#### Politechnika Warszawska



## **MSI**

# 2. Logika klasyczna - rachunek zdań

Włodzimierz Kasprzak

Wersja 2023

#### **Układ**

- 1. Język logiki
- 2. Rachunek zdań
- 3. System wnioskowania
- 4. Postacie normalne
- 5. Wnioskowanie przez rezolucję
- 6. Wnioskowanie "w przód" i "wstecz"
- 7. Jak reprezentować własności zmienne w czasie?

#### 1. Składnia rachunku zdań

#### Alfabet:

stałe logiczne *True* i *False*, symbole zdaniowe (P, Q, R,...), spójniki logiczne (koniunkcja, alternatywa, implikacja, równoważność, negacja)  $\land$ ,  $\lor$ ,  $\Rightarrow$ ,  $\Leftrightarrow$ ,  $\neg$ , nawiasy okrągłe (, ).

#### **Zdania:**

- True, False i symbole zdaniowe są zdaniami atomowymi.
- Jeśli A i B są zdaniami to  $(A \land B)$ ,  $(A \lor B)$ ,  $(A \Rightarrow B)$  i  $(A \Leftrightarrow B)$  są zdaniami.
- Jeśli A jest zdaniem to  $\neg A$  jest zdaniem.

Literał to zdanie atomowe lub negacja zdania atomowego.

#### Własności rachunku zdań

- + Rachunek zdań jest deklaratywny.
- + Rachunek zdań reprezentuje informację: częściową, alternatywną, zanegowaną:
  - inaczej niż większość struktur danych i baz danych.
- + Rachunek zdań jest kompozycyjny:
  - znaczenie  $B_{11} \wedge P_{12}$  jest wyprowadzane ze znaczeń  $B_{11}$  i  $P_{12}$
- + Znaczenie w rachunku zdań jest niezależne od kontekstu
  - inaczej niż w języku naturalnym, gdzie znaczenie zależy od kontekstu.
- Rachunek zdań ma ograniczone możliwości wyrazu:
  - inaczej niż język naturalny; np. nie można powiedzieć generalnie, że "jamy powodują wiatr w sąsiednich kwadratach" tylko trzeba stworzyć po jednym zdaniu tego typu dla każdego rzeczywistego kwadratu.

#### 2. Semantyka rachunku zdań

**Semantyka rachunku zdań** może być formalnie ujęta jako struktura algebraiczna:  $\langle D, m \rangle$ .

- Dziedzina D zbiór faktów do których odnoszą się zdania.
- Interpretacja m funkcja przyporządkowująca symbolom zdaniowym fakty należące do dziedziny i wartościująca zdania jako True lub False.
- Model zdania A interpretacja, w której zdanie A jest prawdziwe.
- Tautologia zdanie prawdziwe w każdej interpretacji (modelu świata).
- Rachunek zdań jest rozstrzygalny, tzn. istnieje algorytm, który dla dowolnego zdania A i interpretacji m stwierdza, czy A jest prawdziwe.

#### Tabele prawdy dla spójników

P	Q	¬P	P∧Q	P∨Q	P⇒Q	P⇔Q
0	0	1	0	0	1	1
0	1	1	0	1	1	0
1	0	0	0	1	0	0
1	1	0	1	1	1	1

#### Interpretacja spójników:

 $\neg S$  jest prawdziwe wtw. S jest fałszywe  $S_1 \wedge S_2$  jest prawdziwe wtw.  $S_1$  jest prawdą i  $S_2$  jest prawdziwe wtw.  $S_1$  jest prawdą lub  $S_2$  jest prawdą  $S_1 \Rightarrow S_2$  jest prawdziwe wtw.  $S_1$  jest fałszywe lub  $S_2$  jest prawdą, tzn. jest fałszywe wtw.  $S_1$  jest prawdą i  $S_2$  jest fałszywe  $S_1 \Leftrightarrow S_2$  jest prawdziwe wtw.  $S_1 \Rightarrow S_2$  jest prawdą i  $S_2 \Rightarrow S_1$  jest prawdą

#### Przykład tautologii

Dzięki tablicy prawdy pokażemy, że zdanie złożone

$$((P \lor H) \land \neg H) \Rightarrow P$$

jest **tautologią**, tzn. **zawsze prawdziwe** niezależnie od modelu dla *P* i *H*:

P	H	P∨H	(P∨H)∧¬H	$((P \lor H) \land \neg H) \Longrightarrow P$
0	0	0	0	1
0	1	1	0	1
1	0	1	1	1
1	1	1	0	1

Ostatnia kolumna reprezentuje nasze zdanie i jest zawsze prawdziwa.

#### 3. Wnioskowanie

- Procedura sprawdzająca wszystkie modele jest procedurą wnioskowania poprawną i zupełną. Może ona zostać efektywnie zaimplementowana wtedy, gdy formuły dają się uporządkować (np. odpowiednio do odległości miejsca od pozycji startowej agenta, do którego te formuły się odnoszą).
- Np. funkcja WynikanieZTabPrawdy() (na następnej stronie) jest efektywną implementacją procedury wnioskowania. Korzysta ona z rekursywnej funkcji TabPrawdy(), wywoływanej dla częściowego i stopniowo rozszerzanego modelu. Podfunkcja CzyModel() sprawdza poprawność zdania (lub bazy wiedzy) w częściowym modelu a podfunkcja Extend() rozszerza model o wartość dla kolejnego symbolu (zdania).
- Dla WynikanieZTabPrawdy() jej spodziewana **złożoność obliczeniowa** również wynosi  $O(2^n)$ , przy n symbolach.

