1.1 Czym jest .NET?

Definicja:

.NET Framework, w skrócie .NET (wym. dot net) – platforma programistyczna opracowana przez Microsoft, obejmująca środowisko uruchomieniowe (Common Language Runtime – CLR) oraz biblioteki klas dostarczające standardowej funkcjonalności dla aplikacji.

.NET nie jest związany z jakimś konkretnym językiem oprogramowania. Możesz pisać programy w jednym z wielu języków, np. C#, F#, J#, C++/CLI, Visual Basic .NET. Zadaniem tejże platformy jest zarządzanie elementami systemu, takimi jak: kod aplikacji, pamięć czy zabezpieczenia. W tym środowisku możesz tworzyć oprogramowanie, które będzie działać po stronie serwera (IIS), bądź też takie, które będzie pracowało na systemach, które posiadają działającą implementację tej platformy.

Obecnie, najbardziej znane platformy .NET to:

- Microsoft .NET Framework – jest to darmowe środowisko udostępniane przez Microsoft

- Mono – jest to projekt Novella na licencji Open Source

- DotGNU Portable.NET – jest to implementacja powstająca w ramach projektu GNU

Środowiskiem programistycznym, którego będziemy używać w naszym kursie jest Microsoft Visual Studio. Jest to flagowy produkt, który umożliwia pisanie w kilku językach programowania. Istnieje także wiele innych narzędzi jak choćby komercyjny Borland, czy też środowisko zastępcze dla MS VS - SharpDevelop.

1.2 Dlaczego C#

W naszym kursie będziemy korzystać właśnie z języka C#, który oczywiście jest wspierane przez nasze środowisko programistyczne, czyli Microsoft Visual Studio

Definicja:

C# jest językiem programowania opracowanym przez firmę Microsoft. Jego głównym twórcą jest Anders Hejlsberg – inżynier oprogramowania znany z pracy nad Turbo Pascalem.

C# łączy w sobie to, co najlepsze z języków Java, C oraz C++. Składnia języka podobna jest do tej z C++, zaś samo działanie programów przypomina mechanizm Javy (jest to wirtualizacja).

Powyższy wstęp miał za zadanie pokazać Ci, na czym będzie polegać praca z C Sharpem, dlaczego jest on ciekawy i jak wiele możliwości ze sobą niesie. W kolejnej części kursu zapoznasz się ze środowiskiem Microsoft Visual Studio 2015. W dalszej kolejności skupimy się już konkretnie na nauce języka C#.

2.1.1 Pobranie Miscrosoft Visual Studio

Aby rozpocząć swoją przygodę z programowaniem w języku C# należy przejść do strony www.visualstudio.com. Następnie wybrać zakładkę downloads i ściągnąć darmową wersję oprogramowania Visual Studio Community klikając w opcję Free Download.

Jeżeli jesteśmy zainteresowani pełną wersją oprogramowania to należy przejść na swoje konto dreamspark założone przez twoją uczelnię. Następnie należy pobrać Visual Studio ze strony Dreamsparka.

W przypadku UwB szczegółowe informacje odnośnie założenia swojego konta na Dreamsparku oraz logowania znajdują się na stronie głównej uczelni: http://ii.uwb.edu.pl/index.php?p=994.