1.1 Czym jest .NET?

-- 1 slajd --

*obrazek 1\_01*

**Definicja:**

.NET Framework, w skrócie .NET (wym. dot net) – platforma programistyczna opracowana przez Microsoft, obejmująca środowisko uruchomieniowe (Common Language Runtime – CLR) oraz biblioteki klas dostarczające standardowej funkcjonalności dla aplikacji.

.NET nie jest związany z jakimś konkretnym językiem oprogramowania. Możesz pisać programy w jednym z wielu języków, np. C#, F#, J#, C++/CLI, Visual Basic .NET. Zadaniem tejże platformy jest zarządzanie elementami systemu, takimi jak: kod aplikacji, pamięć czy zabezpieczenia. W tym środowisku możesz tworzyć oprogramowanie, które będzie działać po stronie serwera (IIS), bądź też takie, które będzie pracowało na systemach, które posiadają działającą implementację tej platformy.

**1. Pytanie** .NET jest to platforma, która została opracowana przez Microsoft? TRUE

**2. Pytanie** .NET jest związany z dokładnie jednym językiem, którym jest C#? FALSE

**3. Pytanie** Aby aplikacja napisana w .NET zadziałała, system musi posiadać implementację platformy .NET? TRUE

-- 2 slajd --

*obrazek 1\_02*

*obrazek 1\_03*

Obecnie, najbardziej znane platformy .NET to:

- Microsoft .NET Framework – jest to darmowe środowisko udostępniane przez Microsoft

- Mono – jest to projekt Novella na licencji Open Source

- DotGNU Portable.NET – jest to implementacja powstająca w ramach projektu GNU

Środowiskiem programistycznym, którego będziemy używać w naszym kursie jest Microsoft Visual Studio. Jest to flagowy produkt, który umożliwia pisanie w kilku językach programowania. Istnieje także wiele innych narzędzi jak choćby komercyjny Borland, czy też środowisko zastępcze dla MS VS - SharpDevelop.

**1. Pytanie** Czy Miscrosoft .NET Framework to jedyna platforma .NET? FALSE

**2. Pytanie** Czy Visual Studio jest jedynym środowiskiem programistycznym .NET? FALSE

-- 3 slajd --

W naszym kursie będziemy korzystać właśnie z języka C#, który oczywiście jest wspierane przez nasze środowisko programistyczne, czyli Microsoft Visual Studio

Definicja:

C# jest językiem programowania opracowanym przez firmę Microsoft. Jego głównym twórcą jest Anders Hejlsberg – inżynier oprogramowania znany z pracy nad Turbo Pascalem.

C# łączy w sobie to, co najlepsze z języków Java, C oraz C++. Składnia języka podobna jest do tej z C++, zaś samo działanie programów przypomina mechanizm Javy (jest to wirtualizacja).

Powyższy wstęp miał za zadanie pokazać Ci, na czym będzie polegać praca z C Sharpem, dlaczego jest on ciekawy i jak wiele możliwości ze sobą niesie. W kolejnej części kursu zapoznasz się ze środowiskiem Microsoft Visual Studio 2015. W dalszej kolejności skupimy się już konkretnie na nauce języka C#.

Pyt. 6

Kto jest głównym twórcą języka C#?

Wybór: Zbigniew Kaczmarczyk

Steve Jobs

Anders Hejlsberg

Mark Zuckenberg

2.1.1 Pobranie Miscrosoft Visual Studio

Aby rozpocząć swoją przygodę z programowaniem w języku C# należy przejść do strony www.visualstudio.com. Następnie wybrać zakładkę downloads i ściągnąć darmową wersję oprogramowania Visual Studio **Community** klikając w opcję Free Download.

Jeżeli jesteśmy zainteresowani pełną wersją oprogramowania to należy przejść na swoje konto **dreamspark** założone przez twoją uczelnię. Następnie należy pobrać Visual Studio ze strony Dreamsparka.

W przypadku UwB szczegółowe informacje odnośnie założenia swojego konta na Dreamsparku oraz logowania znajdują się na stronie głównej uczelni: http://ii.uwb.edu.pl/index.php?p=994.