]. Im Gegenzug dazu steht eine *wachstumsverhindernde Cloud*. Diese kennzeichnet eine begrenzte Adaption der angebotenen Dienste an aktuelle Leistungsanforderungen und verhindert die flexible Gestaltung von Speicherplatz und Rechenleistung [16].

Der Faktor zuverlässige und schnelle Datenübertragung würde seinen Best-Case in eine eben solche zuverlässigen und schnellen Cloud finden. Der Kunde würde hierbei nicht das Gefühl erhalten, dass sich seine Daten weit weg im Rechenzentrum, sondern gefühlt direkt im Unternehmen befinden [19]. Dies würde zu einem schrankenlosen Zugang zu Bildungsangeboten führen [18]. Der Worst-Case in diesem Fall wäre eine langsame Cloud. Diese kennzeichnet langsame Übertragungsraten und führt zu einer Verhinderung von produktiver Arbeit [16].

On-Demand Services sind das Stichwort bei der positiven Ausprägung der *Kontrollmöglichkeiten*. Der Nutzer kann hierbei automatisch seine Infrastruktur erweitern, verkleinern bzw. seinen Wünschen anpassen [6]. Logisch wäre hierbei ein einfacher Wechsel zwischen Public, Private und Hybrid Cloud [22]. Man erhält eine *individuelle Cloud*. Im Gegenzug dazu steht eine *einseitige Cloud*. Der Kunde erhält ein nur starres Bezahl - und Dienstleistungsmodell [6]. Dies führt zu starken Abhängigkeiten zum Anbieter und zu anderen Kunden [16].

	-2 = starke inkonsistenz -1 = teilweise inkonsistent 0 = neutral:			2		3		4		6		10		13		17	
	1 = konsistent; 2 = konstistent 8	& verstärkend	а	b	а	b	а	b	а	b	а	b	а	b	а	t	
2	Informations-	a: Safe in the Sky	x		1	0	1	0	2	-2	0	0	1	0	1	-	
2	sicherheit	b: [] Systemangriffe			-1	2	-1	1	-2	2	0	0	-1	0	0		
3	Störungs-	a: Stabiles Netzwerk	х		х		2	-1	2	-2	1	0	2	0	2		
3	sicherheit	b: Instabiles Netzwerk					-2	2	-2	2	0	0	-2	0	-2		
	4 Skalierbarkeit	a: mitwachsende Cloud	х		х		Π,	2		-1	2	0	2	-1	1		
4		b: []verhindernde Cloud					×		1	2	0	1	-1	1	-1		
6	[] Datenübertra-	a: zuverlässige Cloud	х		х		Ι.				1	0	2	0	0		
0	gung	b: langsame Cloud					X		×		0	0	-1	0	-1		
10	Kontrollmö-	a: individuelle Cloud	х		х		х		x		×		1	-1	1		
10	glichkeiten	b: einseitige Cloud											-1	2	-1		
13	Orts - und Zeitunab-	a: unabhängige Cloud	х		x		x		x		x				1		
13	hängigkeit	b: nur scheinbare Cloud											X		-2	Γ	
17	Vernetzung []	a: vernetzte Cloud		x	x		Ι,	х		х		x		x		ĸ	
	Tomozzung []	b: störende Cloud		^		^		^		^		^		^		`	

Abbildung 4. Konsistenzanalyse

Eine positive Ausprägung der Orts - und Zeitunabhängigkeit kennzeichnet die Möglichkeit des mobilen Lernens [5]. Zudem ebnet es die Chancen für einen mobilen Arbeitsplatz und einen schrankenlosen Zugang zu Bildungsangeboten [18]. Man erhält eine unabhängige Cloud. Im Gegensatz dazu steht eine nur scheinbare Cloud, die nur vorgibt, die eigentlichen Vorteile der Cloud Technologie widerzuspiegeln. Sie arbeitet in Wirklichkeit nur lokal und man erhält keine Möglichkeit des mobilen Arbeitens. Der Image-Faktor wird hier zweckentfremdet [16].

Ein positiver Beitrag der Vernetzung von organisatorischen und prozessualen Strukturen kann zum Beispiel in der Standardisierung von Prozessen liegen [7], wodurch eine Erhöhung der Effizienz von Geschäftsprozessen durch Netzwerke erzielt werden kann [17]. Hinzukommt das Potenzial von MOOCs und Social Learning [12], was dahingehend eine vernetzte Cloud darstellt. Im negativen Falle kann eine Cloud aber auch störend wirken, indem sie interne Prozesse stört und das Zusammenspiel von Unternehmenskomponenten aktiv durch Netzwerkstörungen verhindert [16].