#### Sprawdzanie wszystkich modeli

```
funkcja WynikanieZTabPrawdy(KB, \alpha)
zwraca wynik: true lub false
{ symbole \leftarrow symbole zdaniowe w KB i \alpha;
  return TabPrawdy(KB, \alpha, symbole, []);
funkcja TabPrawdy(KB, \alpha, symbole, model)
zwraca wynik: true lub false
\{ if (symbole == \emptyset) \}
       if CzyModel(KB, model) return CzyModel(\alpha, model);
       else return true;
 } else {
   P \leftarrow Pierwszy(symbole); reszta \leftarrow Reszta(symbole);
   return (TabPrawdy(KB, \alpha, reszta, Rozszerz(P, true, model)
      && TabPrawdy(KB, \alpha, reszta, Rozszerz(P, false, model));
}}
```

# Twierdzenia o dedukcji

#### Wnioskowanie w rachunku zdań

Zdanie jest tautologią wtw. gdy jest prawdziwe we wszystkich modelach. Np.:

True, 
$$A \vee \neg A$$
,  $A \Rightarrow A$ ,  $(A \wedge (A \Rightarrow B)) \Rightarrow B$ 

Tautologia jest powiązana z wnioskowaniem poprzez pierwsze twierdzenie o dedukcji:

- $-KB = \alpha$  wtw. gdy zdanie  $(KB \Rightarrow \alpha)$  jest tautologią
- 2. Zdanie jest **spełnialne** wtw. gdy posiada model. Zdanie jest **niespełnialne** wtw. gdy nie posiada żadnego modelu.

Np.:  $A \land \neg A$  jest niespełnialne.

Spełnialność jest powiązana z wnioskowaniem poprzez drugie twierdzenie o dedukcji:

 $KB \models \alpha$  wtw. gdy zdanie  $(KB \land \neg \alpha)$  jest niespełnialne.

Ta równoważność prowadzi do dowodu przez zaprzeczenie.

#### Logiczna równoważność

Dwa zdania są logicznie równoważne wtw. gdy są poprawne w tych samych modelach:

$$\alpha \equiv \beta \quad \text{wtw.} \quad (\alpha \models \beta) \text{ i } (\beta \models \alpha)$$

$$(\alpha \land \beta) \equiv (\beta \land \alpha) - \text{przemienność} \land$$

$$(\alpha \lor \beta) \equiv (\beta \lor \alpha) - \text{przemienność} \lor$$

$$((\alpha \land \beta) \land \lambda) \equiv (\alpha \land (\beta \land \lambda)) - \text{łączność} \land$$

$$((\alpha \lor \beta) \lor \lambda) \equiv (\alpha \lor (\beta \lor \lambda)) - \text{łączność} \land$$

$$\neg(\neg \alpha) \equiv \alpha - \text{eliminacja podwójnej negacji}$$

$$(\alpha \Rightarrow \beta) \equiv (\neg \beta \Rightarrow \neg \alpha) - \text{kontrapozycja}$$

$$(\alpha \Rightarrow \beta) \equiv (\neg \alpha \lor \beta) - \text{eliminacja implikacji}$$

$$(\alpha \Leftrightarrow \beta) \equiv ((\alpha \Rightarrow \beta) \land (\beta \Rightarrow \alpha) - \text{eliminacja równoważności}$$

$$\neg(\alpha \land \beta) \equiv (\neg \alpha \lor \neg \beta) - \text{prawo de Morgana}$$

$$\neg(\alpha \lor \beta) \equiv (\neg \alpha \land \neg \beta) - \text{prawo de Morgana}$$

$$(\alpha \land (\beta \lor \lambda)) \equiv ((\alpha \land \beta) \lor (\alpha \land \lambda)) - \text{rozdzielczość} \land \text{względem} \lor$$

$$(\alpha \lor (\beta \land \lambda)) \equiv ((\alpha \lor \beta) \land (\alpha \lor \lambda)) - \text{rozdzielczość} \lor \text{względem} \land$$

$$\text{MSI}$$

#### Reguła wnioskowania

Dla rachunku zdań istnieją zupełne i poprawne procedury wnioskowania (dowodzenia zdań).

Stosują one reguły wnioskowania o ogólnej postaci:

Jeśli w bazie wiedzy spełniony jest warunek dany poprzednikiem reguły to wnioskowana jest poprawność następnika.

Reguła wnioskowania  $\beta$  jest **poprawna**, jeśli zdanie  $\beta$  jest prawdziwe w każdej interpretacji, w której prawdziwe są zdania:  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ .

#### Typowe reguły wnioskowania

Przykłady poprawnych reguł wnioskowania:

• Reguła **odrywania** (*modus ponens*): 
$$\frac{lpha, \quad lpha \Rightarrow eta}{eta}$$

• Reguła **eliminacji koniunkcji**: 
$$\frac{\alpha_1 \wedge \cdots \wedge \alpha_n}{\alpha_i}$$

• Regula wprowadzania koniunkcji: 
$$\frac{\alpha_1, \cdots, \alpha_n}{\alpha_1 \wedge \cdots \wedge \alpha_n}$$

• Reguła **rezolucji**: 
$$\frac{\alpha \vee \beta, \ \neg \beta \vee \gamma}{\alpha \vee \gamma}$$

# Przykład: poprawność reguły rezolucji

Sprawdzamy za pomocą tablicy prawdy poprawność reguły rezolucji:

$$\frac{\alpha \vee \beta, \quad \neg \beta \vee \gamma}{\alpha \vee \gamma}$$

Wyróżniono wiersze dla których spełniony jest poprzednik tej reguły:

α	β	γ	$\alpha \vee \beta$	$\neg \beta \lor \gamma$	α∨γ
0	0	0	0	1	0
0	0	1	0	1	1
0	1	0	1	0	0
0	1	1	1	1	1
1	0	0	1	1	1
1	0	1	1	1	1
1	1	0	1	0	1
1	1	1	1	1	1

Następnik reguły też jest wtedy zawsze spełniony → poprawna reguła.

