

## TMC – JEPPESEN

### GRUPA 1:

Michalina Kukielko – Scrum Master  
Damian Radawiec  
Piotr Grzejszczyk  
Jacek Kuś  
Przemysław Studziński  
Jakub Kowalczyk  
Kamil Bielecki  
Michał Głodowski – Product Owner  
Jakub Ziemann

### Wykonane User Stories:

*As a Captain, after I land I want to have possibility to choose my gate so as I can park according to directives from ATC.*

*As a Captain I want to see a taxi way from the runway to choosen gate displayed on the chart diagram so as I am aware of how to maneuver.*

*As a pilot I want to see the current position of my aircraft on the airport chart so as to be aware of my current position in reference to gates and taxiways.*

W celu realizacji zadania laboratoryjnego, stworzony został serwer webowy (Java + Spark) oraz aplikacja webowa (HTML + JavaScript + Openlayers3).  
Do serwera zostały napisane testy integracyjne.

### Funkcje realizowane po stronie serwera i klienta:

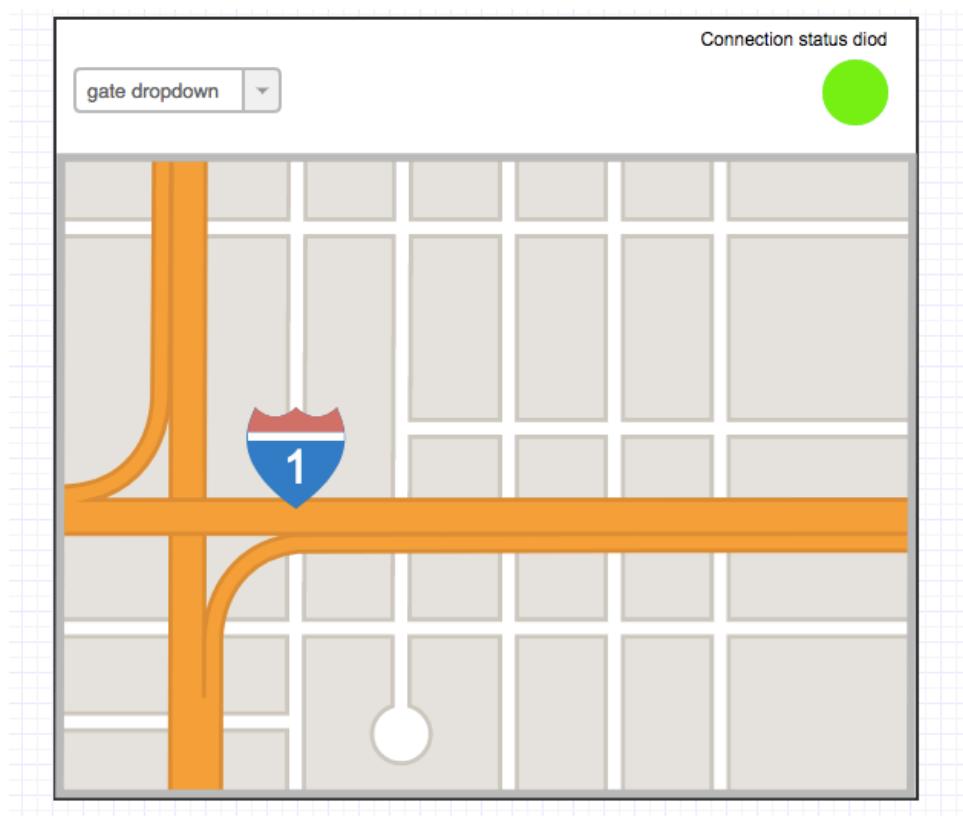
#### SERWER:

1. Połączenie z serwerem
2. Wybieranie bramek
3. Określenie pozycji samolotu
4. Odebranie wiadomości o wybranej bramce
5. Wyznaczanie punktów trasy:
  - zdefiniowane na sztywno trasy

