

Programowanie w języku JAVA

Projekt

1. Zadania do wykonania

Z wykorzystaniem biblioteki Java Swing napisz kod aplikacji kalkulatora. Aplikacja powinna posiadać graficzny interfejs użytkownika. Wprowadzanie liczb oraz wybór operacji powinien zachodzić przede wszystkim za pomocą przycisków na ekranie.

Minimalna wymagana funkcjonalność na ocenę 3:

Kalkulator umożliwiający wykonywanie operacji: dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie oraz obliczanie pierwiastka z liczby.

Minimalna wymagana funkcjonalność na ocenę 4:

Kalkulator powinien umożliwiać wybór operacji i wprowadzanie liczb za pomocą klawiatury. Kalkulator powinien również umożliwiać obliczanie silni z liczby.

Minimalna wymagana funkcjonalność na ocenę 5:

Kalkulator powinien umożliwiać całkowanie funkcji x^2 metodą prostokątów z krokiem całkowania 0.1. Schemat działania:

1. Wybranie dolnego przedziału jako liczby np. 0.
2. Naciśnięcie przycisku całki
3. Wybranie górnego przedziału jako liczby np 1
4. Naciśnięcie przycisku “=”
5. Otrzymanie wyniku (tutaj ≈ 1)

2. Termin wykonania

Gotową aplikację należy wysłać do 16 czerwca 2019 do godziny 23:59:59. Opóźnienie o każdy tydzień oznacza obniżenie oceny o 1 stopień.