#### Złożoność wnioskowania

- Problem pokazania (dowiedzenia), że określone zdanie jest tautologią jest NP-zupełny, czyli nie oczekujemy aby istniał algorytm wnioskowania w rachunku zdań mający złożoność wielomianową.
- Jednak w wielu przypadkach dowód może zostać przeprowadzony efektywnie, ponieważ wynikowe zdanie zwykle nie zależy od wszystkich zdań w KB i takie nadmiarowe zdania mogą zostać zignorowane. Ta własność wnioskowania jest rezultatem monotoniczności.
- Monotoniczność: jeśli formuła A wynika ze zbioru formuł X to A wynika również z każdego nadzbioru zbioru X:

Jeśli 
$$X \models A$$
 to  $(X, B) \models A$ 

Oznacza to, że można zastosować regułę wnioskowania, jeśli tylko poprzednik jest spełniony przez (część) formuł w bazie danych, bez względu na to, co jeszcze zawiera *KB*.

MSI 2. Logika klasyczna

#### 4. Postacie normalne

 Postać kanoniczna Horna: pojedynczy literał; lub (koniunkcja pozytywnych literałów ) ⇒ pozytywny literał .

"Pozytywny" oznacza "nie zanegowany". Np.:

$$KB = \{ C, (B \Rightarrow A), (C \land D \Rightarrow B) \}$$

- Klauzula Horna jest to równoważna postać alternatyw literałów, w z których jeden jest pozytywny a pozostałe – zanegowane. Np. (¬C∨¬D∨B).
- Reguła odrywania (Modus Ponens) stosowana jest dla KB wyrażonej w postaci kanonicznej Horna:

$$\alpha_1, \ldots, \alpha_n, \qquad \alpha_1 \wedge \ldots \wedge \alpha_n \Longrightarrow \beta$$
 $\beta$ 

 Z reguły odrywania korzystają procedury wnioskowania: progresywna (wprzód) lub regresywna (wstecz).

# Postać normalna CNF i reguła rezolucji

- Conjunctive Normal Form (CNF): koniunkcja alternatyw literałów. Np.:  $(A \lor \neg B) \land (B \lor \neg C \lor \neg D)$
- Reguła rezolucji (dla CNF):

$$\frac{\ell_i\vee\ldots\vee\ell_k, \qquad m_1\vee\ldots\vee m_n}{\ell_i\vee\ldots\vee\ell_{i-1}\vee\ell_{i+1}\vee\ldots\vee\ell_k\vee m_1\vee\ldots\vee m_{j-1}\vee m_{j+1}\vee\ldots\vee m_n}$$
gdzie  $\ell_i$  i  $m_i$  są komplementarnymi literałami.

Np.: 
$$P_{13} \vee P_{22}$$
,  $\neg P_{22}$ 

# Poprawność reguły rezolucji

1) Zakładamy, że zachodzi poprzednik:

Równoważność implikacji:  $\alpha \Rightarrow \beta \equiv \neg \alpha \lor \beta$ 

$$\neg(\ell_{i} \vee \ldots \vee \ell_{i-1} \vee \ell_{i+1} \vee \ldots \vee \ell_{k}) \Rightarrow \ell_{i}$$

$$\neg m_{j} \Rightarrow (m_{1} \vee \ldots \vee m_{j-1} \vee m_{j+1} \vee \ldots \vee m_{n})$$

2)  $l_i = \neg m_j$  i z przechodniości implikacji  $\alpha \Rightarrow \beta \Rightarrow \gamma$  wynika:

$$\neg(\ell_{i}\vee\ldots\vee\ell_{i-1}\vee\ell_{i+1}\vee\ldots\vee\ell_{k})\Rightarrow(m_{1}\vee\ldots\vee m_{j-1}\vee m_{j+1}\vee\ldots\vee m_{n})$$

3) Ponownie z równoważności implikacji otrzymujemy:

$$l_i \vee \ldots \vee l_{i-1} \vee l_{i+1} \vee \ldots \vee l_k \vee m_1 \vee \ldots \vee m_{j-1} \vee m_{j+1} \vee \ldots \vee m_n$$

#### Konwersja zdania do CNF

Przykład. Dane jest zdanie:  $B_{11} \Leftrightarrow (P_{12} \vee P_{21})$ 

1. Usuwamy  $\Leftrightarrow$ , zamieniając  $\alpha \Leftrightarrow \beta$  na  $(\alpha \Rightarrow \beta) \land (\beta \Rightarrow \alpha)$ .

$$(B_{1,1} \Rightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1})) \wedge ((P_{1,2} \vee P_{2,1}) \Rightarrow B_{1,1})$$

2. Usuwamy  $\Rightarrow$ , zamieniając  $\alpha \Rightarrow \beta$  na  $\neg \alpha \lor \beta$ .

$$(\neg B_{1,1} \lor P_{1,2} \lor P_{2,1}) \land (\neg (P_{1,2} \lor P_{2,1}) \lor B_{1,1})$$

 Wprowadzamy – do środka nawiasów stosując reguły de Morgana i ewent. eliminujemy podwójną negację:

$$(\neg B_{1,1} \lor P_{1,2} \lor P_{2,1}) \land ((\neg P_{1,2} \land \neg P_{2,1}) \lor B_{1,1})$$

4. Stosujemy prawo rozdzielczości (∧ nad ∨) i rozpisujemy:

$$(\neg B_{1,1} \lor P_{1,2} \lor P_{2,1}) \land (\neg P_{1,2} \lor B_{1,1}) \land (\neg P_{2,1} \lor B_{1,1})$$

Uwaga: Przed dodaniem zdania do KB stosujemy jeszcze regułę eliminacji koniunkcji (jeśli iloczyn klauzul jest spełniony to spełniona jest każda klauzula z osobna) i dodajemy zbiór klauzul.

#### 5. Wnioskowanie przez rezolucję

Procedury wnioskowania (dowodzenia) formuł stosujące regułę rezolucji prowadzą dowód przez zaprzeczenie, tzn. aby dowieść, że

$$KB \models \alpha$$

pokazują one, że zdanie

$$(KB \land \neg \alpha)$$

jest niespełnialne.