VI. SZENARIOKONSTRUKTION

Als dritte und wichtigste Phase der Szenarioanalyse werden nun Szenarien aus den vorher definierten Einflussfaktoren erstellt. Hierfür bietet es sich an, die vorher ermittelten Entwicklunsausprägungen der einzelnen Schlüsselfaktoren auf Widerspruchsfreiheit zu überprüfen . Dafür wird eine Konsistenzanalyse genutzt [3]. Auf dessen Grundlage werden danach zukunftsfähige Anwendungsszenarien für die Skola GmbH erstellt.

A. Konsistenzanalyse

In der in Abbildung 4 dargestellten Konsistenzanalyse erhält man eine Übersicht über die Beziehung zwischen den einzelnen Ausprägungen. Der Übersichtlichkeit halber wurden die einzelnen Ausprägungen abgekürzt. Die Erklärungen finden sich in Abschnitt V.

Für die Konsistenzanalyse wurde eine Skala zwischen - 2 (starke Inkonsistenz) und 2 (konsistent und verstärkend) gewählt. Faktorenausprägungen, die eine starke Inkonsistenz aufweisen, können nicht zusammen in einem Szenario aufgeboten werden [3]. Andersrum können aus verstärkenden Ausprägungen Cluster gebildet werden, woraus sich Szenarien abbilden lassen.

Aus der Analyse der Schlüsselfaktoren auf Widerspruchsfreiheit lässt sich sehr gut erkennen, dass sich die jeweiligen Best-Case Ausprägungen zumeist verstärken. Besonders lässt sich ein positives Cluster aus den Ausprägungen Stabiles Netzwerk (3a), mitwachsende Cloud (4a), zuverlässige Cloud (6a) und unabhängige Cloud zusammenfassen. Andere positive Ausprägungen lassen sich zudem hinzuaddieren, sodass sie weiterhin verstärkend wirken. Im Gegensatz dazu verstärken sich die negativen Ausprägungen der Schlüsselfaktoren, wodurch sich ein entsprechendes negatives Cluster bilden lässt.

Aus dieser Betrachtung lässt sich erschließen, dass sich die Vorteile des Cloud Computing generell verstärkend aufeinander auswirken. Ebenso unterstützen sich die Risiken gegenseitig in ihrer Ausprägung. Diese Erkenntnis kann nun zur Hilfe gezogen zu werden, um drei mögliche Zukunftsszenarien für das Cloud Computing im Bildungsbreich zu erstellen.

B. Szenario 1 - Mobiles Lernen auf dem Vormarsch

In diesem Zukunftsszenario haben die positiven Ausprägungen des Cloud Computing Einklang in den Lernalltag von Schülerinnen und Schülern gefunden. Mobiles Lernen ist kein Ideal mehr sondern ein allgemeiner Zustand. Lernende haben jederzeit und überall Zugang zu Materialien über das Internet. E-Learning gehört ebenso zum Alltag wie eigenverantwortliches Nacharbeiten zu Hause mit dem eigenen Smartphone oder Tablet. Den Schülerinnen und Schülern wird Platz für freie Entfaltung gegeben, klassischer Unterricht besteht nur noch geringfügig. Schulbücher in der Form wie man sie aus klassischen Lernprinzipien kennt existieren bestenfalls als Zusatzmaterial. Große Schulbuchverlage wie Cornelsen oder Westermann haben ihre Angebote längst ins Internet mithilfe von Cloud Services verlagert. Dadurch bieten sie flexible, aber auch zahlreiche Lernmaterialien für jeden an. Zudem sind die angebotenen Dienstleistungen jederzeit sicher und entsprechen sämtlichen Datenschutzrichtlinien.

In Betrachtung der derzeitigen Entwicklung des Cloud Computing ist ein solches Szenario in den nächsten 10-15 Jahren denkbar. Der Gebrauch der Technologie wächst immer weiter an [7] und Firmen der deutschen Bildungsindustrie überdenken ihr Angebot hinsichtlich eines Wechsels zu cloudbasierten Diensten [4].

