



**Zadanie 12.** Rozważmy turniej siatkarski, w którym bierze udział 25 drużyn. Każda drużyna rozegrała z każdą dokładnie jeden mecz i nie było remisów. Niech  $w_i$  oznacza liczbę wygranych drużyny  $i$ , zaś  $p_i$  liczbę porażek drużyny  $i$  dla  $i \in \{1, 2, 3, \dots, 25\}$ . Wykazać równość:

$$w_1^2 + w_2^2 + w_3^2 + \dots + w_{25}^2 = p_1^2 + p_2^2 + p_3^2 + \dots + p_{25}^2,$$

którą krócej możemy zapisać:

$$\sum_{i=1}^{25} w_i^2 = \sum_{i=1}^{25} p_i^2.$$

**Zadanie 13.** Oblicz długość boku  $n$ -kąta foremnego wpisanego w okrąg o promieniu 1.

**Zadanie 14.** Udowodnij, że jeśli  $a > 0$  i  $b > a + c$ , to funkcja kwadratowa  $y = ax^2 + bx + c$  ma dwa miejsca zerowe.

**Zadanie 15.** Niech dany będzie wielomian  $W(x) = x^5 + x^2 + 1$ . Liczby  $x_1, x_2, x_3, x_4, x_5$  są jego różnymi pierwiastkami (miejscami zerowymi). Oblicz wartość wyrażenia

$$(x_1^2 - 2)(x_2^2 - 2)(x_3^2 - 2)(x_4^2 - 2)(x_5^2 - 2).$$

**Termin: grudzień**

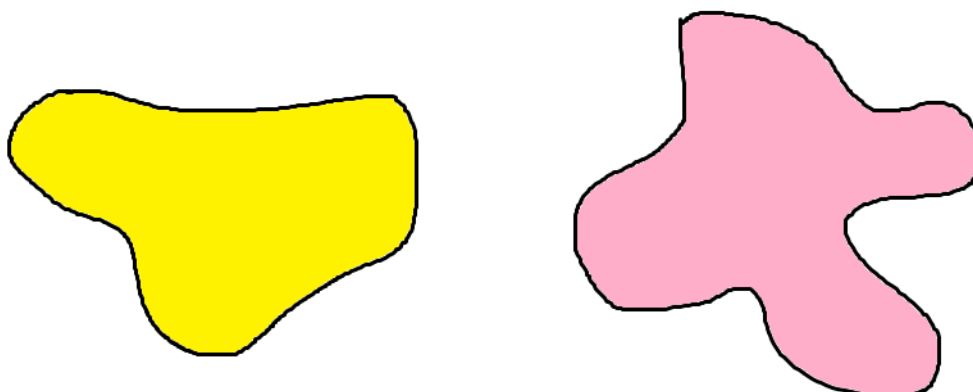
**Zadanie 16.** Określić wraz z uzasadnieniem, które z poniższych zdań są prawdziwe, a które fałszywe.

- 1)  $\forall x \in \mathbb{R} \forall y \in \mathbb{R} : y > x + 1$
- 2)  $\forall x \in \mathbb{R} \exists y \in \mathbb{R} : y > x + 1$
- 3)  $\exists x \in \mathbb{R} \exists y \in \mathbb{R} : y > x + 1$
- 4)  $\exists x \in \mathbb{R} \forall y \in \mathbb{R} : y > x + 1$
- 5)  $\forall y \in \mathbb{R} \forall x \in \mathbb{R} : y > x + 1$
- 6)  $\forall y \in \mathbb{R} \exists x \in \mathbb{R} : y > x + 1$
- 7)  $\exists y \in \mathbb{R} \exists x \in \mathbb{R} : y > x + 1$
- 8)  $\exists y \in \mathbb{R} \forall x \in \mathbb{R} : y > x + 1$

**Zadanie 17.** Pewien uczeń Sobieskiego jechał do szkoły na hulajnodze elektrycznej z prędkością 10 km/h. Z jaką prędkością powinien wracać ze szkoły, aby średnia prędkość na całej trasie (do szkoły i ze szkoły) była równa 20 km/h?

**Zadanie 18.** Oblicz  $\log(\sqrt{3 + \sqrt{5}} + \sqrt{3 - \sqrt{5}})$ .

**Zadanie 19.** Wykaż, że istnieje prosta, która dzieli dokładnie na pół (pod względem powierzchni) zarówno figurę żółtą jak i różową.