#### Rezolucja w rachunku zdań

```
funkcja Rezolucja (KB, \alpha)
zwraca wynik: true lub false
{ formuly \leftarrow zbiór podformul (KB \wedge \neg \alpha) alternatyw literalów;
 nowe \leftarrow formuly;
 while (true) { aktualne \leftarrow \emptyset;
     for each (Ci \in nowe, Cj \in formuly) {
         rezolwenty \leftarrow KrokRezolucji(Ci, Cj);
         if (rezolwenty zawierają zdanie puste) return true;
         aktualne \leftarrow aktualne \cup rezolwenty;
     if (aktualne \subseteq formuly) return false;
    formuly \leftarrow formuly \cup aktualne; nowe \leftarrow aktualne;
```

#### Funkcja Rezolucja() - komentarz

- Zdania CNF w bazie wiedzy rozszerzonej o negację zapytania (KB ∧¬α) rozdzielane są na zbiory klauzul – zdań o postaci alternatyw literałów.
- 2) Następnie w pętli, dla każdej odpowiedniej pary klauzul, funkcja KrokRezolucji() generuje *rezolwentę* swoich 2 argumentów, tzn. połączone zdania poprzednika reguły rezolucji pozbawione par komplementarnych symboli.
- 3) Są możliwe dwa sposoby zakończenia procedury:
  - nie można dodać nowych zdań → α jest fałszywe w modelu M(KB).
  - 2. w wyniku rezolucji powstaje puste zdanie, co jest sprzecznością uzyskaną w warunkach zanegowanego zapytania, stąd → α jest prawdziwe w modelu M(KB).

# Przykład wnioskowania metodą rezolucji

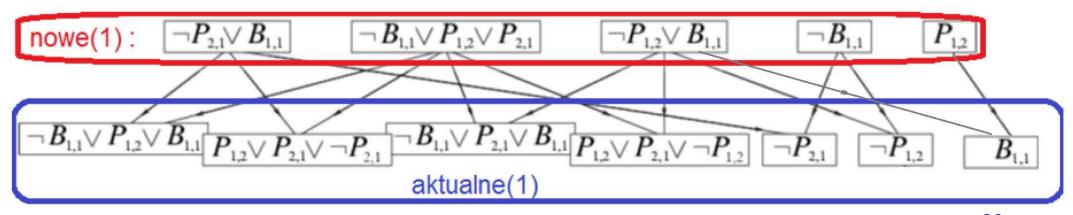
Niech fragment bazy wiedzy agenta to:

(KB zawiera m.in.)  $(B_{11} \Leftrightarrow (P_{1,2} \lor P_{2,1})), \neg B_{11}$ 

Chcemy dowieść, że zachodzi:  $\alpha = \neg P_{12}$ .

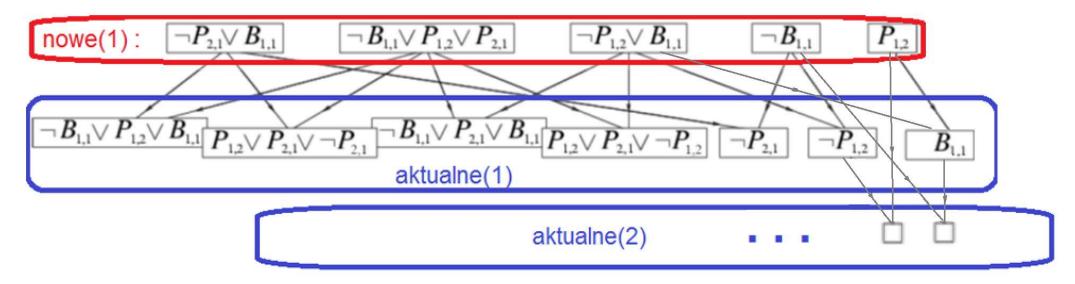
1. Zamieniamy zdania na postać CNF (jeśli nie są jeszcze w tej postaci) a następnie zastępujemy je zbiorem klauzul o postaci alternatyw literałów. Zbiór "formuły" jest identyczny z "nowe(1)":

2. Wynik po pierwszej iteracji generowania rezolwent:



# Przykład wnioskowania metodą rezolucji (2)

3. Wynik po drugiej iteracji:



- Aktualne(1): rezolwenty par zdań ze zbioru nowe(1) zawierających komplementarne literały.
- Kolejny wynik "aktualne(2)", m.in. zawiera dwukrotnie zdanie puste powstałe z rezolucji par  $P_{12}$  i  $\neg P_{12}$  oraz  $B_{11}$  i  $\neg B_{11}$  (w rachunku zdań wystarczy wygenerowanie pierwszego zdania pustego). Dowodzi to, że zapytanie wynika z bazy wiedzy:  $KB \models \alpha$ .

# 6. Wnioskowanie "w przód" i "wstecz"

- Procedury wnioskowania stosujące regułę odrywania (Modus Ponens) korzystają z ograniczonej postaci zdań, tzw. postaci kanonicznej (klauzul) Horna.
- Reguła odrywania (Modus Ponens) w rachunku zdań:

$$\alpha_1, \ldots, \alpha_n, \qquad (\alpha_1 \wedge \ldots \wedge \alpha_n) \Rightarrow \beta$$
 $\beta$ 

- Z reguły odrywania korzystają procedury wnioskowania:
  - progresywna (w przód) generowanie zdań i
  - regresywna (wstecz) dowód wprost.

#### Wnioskowanie "w przód"

Idea procedury wnioskowania progresywnego ("w przód"):

- wykonaj każdą regułę, której warunek (poprzednik) jest spełniony w KB,
- 2. dodaj wynik wyprowadzenia (następnik reguły) do KB,
- 3. kontynuuj kroki 1-2 aż do znalezienia zdania zapytania lub niemożliwości wygenerowania nowych zdań.

Progresywna procedura wnioskowania jest poprawna i zupełna dla KB o postaci klauzul Horna.