C. Szenario 2 - Blended Learning (Hybrid)

Dieses Szenario sieht ein Mischmodell aus Online - und Offline-Angebot von Unterrichtsmaterialien vor. Dies entspricht der in Abschnitt III vorgegebenen Definition des *Blended Learning*. Es sollen Synergien beider Modelle genutzt werden, um Vorteile beider Seiten auszunutzen und Nachteile möglichst zu beseitigen. Das Szenario sieht vor,

dass Schülerinnen und Schüler eigenständig Hausaufgaben oder Nachholarbeiten über das cloudbasierte Web Services vornehmen, zum Beispiel durch E-Learning Angebote. Weiterhin bestehend bleibt aber der eigentliche Präsenzunterricht. Unterstützt wird dieser durch passende Web Services, die den Unterricht didaktisch bereichern [18].

Dieses Szenario ist ebenfalls in den nächsten 10-15 Jahren als ziemlich realistisch einzuschätzen. Zwar bleibt das Vertrauen in bewehrte Unterrichtskonzepte, auch hervorgerufen durch die Angst vor Datenschutzverletzungen, jedoch steigt der Einsatz von Cloud Diensten rasant [7].

D. Szenario 3 - Zu hohe Risiken

Eher unwahrscheinlich ist das dritte Szenario, welches beschreibt, dass Cloud Computing gar keinen Einklang in die Bildungsbranche finden wird. In diesem Fall sind die abgeschätzten Risiken der Technologie zu groß, um ernsthaft Vertrauen in eine Verlagerung von Lernmaterialien in die Cloud zu gewinnen. Hier wird weiter bewährte, klassische Konzepte vertraut.

Unrealistisch ist dies deshalb, weil die Vorteile des Cloud Computing bei weitem überwiegen. Zwar gibt es berechtigte Risiken, wie zum Beispiel die Datensicherheit oder die Störanfälligkeit der bereitgestellten Infrastrukturen, diese können jedoch durch geeignete Konzepte eingeschränkt werden.

VII. ZUSAMMENFASSUNG UND HANDLUNGSEMPFEHLUNGEN

Aus den erarbeiten Zukunftsszenarien ergeben sich nun Handlungsempfehlungen für die fiktive Skola GmbH. Diese können dementsprechend auf die tatsächliche Situation in der Bildungsbranche angewendet werden.

Die in Abschnitt VI gezeigten Szenarien haben gezeigt, dass ein Einsatz von Cloud Services durch das Unternehmen durchaus sinnvoll bzw. unabdingbar ist (vgl. Szenario 1 und 2). Dies kann auf unterschiedlichem Wege passieren. Als Schulbuchhersteller kann die Skola GmbH auf bereits vorhandene Ressourcen in Form ihrer Schulbücher sowie Arbeitsmaterialien zurückgreifen und diese beispielsweise als eigenständiger Cloud Provider im Internet anbieten. Dadurch kann man auf die Zukunftstrends *mobiles Lernen*, *E-Learning* oder *Blended Learning* aufspringen. Man kann hierbei in alternative Richtungen gehen. Zum Beispiel könnte man im Bezahlmodell oder in der Art der angebotenen Dienste variieren (vgl. Abschnitt II). Dazu ist zwingend technisches Know-How notwendig.

Will man als eigenständiger Provider auftreten, muss man zudem die Risiken der Cloud Technologie berücksichtigen (vgl. Szenario 3). Eine Reduzierung der Probleme kann zum Beispiel durch eine Verlagerung dieser Dienste auf externe Cloud Provider vorgenommen werden, wie zum Beispiel Amazon Web Services oder Google Cloud Platform. Dadurch liegt ein Großteil der Verantwortung bei den externen Anbietern und man kann sich auf die Bereitstellung der Lernmaterialien konzentrieren.

Wichtig in diesem Kontext ist zudem die Problematik des Datenschutzes. Geht man zum Beispiel den Weg über externe Dienstleister, muss beachtet werden, dass diese gegenwärtigen Richtlinien entsprechen. Gerade bei ausländischen Anbietern ist dies momentan schwer oder gar nicht gewährleistet. Kritisch in diesem Zusammenhang ist zudem der vorhandene Bildungsförderalismus in der deutschen Lernindustrie.

Grundsätzlich lässt sich jedoch zusammenfassen, dass das Cloud Computing enorme Potentiale im Bildungsbereich bietet. Es ist zunehmend wichtig, die Vorteile der Technologie zu bündeln, um diese Potentiale ausschöpfen zu können. Essentiell ist hierbei ein bundesweit einseitiges, datenschutzrechtliches ansprechendes Konzept.

