

Wartość bezwzględna

Twierdzenie (interpretacja geometryczna)

- $|x|$ - odległość liczby x od 0 na osi liczbowej
- $|x-y|$ - odległość między x i y na osi liczbowej
- $|x-y| = |y-x|$

Twierdzenie

Jeśli w jest dowolnym wyrażeniem, zaś a dodatnią liczbą rzeczywistą, to:

- $|w| = a \Leftrightarrow w = a \vee w = -a$
- $|w| < a \Leftrightarrow w < a \wedge w > -a \Leftrightarrow w \in (-a, a)$
- $|w| \leq a \Leftrightarrow w \leq a \wedge w \geq -a \Leftrightarrow w \in [-a, a]$
- $|w| > a \Leftrightarrow w > a \vee w < -a \Leftrightarrow w \in (-\infty, -a) \cup (a, +\infty)$
- $|w| \geq a \Leftrightarrow w \geq a \vee w \leq -a \Leftrightarrow w \in (-\infty, -a] \cup [a, +\infty)$

Twierdzenie (własności wartości bezwzględnej)

Dla dowolnych liczb rzeczywistych x, y zachodzą następujące własności:

- $|x| \geq 0$
- $|x| = 0 \Leftrightarrow x = 0$
- $|x \cdot y| = |x| \cdot |y|$
- $\left| \frac{x}{y} \right| = \frac{|x|}{|y|}$ (dla $y \neq 0$)
- $|x+y| \leq |x| + |y|$ (nierówność trójkąta)
- $\sqrt{x^2} = |x|$
- $x^2 = y^2 \Leftrightarrow |x| = |y| \Leftrightarrow x = y \vee x = -y$
- $-|x| \leq x \leq |x|$
- $|x|^2 = x^2$

Twierdzenie

Równanie liniowe $ax+b=0$ ma:

- jedno rozwiązanie $\Leftrightarrow a \neq 0$
- zero rozwiązań $\Leftrightarrow a = 0 \wedge b \neq 0$
- nieskończenie wiele rozwiązań $\Leftrightarrow a = 0 \wedge b = 0$

Def. Wyznacznikiem macierzy $\begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix}$ nazywamy liczbę $ad - bc$, którą oznaczamy $\begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix}$ lub $\det \begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix}$.

Def.

Miech dany będzie układ równań

$$\begin{cases} a_1x + b_1y = c_1 \\ a_2x + b_2y = c_2 \end{cases}, \text{ gdzie } a_1^2 + b_1^2 > 0, a_2^2 + b_2^2 > 0$$

Definiujemy

$$W := \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \leftarrow \text{wyznacznik główny}$$

$$W_x := \begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix}$$

$$W_y := \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}$$

Twierdzenie (Cramera)

Układ równań z powyższej definicji ma:

a) dokładnie jedno rozwiązanie $\Leftrightarrow W \neq 0$.

Jest ono dane wzorami $\begin{cases} x = \frac{W_x}{W} \\ y = \frac{W_y}{W} \end{cases}$ zwanymi wzorami Cramera.

b) nieskończenie wiele rozwiązań $\Leftrightarrow W = W_x = W_y = 0$

c) zero rozwiązań $\Leftrightarrow W = 0 \wedge (W_x \neq 0 \vee W_y \neq 0)$.

Def.

Wyznacznikiem macierzy $\begin{bmatrix} a & d & g \\ b & e & h \\ c & f & i \end{bmatrix}$ nazywamy liczbę:

$$aei + dhc + gbf - ceg - fhe - ibd.$$

Przykład

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & -1 & 2 & -1 \\ 4 & -5 & -3 & 4 & -5 \end{vmatrix} = 3 - 4 - 10 + 4 - 5 + 6 = \underline{\underline{-6}}$$

Twierdzenie (Cramera 3×3)

Dany jest liniowy układ równań 3×3 :

$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = d_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z = d_2 \\ a_3x + b_3y + c_3z = d_3 \end{cases}$$

gdzie W, W_x, W_y, W_z to odpowiednie wyznaczniki układu. Wtedy

- układ ma dokładnie jedno rozwiązanie $\Leftrightarrow W \neq 0$. Wynosi ono:
$$x = \frac{W_x}{W} \wedge y = \frac{W_y}{W} \wedge z = \frac{W_z}{W}$$
- jeśli $W = 0 \wedge (W_x \neq 0 \vee W_y \neq 0 \vee W_z \neq 0)$, to układ ma zero rozwiązań (jest sprzeczny)
- jeśli $W = W_x = W_y = W_z = 0$, to układ ma nieskończenie wiele rozwiązań lub jest sprzeczny.