# Przykład wnioskowania "w przód" (1)

Dane są formuły w KB w postaci klauzul Horna:

$$p \Rightarrow q$$

$$m \wedge n \Rightarrow p$$

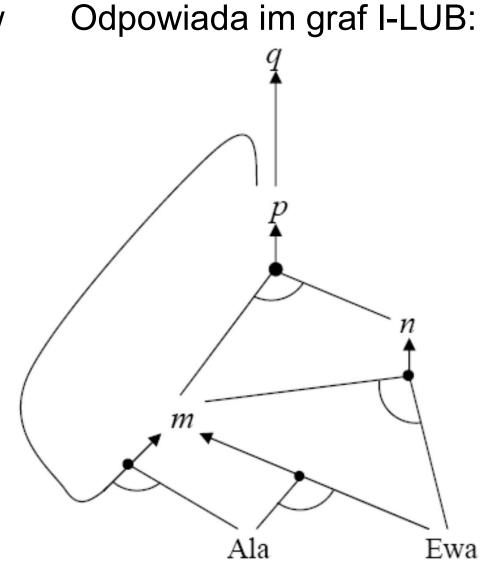
$$Ewa \land m \Rightarrow n$$

$$Ala \land p \Rightarrow m$$

$$Ala \wedge Ewa \Rightarrow m$$

Ala

Ewa

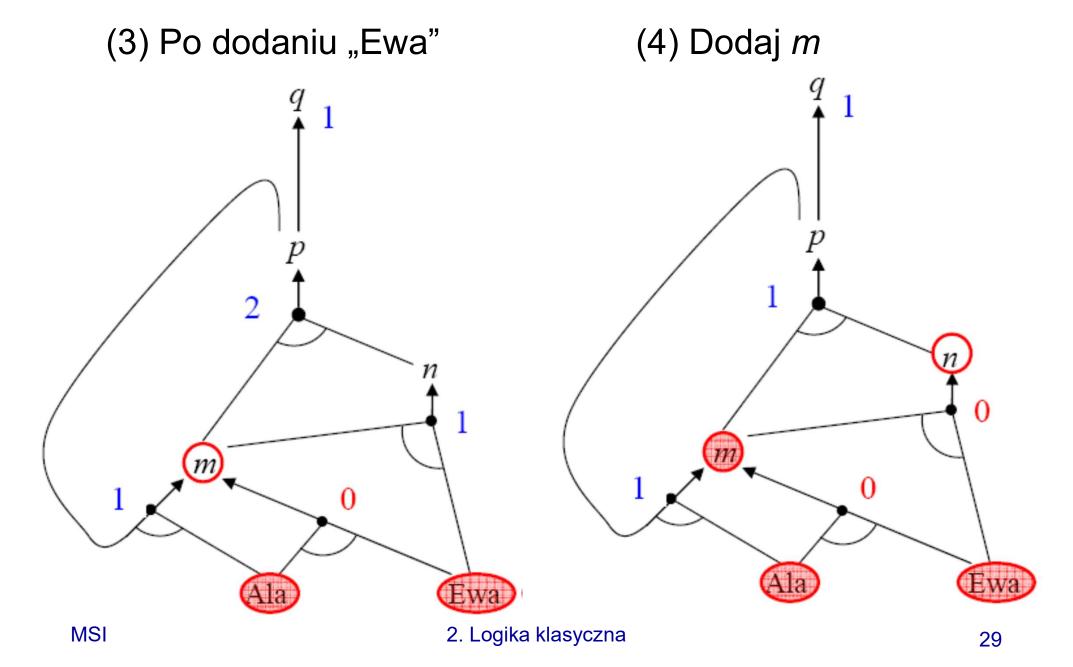


## Przykład wnioskowania "w przód" (2)

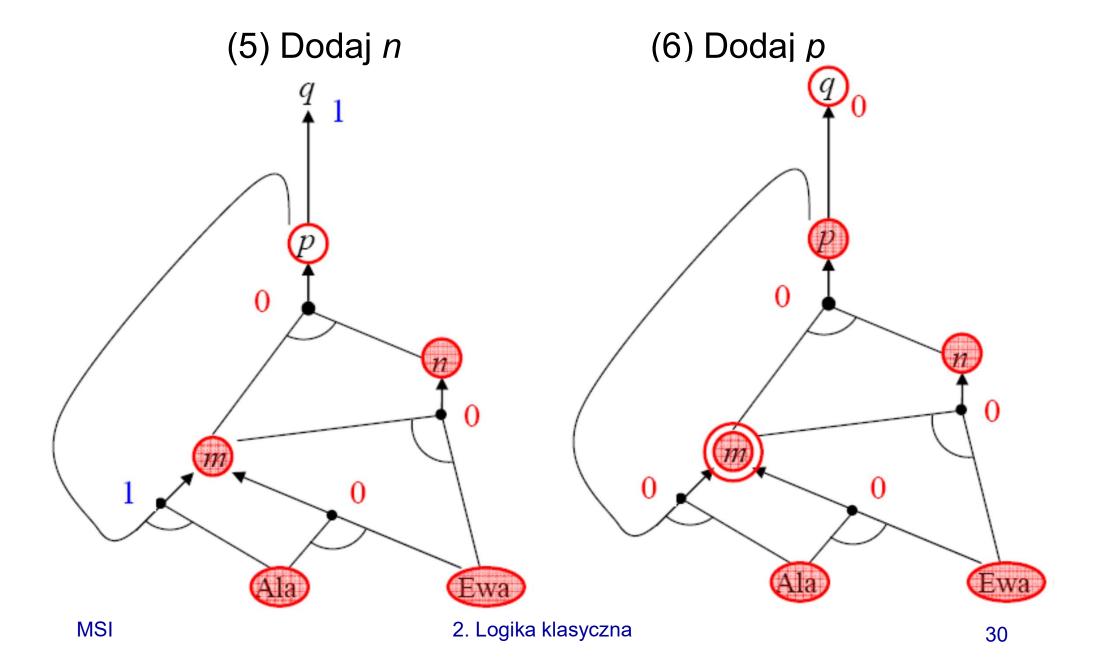
Każdy węzeł typu I posiada etykietę – odpowiada ona liczbie warunków w poprzedniku reguły pozostających jeszcze do spełnienia.

