Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka

Przykład (reguła mnożenia).

Pewna restauracja oferuje 3 rodzaje zup i 5 drugich dań. Na ile sposobów możemy zjeść różny obiad (zupa + drugie danie)?

$$\frac{3}{3}$$
 wybór zupy wybór II dania
$$3 \cdot 5 = 15$$

Przykład (reguła dodawania).

Ile jest liczb dwucyfrowych z cyfrą jedności podzielną przez 5?

$$9 + 9 = 18$$

(rozłączne przypadki możemy zliczać osobno)

Definicja.

Silnią liczby naturalnej $n \ge 1$ nazywamy iloczyn n kolejnych liczb naturalnych od 1 do n i oznaczamy symbolem n!. Ponadto definiujemy 0! := 1.

Uwaga.

Liczba wszystkich ustawień (**permutacji**) liczb $1, 2, 3, \ldots, n$ w ciąg wynosi n!.

Definicja

Niech $n, k \in \mathbb{N}$ oraz $k \leq n$. Symbolem Newtona nazywamy liczbę określoną wzorem:

$$\binom{n}{k} \coloneqq \frac{n!}{k!(n-k)!}.$$

Uwaga.

Liczba wszystkich k-elementowych podzbiorów zbioru n-elementowego (kombinacji) jest równa $\binom{n}{k}$.

Twierdzenie (własności symbolu Newtona).

Jeśli $n, k \in \mathbb{N}, k \leq n$, to:

1)
$$\binom{n}{0} = 1$$

2)
$$\binom{n}{1} = n$$

3)
$$\binom{n}{n} = 1$$

4)
$$\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$$

5)
$$\binom{n}{k} + \binom{n}{k+1} = \binom{n+1}{k+1}$$

6)
$$\binom{n}{k} = \frac{n \cdot (n-1) \cdot \ldots \cdot (n-k+1)}{k!}$$

 $Dow \acute{o}d.$

4)
$$L = \binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

 $P = \binom{n}{n-k} = \frac{n!}{(n-k)!(n-(n-k))!} = \frac{n!}{(n-k)!k!} = L$

$$(1), (2), (3), (5), (6)$$
 – ćwiczenie

Definicja.

Doświadczeniem losowym nazywamy pewien powtarzalny eksperyment, którego konkretnego wyniku nie jesteśmy w stanie przewidzieć, ale znamy listę możliwych wyników (np. rzut kostką). Wyniki te nazywamy **zdarzeniami elementarnymi**, a zbiór wszystkich tych zdarzeń **przestrzenią zdarzeń elementarnych** i oznaczamy ją Ω .

Przykład.

Do tego samego doświadczenia możemy budować różne modele (wybierać inne przestrzenie Ω). Rozważmy rzut dwiema monetami

• Model 1 (rozróżniamy monety, np. lewa i prawa). Wtedy:

$$\Omega = \{(O, O); (O, R); (R, O); (R, R)\},\$$

gdzie O – wypadł orzeł, R – wypadła reszka.

• Model 2 (nie rozróżniamy monet). Wtedy:

$$\Omega = \{$$
 "brak orłów"; "1 orzeł"; "2 orły" $\}$.

W modelu 1 wszystkie zdarzenia elementarne są tak samo prawdopodobne. W modelu 2 zdarzenie "1 orzeł" jest bardziej prawdopodobne niż "brak orłów". Z przyczyn praktycznych lepiej rozważać więc takie modele, gdzie wszystkie zdarzenia są równoprawdopodobne.

Definicja.

Niech $\Omega=\{a_1,a_2,\ldots,a_n\}$ – przestrzeń zdarzeń elementarnych, $A,B\subset\Omega$ – zdarzenia. Wtedy:

- Ø zdarzenie niemożliwe,
- Ω zdarzenie pewne,
- $A \cup B$ suma zdarzeń A i B,
- $A \cap B$ iloczyn zdarzeń A i B,
- $A \setminus B$ różnica zdarzeń A i B,
- jeśli A i B są rozłączne $(A \cap B = \emptyset)$, to zdarzenia A i B nazywamy **wykluczającymi się**,
- $A' = \Omega \setminus A$ zdarzenie przeciwne do A,
- jeśli $a_1 \in A$, to powiemy, że zdarzenie elementarne a_1 sprzyja zdarzeniu A.

Definicja (aksjomatyczna, Kołmogorow 1933).

Prawdopodobieństwem określonym na skończonej przestrzeni zdarzeń elementarnych Ω nazywamy dowolną funkcję P, taką że:

- 1) $\forall A \subset \Omega : P(A) \geqslant 0$,
- 2) $P(\Omega) = 1$,
- 3) $\forall A, B \subset \Omega : [A \cap B = \emptyset \Rightarrow P(A \cup B) = P(A) + P(B)].$

Twierdzenie (własności prawdopodobieństwa).