LITERATUR

- [1] M. Vogel und A. Pols, "Cloud Monitor 2017", Berlin, 2017.
- [2] C. Meinel, J. Renz, C. Grella, N. Karn, und C. Hagedorn, "Die Cloud für Schulen in Deutschland: Konzept und Pilotierung der Schul-Cloud", Potsdam, 2017.
- [3] D. Spath, S. Schimpf, und C. Lang-Koetz, "Technologiemonitoring -Technologien identifizieren, beobachten und bewerten", Stuttgart, 2010.
- [4] C. Grella, N. Karn, J. Renz, und C. Meinel, "Schulrechner wandern in die Cloud – Was bedeutet das für die unterschiedlichen Stakeholder?", Bonn, 2017.
- [5] M. Specht, M. Kalz, und D. Börner, "Innovation und Trends für mobiles Lernen", Wiesbaden, 2013.
- [6] M. Stieninger, "Der Einsatz von Cloud Computing in KMU Einflussfaktoren für Diffusion und Akzeptanz", Steyr, 2013.
- [7] H. Krcmar, J. M. Leimeister, A. Roßnagel, und A. Sunyaev, Hrsg., "Cloud-Services aus der Geschäftsperspektive", Wiesbaden, 2016.
- [8] C. Baun, "Cloud Computing: web-basierte dynamische IT-Services", Heidelberg, 2011.
- [9] L. Mew, "Information Systems Education: The Case for the Academic Cloud", Richmond, 2016.
- [10] D. Mietzner, "Strategische Vorausschau und Szenarioanalysen", Wiesbaden, 2009.
- [11] zpunkt gmbh, "zPunkt Megatrends update", Köln, 2018.
- [12] L. Goertz, "Digitales Lernen adaptiv Technische und didaktische Potenziale für die Weiterbildung der Zukunft", Gütersloh, 2014.
- [13] K. Scheiter, "Digitales Lernen in Deutschland Randbedingungen für einen erfolgreichen Einsatz digitaler Medien im Unterricht", Tübingen, 2016.
- [14] M. Kerres, R. Heinen, und J. Stratmann, "Schulische IT-Infrastrukturen: Aktuelle Trends und ihre Implikationen für Schulentwicklung", Wiesbaden, 2012.
- [15] D. A. Breiter, B. E. Stolpmann, und D. A. Zeising, "Szenarien lernförderlicher IT-Infrastrukturen in Schulen", Gütersloh, 2015.
- [16] L. Gebauer, M. M. Gierczak, M. Söllner, und J. M. Leimeister, "Ein-flussfaktoren auf die Nutzung von Cloud-Speicherdiensten", Wiesbaden, 2015.
- [17] M. Schweizer, "Studie cloud migration 2018", München, 2018.
- [18] C. Meinel, "Die Mitglieder der Arbeitsgruppe 1 ,Digitale Bildungsplattformen: Innovationen im Bildungsbereich", Saarbrücken, 2016.
- [19] R. Almajalid, "A Survey on the Adoption of Cloud Computing in Education Sector", Jeddah, 2017.
- [20] D. G. Chandra und D. Borah Malaya, "Role of cloud computing in education", New Delhi, 2012.
- [21] N. Kiefer, "Experteninterview mit Jan Renz zum Thema Cloud Computing in der Bildungsbranche", Wernigerode, 2018.
- [22] M. M. Alabbadi, "Cloud computing for education and learning: Education and learning as a service (ELaaS)", Riyadh, 2011.
- [23] P. Stute, "Interview mit Philipp Stute zum Thema Cloud Computing: Chancen, Risiken und Nebenwirkungen", Augsburg, 2013.
- [24] C. Velten, "Cloud Computing Backbone der Digitalisierung", Kassel, 2018.
- [25] N.Kiefer, "Experteninterview mit Matthias Luderich zum Thema Cloud Computing in der Bildungsbranche", Wernigerode, 2018.
- [26] F. Karlstetter, "Rückblick und Ausblick auf den Cloud-Markt". [Online]. Verfügbar unter: https://www.cloudcomputing-insider.de/rueckblick-und-ausblick-auf-den-cloud-markt-a-675571/. [Zugegriffen: 10-Mai-2018]