(1) Początkowe etykiety (2) Dodajemy symbol "Ala" Ewa MSI 2. Logika klasyczna

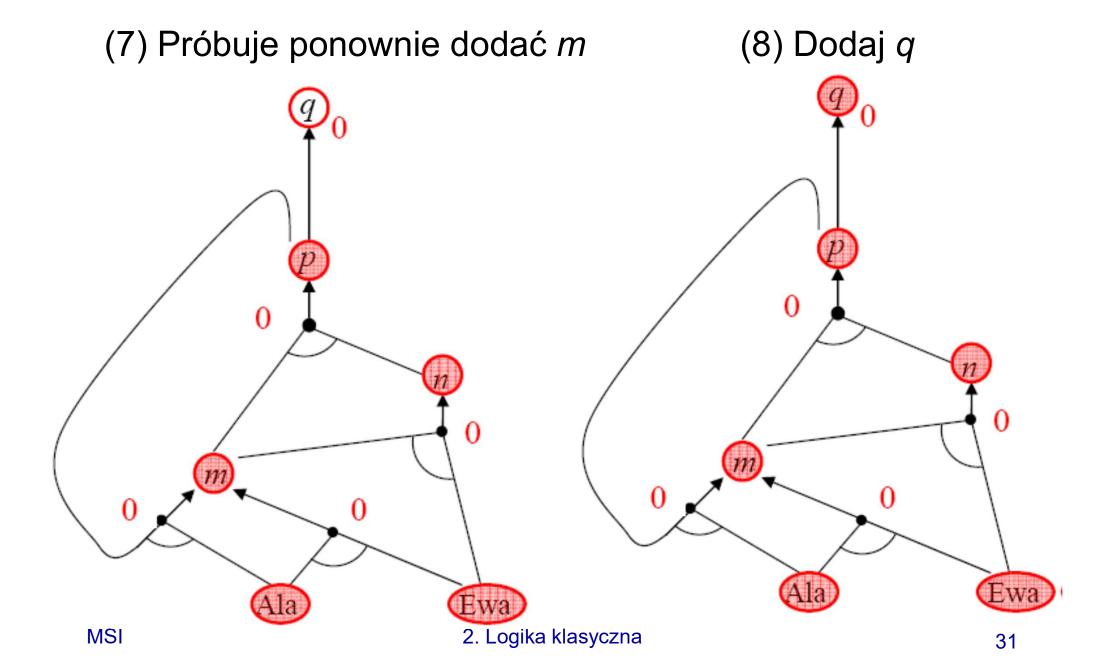
## Przykład wnioskowania "w przód" (3)



