

TMC – JEPPESEN

GRUPA 1:

Michalina Kukielko – Scrum Master
Damian Radawiec
Piotr Grzejszczyk
Jacek Kuś
Przemysław Studziński
Jakub Kowalczyk
Kamil Bielecki
Michał Głodowski – Product Owner
Jakub Ziemann

Wykonane User Stories:

As a Captain, after I land I want to have possibility to choose my gate so as I can park according to directives from ATC.

As a Captain I want to see a taxi way from the runway to chosen gate displayed on the chart diagram so as I am aware of how to maneuver.

As a pilot I want to see the current position of my aircraft on the airport chart so as to be aware of my current position in reference to gates and taxiways.

W celu realizacji zadania laboratoryjnego, stworzony został serwer webowy (Java + Spark) oraz aplikacja webowa (HTML + JavaScript + Openlayers3).
Do serwera zostały napisane testy integracyjne.

Funkcje realizowane po stronie serwera i klienta:

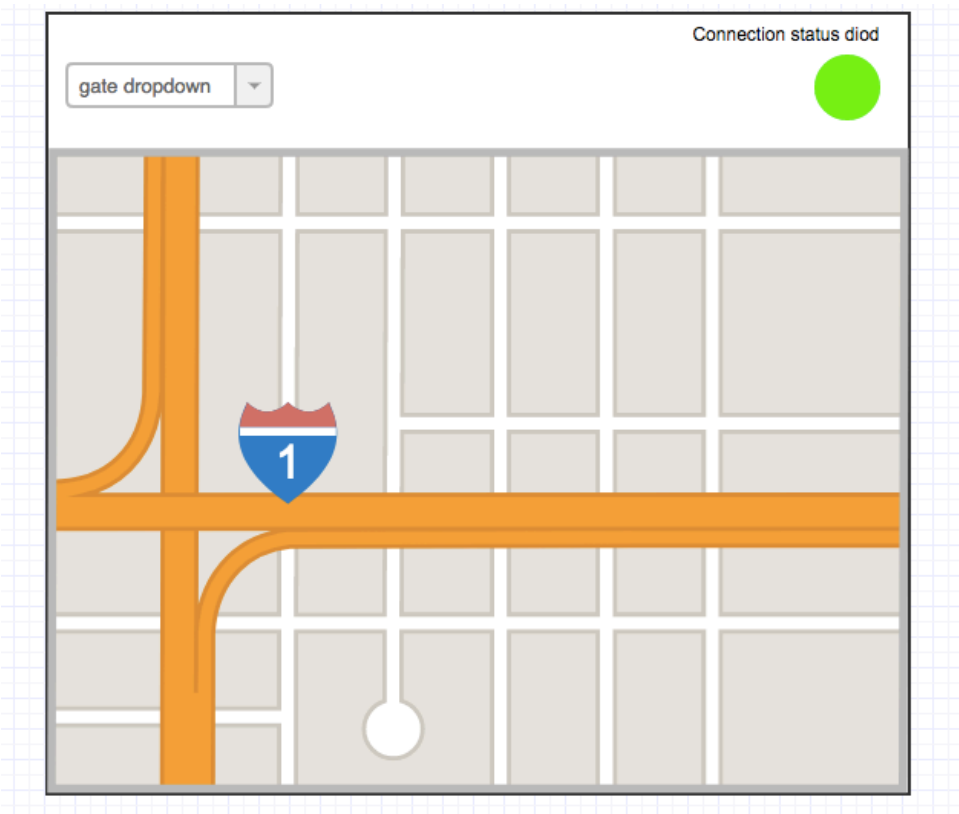
SERWER:

1. Połączenie z serwerem
2. Wybieranie bramek
3. Określenie pozycji samolotu
4. Odebranie wiadomości o wybranej bramce
5. Wyznaczanie punktów trasy:
 - zdefiniowane na sztywno trasy

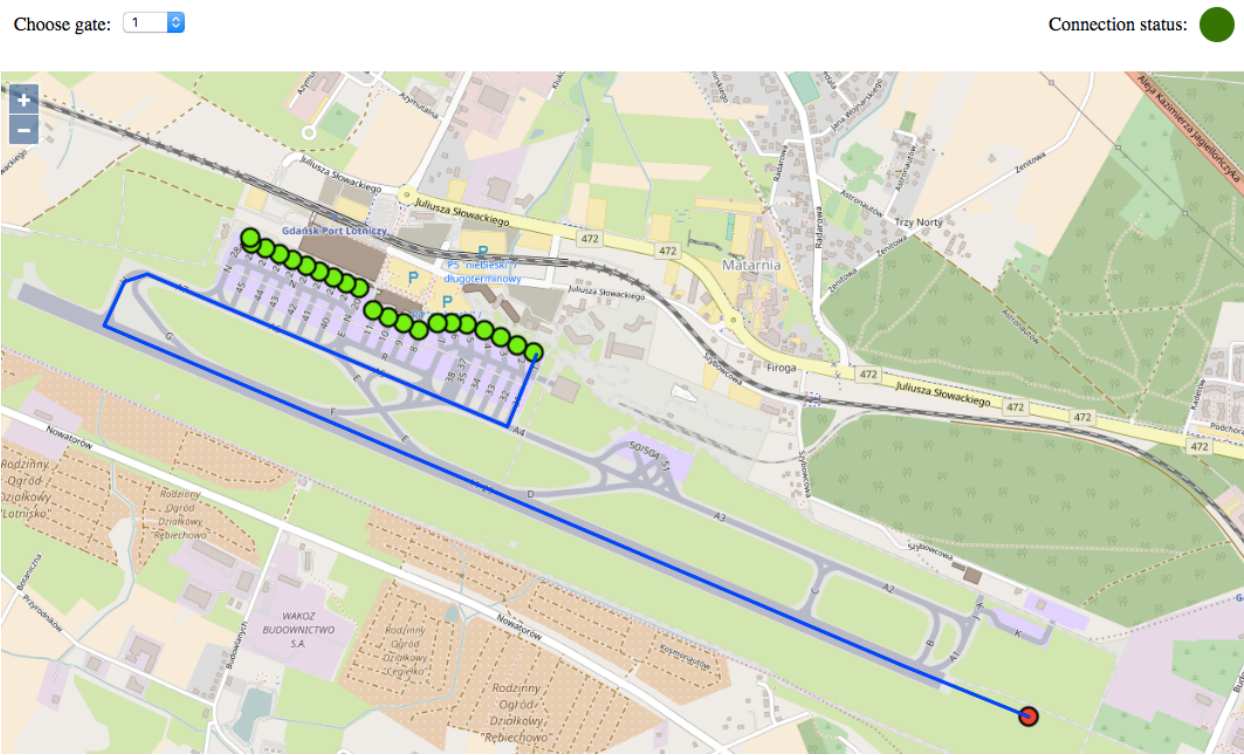
KLIENT:

1. Wyświetlanie statusu połączenia
2. Wrysowanie mapy
3. Wybór bramki
4. Zaznaczenie pozycji samolotu.
5. Wrysowanie trasy samolotu do bramki:
 - warstwa tras na lotnisku

Projekt Interfejsu:



Interfejs:



Kryteria akceptacyjne:

- na mapie zaznaczone są gate'y i widoczna jest pozycja samolotu
- dowolny* gate może zostać wybrany przez Kapitana
- do wybranego przez Kapitana gate'a rysowana jest trasa

*w pełni zaimplementowane zostały gate'y od 1 do 3 ☺.

Wszystkie powyższe kryteria zostały spełnione.