Niech P to prawdopodobieństwo określone na Ω ; $A, B, C \subset \Omega$. Wtedy:

- 1) $P(\emptyset) = 0$,
- 2) $A \subset B \Rightarrow P(A) \leqslant P(B)$,
- 3) $P(A) \le 1$,
- 4) P(A') = 1 P(A),
- 5) $P(A \cup B) = P(A) + P(B) P(A \cap B)$,
- 6) $P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) P(A \cap B) P(A \cap C) P(B \cap C) + P(A \cap B \cap C)$,
- 7) Jeśli $A_1, A_2, \ldots, A_n \subset \Omega$ wykluczają się parami, to $P(A_1 \cup A_2 \cup \ldots \cup A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \ldots + P(A_n)$.

Twierdzenie (o prawdopodobieństwie klasycznym).

Z: Ω – skończona przestrzeń zdarzeń elementarnych; każde zdarzenie elementarne jest równoprawdopodobne; $A\subset\Omega$ – zdarzenie

T:
$$P(A) = \frac{\#A}{\#\Omega}$$
, gdzie:

P(A) – prawdopodobieństwo zdarzenia A,

#A – liczba zdarzeń sprzyjających zdarzeniu A,

 $\#\Omega$ – liczba wszystkich zdarzeń elementarnych.

Definicja.

Prawdopodobieństwem **warunkowym** zajścia zdarzenia A pod warukiem zajścia zdarzenia B nazywamy liczbę:

$$P(A|B) := \frac{P(A \cap B)}{P(B)},$$

gdzie P(B) > 0.

Twierdzenie (o prawdopodobieństwie całkowitym).

Z: $A, B_1, B_2, \ldots, B_n \subset \Omega$ – zdarzenia, takie że:

- $B_i \cap B_j = \emptyset$ dla $i \neq j, i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$ $(B_1, \dots, B_n$ parami wykluczają się),
- $P(B_i) > 0$ dla $i \in \{1, 2, \dots, n\}$ (wszystkie B_i mogą zajść),
- $B_1 \cup B_2 \cup \ldots \cup B_n = \Omega$ $(B_1, \ldots, B_n \text{ dają w sumie całą przestrzeń}).$

T:
$$P(A) = P(A|B_1) \cdot P(B_1) + P(A|B_2) \cdot P(B_2) + \dots + P(A|B_n) \cdot P(B_n)$$

Dowód.

Zdarzenia B_1, B_2, \ldots, B_n są rozłączne i wypełniają całą przestrzeń Ω . Każde z nich ma szansę zajść (nie są puste). Zauważmy, że:

$$A = (A \cap B_1) \cup (A \cap B_2) \cup \ldots \cup (A \cap B_n),$$

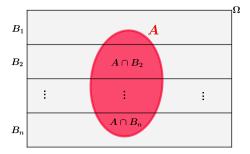
gdzie każde dwa ze zdarzeń $A \cap B_i$ wykluczają się. Zatem ze wzoru (7):

$$P(A) = P(A \cap B_1) + P(A \cap B_2) + \dots + P(A \cap B_n).$$

Z definicji prawdopodobieństwa warunkowego:

$$P(A \cap B_i) = P(A|B_n) \cdot P(B_n)$$
, czyli

$$P(A) = P(A|B_1) \cdot P(B_1) + P(A|B_2) \cdot P(B_2) + \dots + P(A|B_n) \cdot P(B_n).$$



Twierdzenie (wzór Bayesa).

Z: $A, B_1, B_2, \ldots, B_n \subset \Omega$ – zdarzenia, takie że:

•
$$B_i \cap B_j = \emptyset \text{ dla } i, j \in \{1, 2, \dots, n\},$$

•
$$P(B_i) > 0$$
 dla $i \in \{1, 2, \dots, n\},$

•
$$B_1 \cup B_2 \cup \ldots \cup B_n = \Omega$$
.

T: $P(B_i|A) = \frac{P(A|B_i) \cdot P(B_i)}{P(A)}$, gdzie P(A) oblicza się ze wzoru na prawdopodobieństwo całkowite.

Definicja.

Dwa zdarzenia $A, B \subset \Omega$ sa **niezależne** $\Leftrightarrow P(A) \cdot P(B) = P(A \cap B)$.

Twierdzenie.

Jeśli $A, B \subset \Omega$ są niezależne, to A', B' też.

Definicja.