## Przykład wnioskowania "w przód" (4)



## Przykład wnioskowania "w przód" (5)

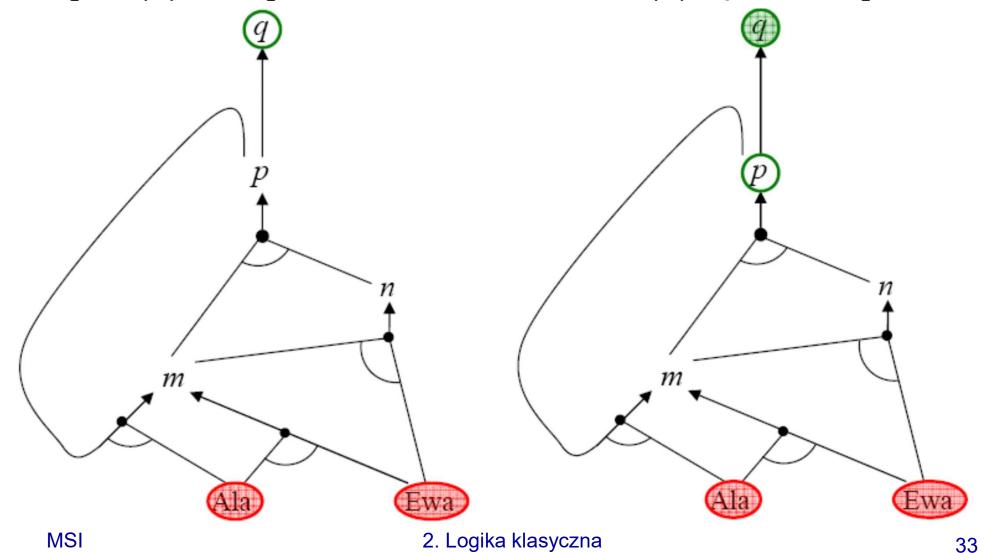


#### Wnioskowanie "wstecz"

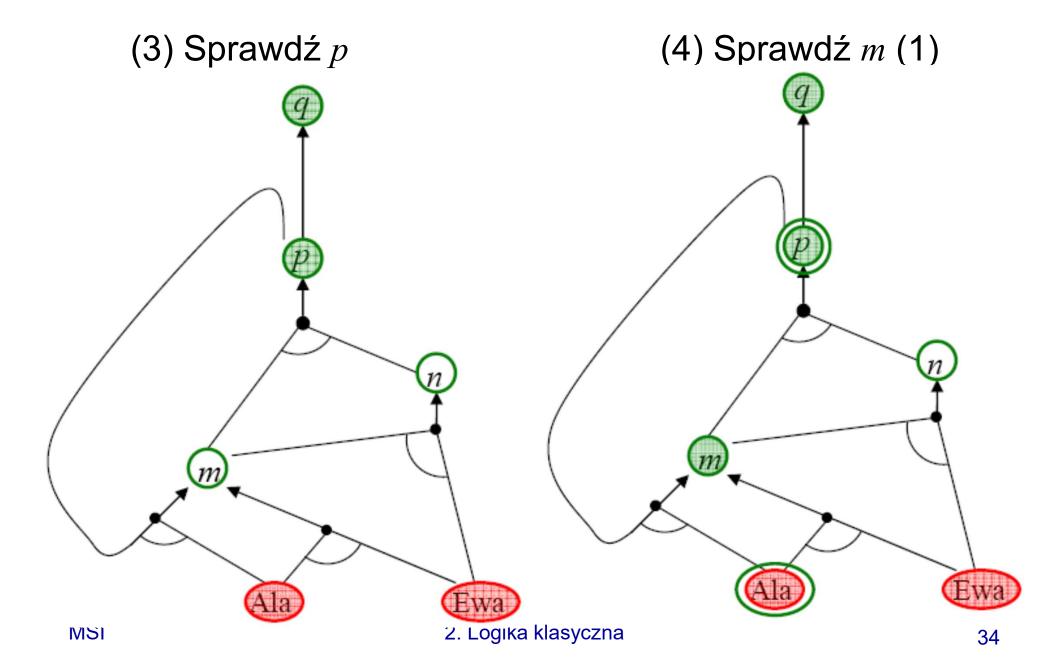
- Funkcja rozpoczyna pracę od zdania zapytania (celu) q.
- Aby sprawdzić prawdziwość q procedura sprawdza, czy q już występuje a jeśli nie, to sprawdza czy istnieje przynajmniej jedna implikacja wyprowadzająca zdanie q. Jeśli tak, to literały stanowiące warunek tej implikacji stają się "pod-celami" i ich prawdziwość z punktu widzenia KB badana jest rekurencyjnie tak, jak poprzednio główny cel.
- Unikanie zapętleń: procedura sprawdza, czy aktualny "podcel" nie znajduje się już na stosie wygenerowanych "podcelów".
- Unikanie powielania przejść: sprawdza, czy nowy "pod-cel" został już sprawdzony i dowiedziono, że jest prawdziwy lub fałszywy.

### Przykład wnioskowania "wstecz" (1)

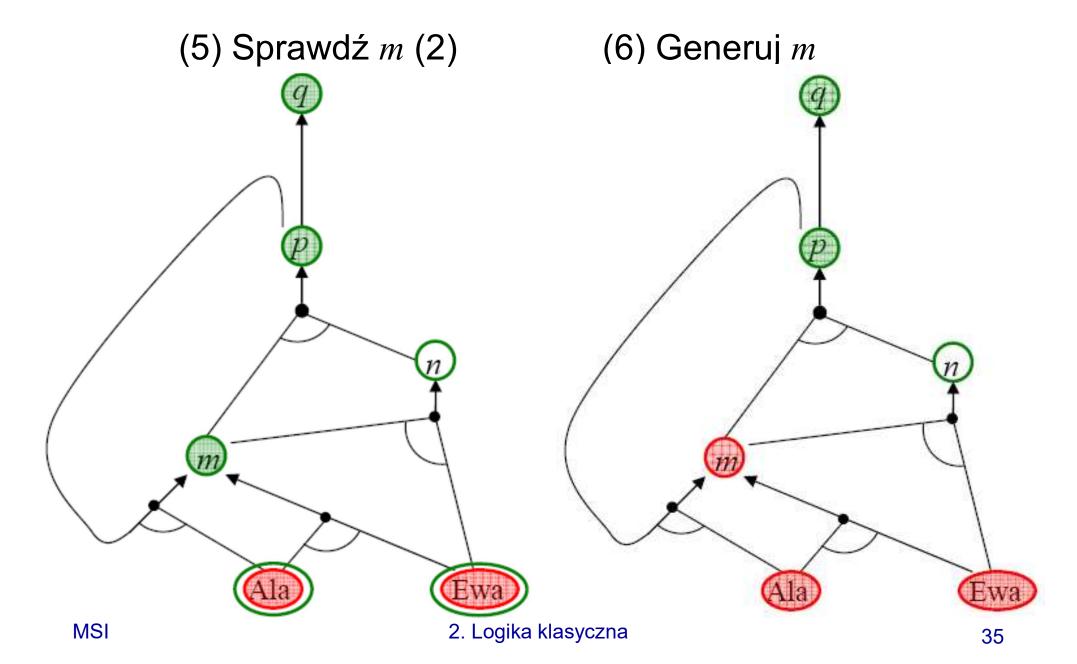
Baza danych zawiera 2 fakty: "Ala" i "Ewa". Formuła zapytania to "q". (1) Cel: q (2) Sprawdź: q



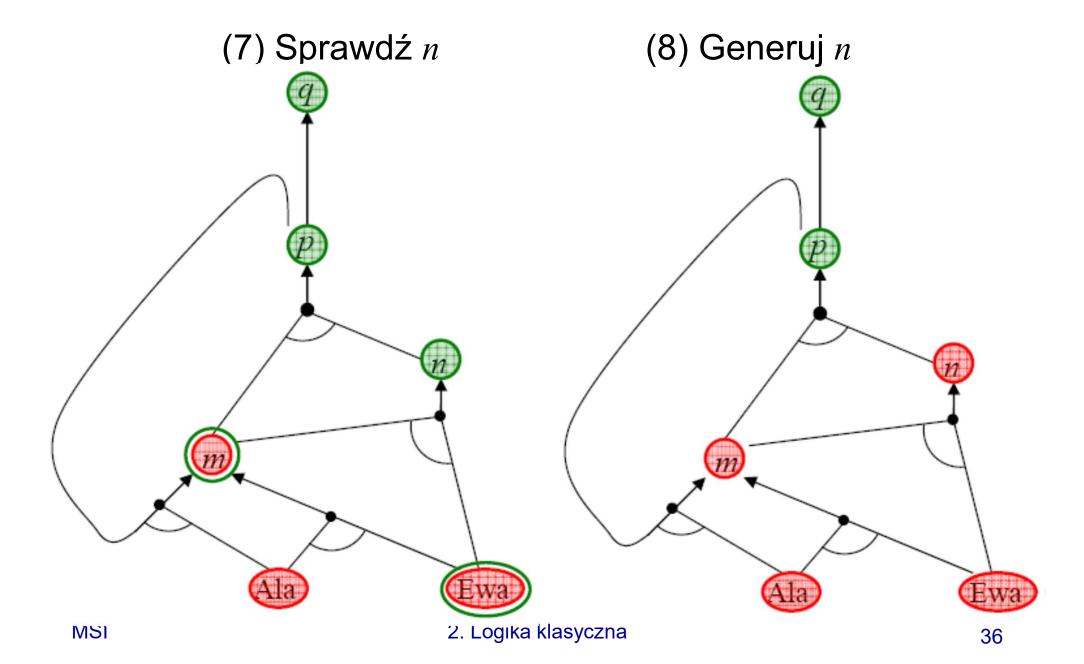
### Przykład wnioskowania "wstecz" (2)



