# ZMUM – Projekt 1

Piotr Olesiejuk

#### Wstępny preprocessing

- Usunięcie kolumn o ponad 95% NA
- Zamiana zmiennych liczbowych o mniej niż 10 poziomach na factory
- W zmiennych kategorycznych uzupełnienie:
  - a) pustych wartości jako : "Empty"
  - b) NA jako: "Nas"

#### Dalsze dwa podejścia

- 1. Usuwanie kolumn kategorycznych na podstawie pewnej bramki
- 2. Indywidualne przekształcanie zmiennych

### Indywidualne przekształcenia

```
O_perc all_perc O_perc_from_all_zeros 1_perc_from_all_ones
                   1_perc
    17272 1589 0.08424792 0.9157521 0.471525
                                                      4.659419e-01
                                                                              0.54213579
     9845 621 0.05933499 0.9406650 0.261650
                                                      2.655858e-01
                                                                              0.21187308
   4233 176 0.03991835 0.9600817 0.110225
                                                      1.141925e-01
                                                                              0.06004777
          337 0.08383085 0.9161692 0.100500
                                                      9.935526e-02
                                                                              0.11497782
21
    1326
          136 0.09302326 0.9069767 0.036550
                                                      3.577113e-02
                                                                              0.04640055
28
           52 0.09027778 0.9097222 0.014400
                                                      1.413580e-02
                                                                              0.01774139
35
           20 0.09803922 0.9019608 0.005100
                                                      4.963716e-03
                                                                              0.00682361
140
            0 0.00000000 1.0000000 0.000025
                                                      2.697672e-05
                                                                              0.00000000
42
             0 0.00000000 1.0000000 0.000025
                                                      2.697672e-05
                                                                              0.00000000
```

```
0 1 1_perc 0_perc all_perc 0_perc_from_all_zeros 1_perc_from_all_ones
7 17272 1589 0.08424792 0.9157521 0.471525 0.4659419 0.54213579
0 9845 621 0.05933499 0.9406650 0.261650 0.2655858 0.21187308
0ther 5719 545 0.08700511 0.9129949 0.156600 0.1542799 0.18594336
Nas 423 176 0.03991835 0.9600817 0.110225 0.1141925 0.06004777
```

#### Normalizacja zmiennych numerycznych

- Wewnątrz kroswalidacji
- Wypełnianie brakujących wartości losowo:
  - a) medianą
  - b) średnią uciętą z losowym ucięciem z przedziału (0.01, 0.03)
- Skalowanie do przedziału (0,1)

#### Zastosowane algorytmy

- randomForest (ntree = 60)
- rpart ( cp = 0.01)
- xgboost (nrounds = 10, eta = 0.04, b\_score = 0.92)
- kNN

## Wyniki

| Algorytm     | Precyzja 10%          |  |
|--------------|-----------------------|--|
| randomForest | 39,08%* (σ = 0,15%)   |  |
| xgboost      | 38,92 %** (σ = 0,22%) |  |
| rpart        | 37,69%** (σ = 0,23%)  |  |
| kNN          |                       |  |

<sup>\*</sup>Precyzja 10% obliczona jako średnia z wyników 5-krotnie powtórzonej dziesięciokrotnej kroswalidacji

<sup>\*\*</sup>Precyzja 10% obliczona jako średnia z wyników 10-krotnie powtórzonej dziesięciokrotnej kroswalidacji

## kNN

|              | fit           |           |
|--------------|---------------|-----------|
| test_class   | 0             | Row Total |
| 0            | 7412<br>0.926 | 7412      |
| 1            | 588<br>0.073  | 588       |
| Column Total | 8000          | 8000      |

#### Rekomendowany: randomForest

- Najwyższy wynik precyzji
- Mniejsza wariancja precyzji po kroswalidacji niż w xgboost

Dziękuję za uwagę