Zdarzenia $A_1, A_2, \ldots, A_n \subset \Omega$ są **niezależne** \Leftrightarrow dla dowolnego $k \in \{2, 3, \ldots, n\}$ prawdopodobieństwo ich iloczynu jest równe iloczynowi ich prawdopodobieństw.

Definicja.

Schematem Bernoulliego nazywamy ciąg niezależnych powtórzeń tego samego doświadczenia losowego, które może zakończyć się jednym z dwóch możliwych wyników zwanych sukcesem lub porażką.

Twierdzenie (schemat Bernoulliego).

W schemacie Bernoulliego prawdopodobieństwo zdarzenia A (k sukcesów w n próbach) jest równe:

$$P(A) = P(S_n = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k},$$

gdzie p to prawdopodobieństwo sukcesu.

Definicja.

Zmienną losową nazywamy dowolną funkcję, która wszystkim zdarzeniom elementarnym ze skończonej przestrzeni Ω przyporządkowuje pewne liczby rzeczywiste. Każdą tak przyporządkowaną liczbę nazywamy wartością zmiennej losowej.

Uwaga.

Prawdopodobieństwo zdarzenia, że zmienna losowa X przyjmuje wartość a określamy następująco: $P(X=a)=P(\{\omega\in\Omega:\,X(\omega)=a\})$

Definicja.

Rozkładem zmiennej losowej X nazywamy zbiór par mających postać (x_i, p_i) , gdzie $i \in \{1, 2, ..., n\}$ oraz x_i jest wartością zmiennej losowej X, a p_i prawdopodobieństwem z jakim wartość x_i jest przyjmowana.

Definicja.

Wartością oczekiwaną zmiennej losowej X o rozkładzie $\{(x_1, p_1), (x_2, p_2), \dots, (x_n, p_n)\}$ nazywamy liczbę $\mathbb{E}X := x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 + \dots + x_n \cdot p_n$.

Definicja.

Grę nazywamy **sprawiedliwą**, jeśli wartość oczekiwana wygranej jest równa 0.

STATYSTYKA

Definicja.

Niech liczby $x_1, x_2, ..., x_n$ będą wartościami pewnej cechy mierzalnej. **Średnią arytmetyczną** z próby liczb $x_1, x_2, ..., x_n$ nazywamy liczbę:

$$\bar{x} := \frac{x_1 + x_2 + \ldots + x_n}{n}.$$

Definicja.

Niech liczby x_1, x_2, \ldots, x_n będą wartościami pewnej cechy mierzalnej, a liczby dodatnie w_1, w_2, \ldots, w_n będą wagami odpowiadającymi tym wartościom cechy. **Średnią ważoną** liczb x_1, x_2, \ldots, x_n z wagami odpowiednio w_1, w_2, \ldots, w_n nazywamy liczbę:

$$\overline{x_w} := \frac{x_1 \cdot w_1 + x_2 \cdot w_2 + \ldots + x_n \cdot w_n}{w_1 + w_2 + \ldots + w_n}.$$

Definicja.

 \mathbf{Modq} (dominantą) zbioru danych statystycznych nazywamy tę wartość cechy statystycznej, która w zbiorze tym występuje najczęściej (ozn. M_o).

Definicja.

Niech x_1, x_2, \ldots, x_n będzie słabo rosnącym (niemalejącym) ciągiem wartości badanej cechy mierzalnej. **Medianą** nazywamy liczbę:

$$M_e \coloneqq \begin{cases} x_{\frac{n+1}{2}}, & \text{gdy } n \text{ jest nieparzysta} \\ \frac{x_{\frac{n}{2}} + x_{\frac{n}{2}+1}}{2}, & \text{gdy } n \text{ jest parzysta} \end{cases}$$

Definicja.

Niech liczby x_1, x_2, \dots, x_n będą wartościami pewnej cechy mierzalnej, a \bar{x} jej średnią arytmetyczną. Wariancją z próby nazywamy liczbę

$$D^{2}(x) = \sigma^{2} = \frac{(x_{1} - \bar{x})^{2} + (x_{2} - \bar{x})^{2} + \dots + (x_{n} - \bar{x})^{2}}{n}.$$

Odchyleniem standardowym nazywamy liczbę $\sigma = \sqrt{D^2(x)}$.

Definicja.

Różnicę pomiędzy największą i najmniejszą wartością pewnej cechy mierzalnej nazywamy rozstępem.

Definicja.

Centyl to wielkość statystyczna opisującą położenie konkretnego wyniku liczbowego względem pozostałych danych. Jeśli konkretny wynik ma centyl c, to znaczy, że c% wszystkich danych ma wartość mniejszą bądź równa od niego.