**Zadanie 20.** Z punktu  $A(2022, 2022)$  rysujemy łamaną poprzez poprowadzenie odcinka długości 1 w jednym z dowolnych czterech kierunków (prawy, lewy, góra, dół). Kontynuujemy rysowanie poprzez dorysowanie kolejnych odcinków w jednym z czterech kierunków z punktu, w którym kończy się poprzedni odcinek. Ile jest dróg długości  $n$ , które kończą się na prostej o równaniu  $y = 2022$ ?

---

**Rozwiązanie 1.** Liczymy po kolei

$$y = (10^{10})^{10^{10}} = 10^{10 \cdot 10^{10}} = 10^{10^{11}}$$

. Tak więc:

$$y^y = \left(10^{10^{11}}\right)^{10^{10^{11}}} = 10^{10^{11} \cdot 10^{10^{11}}} = 10^{10^{11+10^{11}}}.$$

A zatem liczba  $y^y$  ma  $10^{11+10^{11}} + 1$  cyfr (bo liczba  $10^k$  ma  $k + 1$  cyfr).

**Rozwiązanie 2.** Wskazówka podpowiada nam, że warto zająć się czymś, czego nie ma, czego brakuje. W powyższym ciągu „brakuje” następujących liczb: 3, 5, 6, 9, 10, 12, 13, 15, 18, 20, 21, 23, 24, 25, 27, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 42, 43. Co je łączy? Wszystkie te liczby są powiązane z trójką i piątką: są ich wielokrotnościami lub zawierają te cyfry. Tak więc następną liczbą będzie 46.

**Rozwiązanie 3.** Zauważmy, że każdą liczbę  $n$  można zapisać w postaci  $n = \frac{n^3}{n^2}$ . Zarówno licznik jak i mianownik są liczbami złożonymi, więc w podany sposób można przedstawić każdą liczbę naturalną dodatnią.

**Rozwiązanie 4.** Po przeniesieniu 4 na prawą stronę mamy iloczyn czterech liczb całkowitych równy 4. Co więcej liczby te są różne, bo  $a, b, c, d$  były różne. Liczba 4 ma łącznie 4 różne dzielniki całkowite, więc powyższy iloczyn składa się z liczb:  $-2, -1, 1, 2$ . Bez straty ogólności zachodzi więc:

$$\begin{cases} x - a = -2, \\ x - b = -1, \\ x - c = 1, \\ x - d = 2. \end{cases}$$

Dodając stronami otrzymujemy  $4x - (a + b + c + d) = 0$  skąd  $x = \frac{a + b + c + d}{4}$ .

**Rozwiązanie 5.** Rozważmy liczbę  $\sqrt{2}^{\sqrt{2}}$ . Ciężko stwierdzić, czy ta liczba jest wymierna, czy nie, ale w tej chwili nie ma to znaczenia. Są jednak dwie możliwości:

- jeśli jest ona wymierna, to znaleźliśmy takie liczby  $a$  i  $b$ , bo  $\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$ ,
- jeśli natomiast jest ona niewymierna, to podnosząc ją do potęgi  $\sqrt{2}$  otrzymamy liczbę wymierną,

$$\text{bowiem } \left(\sqrt{2}^{\sqrt{2}}\right)^{\sqrt{2}} = \sqrt{2}^{\sqrt{2}} \cdot \sqrt{2} = \sqrt{2}^2 = 2.$$

To oznacza, że takie liczby istnieją, choć z powyższego rozumowanie nie jesteśmy w stanie wskazać, która para jest dobra.

Jest to przykład dowodu niekonstruktywnego, czyli takiego, w którym dowodzimy, że coś istnieje (np. liczba, zbiór, funkcja), jednocześnie nie podając jak ten obiekt wygląda. Co ciekawe, dopiero w roku 1930 wykazano, że liczba  $\sqrt{2}^{\sqrt{2}}$  jest niewymierna.

**Rozwiązanie 6.** Wprowadźmy oznaczenia:

$v_1$  – prędkość Intercity,  $v_2 = 1,25v_1$  – prędkość Pendolino,  $s_1 = s_2 = s$ . Wtedy:

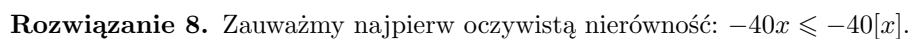
$t_1 = \frac{s}{v_1}$ ,  $t_2 = \frac{s}{1,25v_1}$ . Zatem

$$\frac{\frac{s}{v_1} - \frac{s}{1,25v_1}}{\frac{s}{v_1}} \cdot 100\% = \frac{\frac{1}{v_1} - \frac{1}{1,25v_1}}{\frac{1}{v_1}} \cdot 100\% = \frac{1 - \frac{4}{5}}{1} \cdot 100\% = \frac{1}{5} \cdot 100\% = 20\%,$$

gdzie w pierwszym kroku podzieliliśmy licznik i mianownik przez  $s$ , a w drugim pomnożyliśmy przez  $v_1$ .