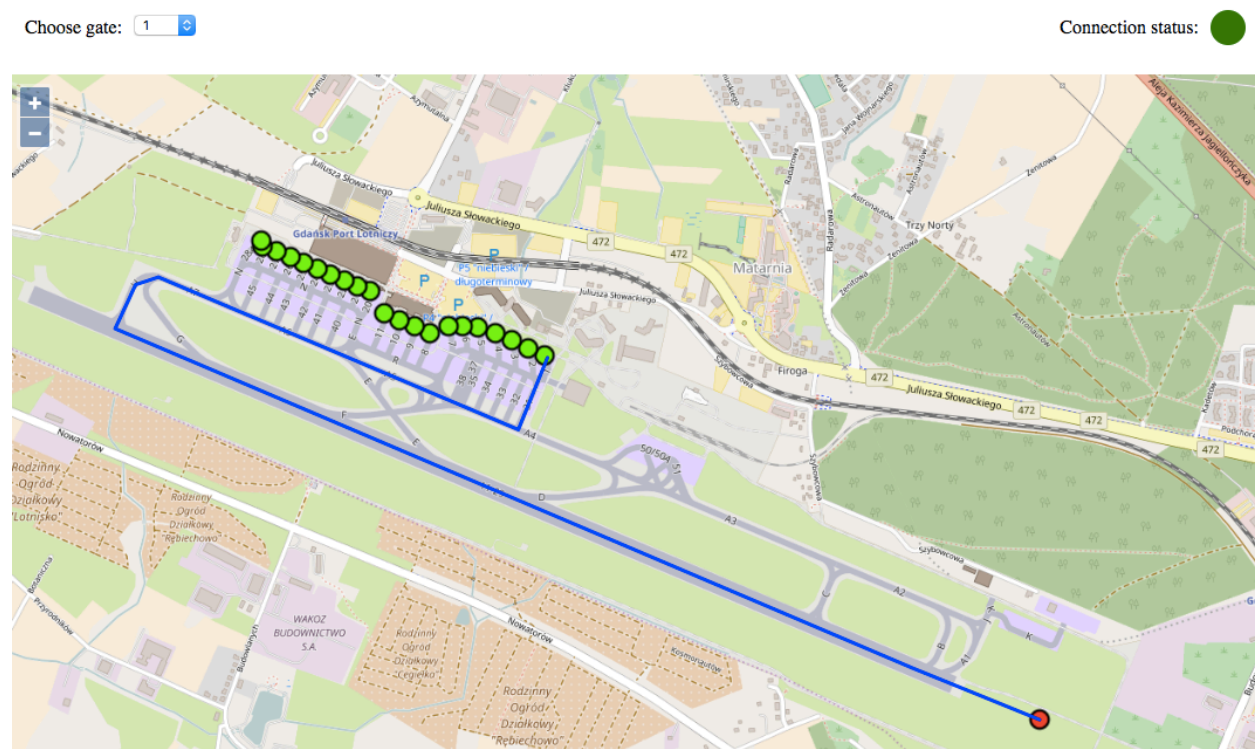
#### KLIENT:

1. Wyświetlanie statusu połączenia
2. Wrysowanie mapy
3. Wybór bramki
4. Zaznaczenie pozycji samolotu.
5. Wrysowanie trasy samolotu do bramki:
  - warstwa tras na lotnisku

## Projekt Interfejsu:



## Interfejs:



Kryteria akceptacyjne:

- na mapie zaznaczone są gate'y i widoczna jest pozycja samolotu
- dowolny\* gate może zostać wybrany przez Kapitana
- do wybranego przez Kapitana gate'a rysowana jest trasa

\*w pełni zaimplementowane zostały gate'y od 1 do 3 ☺.

Wszystkie powyższe kryteria zostały spełnione.

Uwagi:

- w celu poprawnego działania aplikacji webowej należy zainstalować wtyczkę do przeglądarki Chrome „Allow-Control-Allow-Origin: \*”.