

## TÉCNICO LABORAL EN ASISTENCIA EN PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE

## RETO DE PROGRAMACIÓN - RESERVA EN UNA SALA DE CINE

El teatro Apolo con 35 años de trabajo busca presentarle una nueva experiencia al usuario haciendo una reserva a través de una aplicación en el cual el usuario final pueda reservar un asiento de acuerdo a la creación de la sala, para ello usted ha sido contratado para desarrollar esta aplicación que ayudará a la gestión de reservas en las salas de cine que cuenta el teatro.

## Requerimientos:

- La aplicación debe manejarse con estructuras de datos: listas, diccionarios, vectores, matrices.
- Debe almacenar la información en un almacenamiento secundario, p.ej. un archivo de texto o un archivo binario.
- Debe ser intuitivo y amigable para el usuario.

Se debe hacer un programa que contenga un menú principal y que el usuario escoja la opción a desear:

```
1 - CREAR SALA
2 - VER SALA
3 - ASIGNAR PUESTO
4 - CARGAR SALA
5 - SALIR
Seleccione la opción deseada: ~
```

```
Crear la sala de cine
Filas: 3
Columnas: 3
1 2 3
4 5 6
7 8 9
La sala de cine ha sido creada exitosamente!
Presione <ENTER> para continuar
```



- 1 CREAR SALA
- 2 VER SALA
- 3 ASIGNAR PUESTO
- 4 CARGAR SALA
- 5 SALIR

Seleccione la opción deseada: 2

Ver la sala de cine

1 2 3

4 5 6

7 8 9

Presione <ENTER> para continuar

## Asignar puesto

- 1 2 3
- 4 5 6
- 7 8 9

Ingrese el número de silla que desea apartar en la sala: 1 Su puesto asignado es: 1

- 2 3
- 4 5 6
- 7 8 9

Presione <ENTER> para continuar



```
1 - CREAR SALA
2 - VER SALA
3 - ASIGNAR PUESTO
4 - CARGAR SALA
5 - SALIR
Seleccione la opción deseada: 4
Cargar la sala
2 3
4 5 6
7 8 9
Sala cargada exitosamente!!
Presione <ENTER> para continuar
```

**IMPORTANTE:** Utilizar la herramienta Visual Studio Code y guardar el programa como Taller Final – XXYY.py donde XXYY es su nombre y apellido.