**Rozwiązanie 7.** Wprowadźmy oznaczenia jak na rysunku, przy czym  $P$  jest tak wybrany na  $AB$ , że  $|AP| = |BC|$  oraz  $|PB| = |AD|$ . Z twierdzenia Pitagorasa:  $|PC| = |PD|$ . Tak więc punkt  $P$  leży na średnicy półokręgu i jest równo odległy od dwóch punktów na półokręgu. Musi być zatem środkiem tego półokręgu.

Z jednej strony  $|PC| = \sqrt{a^2 + b^2}$ , gdzie  $a, b$  to odpowiednio boki kwadratów, a z drugiej  $|PC| = r = \text{const}$ . Tak więc niezależnie od długości boków dwóch kwadratów liczba  $\sqrt{a^2 + b^2}$  jest stała, a zatem suma pól kwadratów, czyli  $a^2 + b^2$  jest stała. Punkt  $X$  można więc umieścić gdziekolwiek – szukane pole będzie zawsze wynosić tyle samo.



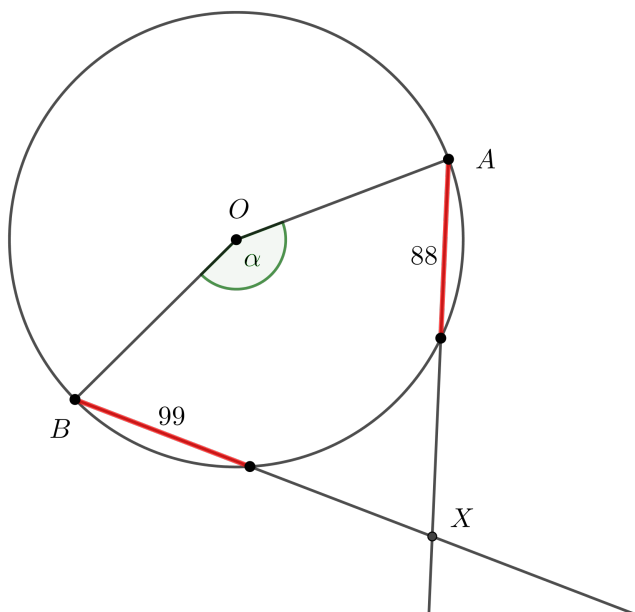
Nierówność  $(2x - 3)(2x - 17) \leq 0$  jest spełniona przez  $x \in (\frac{3}{2}, \frac{17}{2})$ , a więc  $[x] \in ([\frac{3}{2}], [\frac{7}{12}]) = [1, 8]$ . To oznacza, że  $x$  jest liczbą dodatnią i możemy go wyznaczyć z wyjściowego równania:  $x = \frac{1}{2}\sqrt{40[x] - 51}$ .

- $[x] = 1 \Rightarrow x = \frac{1}{2}\sqrt{40 - 51}$  Sprzeczność,
- $[x] = 2 \Rightarrow x = \frac{1}{2}\sqrt{29}$ ,
- $[x] = 3 \Rightarrow x = \frac{1}{2}\sqrt{69}$ ,
- $[x] = 4 \Rightarrow x = \frac{1}{2}\sqrt{109}$ ,
- $[x] = 5 \Rightarrow x = \frac{1}{2}\sqrt{149}$ ,
- $[x] = 6 \Rightarrow x = \frac{1}{2}\sqrt{189}$ ,
- $[x] = 7 \Rightarrow x = \frac{1}{2}\sqrt{229}$ ,
- $[x] = 8 \Rightarrow x = \frac{1}{2}\sqrt{269}$ ,

**Rozwiązanie 9.** Zauważmy, że  $a^{16} = 16$ , a zatem

a więc liczba  $10^{10^{10}}$  jest znacznie większa.

**Rozwiązanie 11.** Narysujmy promienie do końców obu boków i wprowadźmy oznaczenia jak na rysunku.



Stukąt można podzielić promieniami na 100 trójkątów równoramiennych, gdzie każdy ma między ramionami kąt  $\frac{360^\circ}{100}$ . Zaznaczony na rysunku kąt  $\alpha$  jest wyznaczony przez 12 takich trójkątów – ma zatem miarę  $12 \cdot \frac{360^\circ}{100} = 43,2^\circ$ . W każdym takim trójkącie równoramiennym kąt przy podstawie ma miarę  $\left(180^\circ - \frac{360^\circ}{100}\right) : 2 = 88,2^\circ$ . Jest to więc miara kąta  $OAX$  oraz  $OBX$ . Zatem z sumy kątów w czworokącie  $| \angle AXB | = 360^\circ - 43,2^\circ - 2 \cdot 88,2^\circ = 140,4^\circ$ . Tak więc proste przecinają się pod kątem  $140,4^\circ$  (lub  $39,6^\circ$  gdy chcemy mieć kąt ostry).

