

# Karta projektu

**Grupa:** K27

**Osoby zaangażowane w projekt:**

- Filip Andryszczyk
- Piotr Izdebski
- Jan Boruń

**Temat:** Stworzenie prostej aplikacji umożliwiającej grę w kółko i krzyżyk

**Udział w projekcie:**

Filip Andryszczyk: praca nad konstrukcją projektu, dokumentacja

Piotr Izdebski: praca nad konstrukcją projektu, dokumentacja

Jan Boruń: UX, szata graficzna, interfejs, dokumentacja