**Rozwiązanie 12.** Zauważmy, że  $\sum_{i=1}^{25} w_i = \sum_{i=1}^{25} p_i$ , bo każdemu zwycięstwu odpowiada dokładnie jedna porażka. Rozpiszmy:

$$\sum_{i=1}^{25} w_i^2 - \sum_{i=1}^{25} p_i^2 = \sum_{i=1}^{25} (w_i^2 - p_i^2) = \sum_{i=1}^{25} (w_i - p_i)(w_i + p_i) = \dots$$

Wiemy ponadto, że dla każdego  $i$  zachodzi  $w_i + p_i = n - 1$  (bo to liczba gier każdego gracza). Tak więc:

$$\dots = \sum_{i=1}^{25} (w_i - p_i)(n - 1) = (n - 1) \sum_{i=1}^{25} (w_i - p_i) = (n - 1) \left( \sum_{i=1}^{25} w_i - \sum_{i=1}^{25} p_i \right) = (n - 1) \cdot 0 = 0.$$

Przenosząc na drugą stronę otrzymujemy tezę.

**Rozwiązanie 13.** Z twierdzenia cosinusów

$$x^2 = 1 + 1 - 2 \cos \left( \frac{360^\circ}{n} \right).$$

Zatem

$$x = \sqrt{2 - 2 \cos \left( \frac{360^\circ}{n} \right)} = \sqrt{2} \sqrt{1 - \cos \left( 2 \cdot \frac{180^\circ}{n} \right)} = \sqrt{2} \sqrt{2 \sin^2 \frac{180^\circ}{n}} = 2 \left| \sin \frac{180^\circ}{n} \right| = 2 \sin \frac{180^\circ}{n},$$

gdzie skorzystaliśmy ze wzoru  $1 - \cos 2x = 2 \sin^2 x$  oraz faktu, że kąt  $\frac{180^\circ}{n}$  należy do pierwszej ćwiartki.

**Rozwiązanie 14.** Rozważmy dwa przypadki:

- Jeśli  $c < 0$ , to  $-c > 0$ . Wtedy  $\Delta = b^2 - 4ac = b^2 + 4a \cdot (-c) > 0$ , a więc są dwa rozwiązania.
- Jeśli  $c \geq 0$ . Wtedy  $a + c > 0$  oraz  $\Delta = b^2 - 4ac > (a + c)^2 - 4ac = a^2 - 2ac + b^2 = (a - c)^2 \geq 0$ , a więc  $\Delta > 0$ .

**Rozwiązanie 15.** Skoro wielomian ma 5 pierwiastków i jest stopnia 5, to możemy go zapisać w postaci  $x^5 + x^2 + 1 = (x - x_1)(x - x_2)(x - x_3)(x - x_4)(x - x_5)$ . Podstawiając  $x = \sqrt{2}$  oraz  $x = -\sqrt{2}$  otrzymujemy:

$$3 + 4\sqrt{2} = (\sqrt{2} - x_1)(\sqrt{2} - x_2)(\sqrt{2} - x_3)(\sqrt{2} - x_4)(\sqrt{2} - x_5)$$

oraz

$$3 - 4\sqrt{2} = (-\sqrt{2} - x_1)(-\sqrt{2} - x_2)(-\sqrt{2} - x_3)(-\sqrt{2} - x_4)(-\sqrt{2} - x_5).$$

Wyciągając znaki „ $-$ ” przed nawiasy z drugiego wyrażenia, a następnie mnożąc powyższe dwie równości stronami otrzymujemy:

$$(3 + 4\sqrt{2})(3 - 4\sqrt{2}) = -(\sqrt{2} - x_1)(\sqrt{2} - x_2)(\sqrt{2} - x_3)(\sqrt{2} - x_4)(\sqrt{2} - x_5)(\sqrt{2} + x_1)(\sqrt{2} + x_2)(\sqrt{2} + x_3)(\sqrt{2} + x_4)(\sqrt{2} + x_5).$$

Stosując wzory skróconego mnożenia po obu stronach otrzymujemy

$$9 - 32 = -(2 - x_1^2)(2 - x_2^2)(2 - x_3^2)(2 - x_4^2)(2 - x_5^2).$$

Wyciągając ponownie minusy przed nawiasy po prawej otrzymujemy, że szukana wartość to  $-23$ .