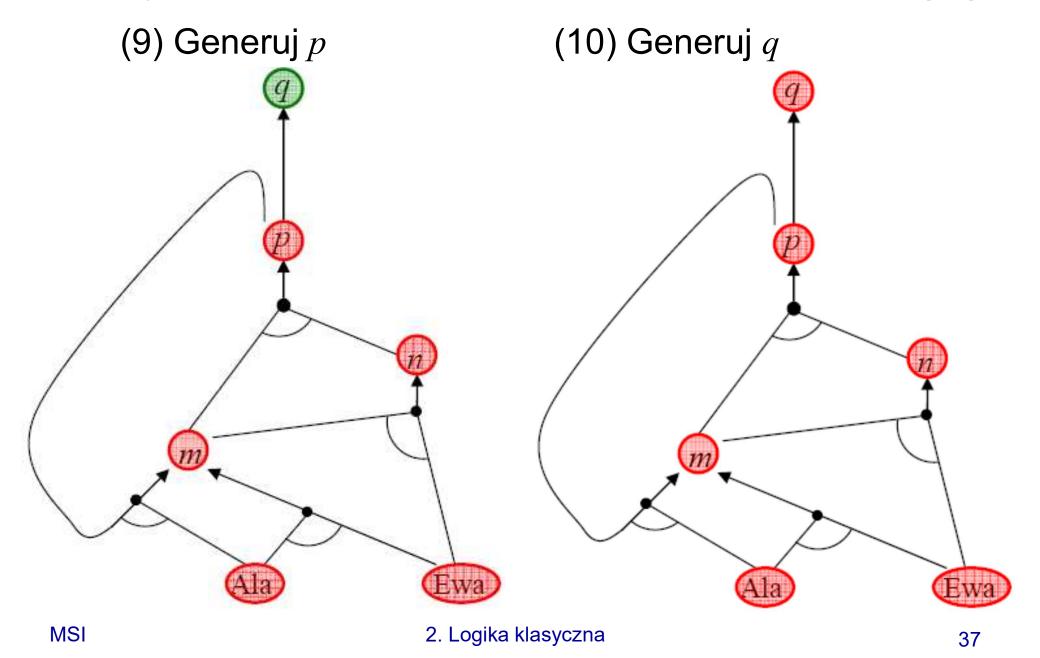
# Przykład wnioskowania "wstecz" (3)



## Przykład wnioskowania "wstecz" (4)



## Przykład wnioskowania "wstecz" (5)



#### "W przód" a "wstecz"

- Procedura progresywna jest sterowana danymi jest to automatyczne, "nieświadome" przetwarzanie.
  - Np. rozpoznawanie obiektów, rutynowe decyzje.
- Może wykonywać "nadmiarową" pracę, która nie zmierza bezpośrednio do celu.
- Procedura regresywna jest sterowana celem jest to odpowiednie dla rozwiązywania zadanego problemu.
  - Np. dostarczenie odpowiedzi na pytanie: "Gdzie są moje klucze?"
- Złożoność procedury regresywnej może w praktyce być poniżej liniowej względem rozmiaru KB.

# 7. Jak reprezentować własności zmienne w czasie?

Wprowadzamy symbole  $L_{\rm i,j}$  dla oznaczenia, że agent w 2-wymiarowym "świecie Wumpusa" znajduje się w kratce o współrzędnych [i,j]. Wtedy możliwym akcjom odpowiadałyby zdania typu:  $L_{\rm 1,1} \wedge ZwróconyWPrawo \wedge RuchWPrzód \Rightarrow L_{\rm 2,1}$ 

Jednak to nie prowadzi do prawidłowego wnioskowania. Po wykonaniu akcji oba zdania  $L_{1,1}$  i  $L_{2,1}$  będą w bazie danych uważane za prawidłowe, tymczasem już tak nie jest, gdyż świat zmienia się wraz z upływem czasu.

Jak reprezentować te zmiany w rachunku zdań? Jedynym sposobem jest odpowiednie indeksowanie symboli. Np.:

$$\begin{split} L^{1}_{1,1} \wedge Zwr\acute{o}conyWPrawo^{1} \wedge RuchWPrz\acute{o}d^{1} \Rightarrow L^{2}_{2,1} \\ Zwr\acute{o}conyWPrawo^{1} \wedge Obr\acute{o}tWLewo^{1} \Rightarrow Zwr\acute{o}conyWG\acute{o}re^{2} \end{split}$$

### Ograniczenia rachunku zdań

- Baza wiedzy (KB) zawiera zdania związane z "fizycznym" miejscem świata (np. kratką w "świecie Wumpusa"). Nie ma możliwości wyrażenia w zwarty sposób wspólnej własności wszystkich "fizycznych" miejsc.
- W celu reprezentacji akcji musimy wprowadzić osobne zdania dla każdej chwili czasu t i każdego miejsca [x,y]. Np. w "świecie Wumpusa" dla każdego kierunku, każdej kratki i czasu zawsze musiałoby istnieć zdanie postaci

$$L^{t}_{x,y} \wedge Zwr\acute{o}conyWPrawo^{t} \wedge RuchWPrz\acute{o}d^{t} \Longrightarrow L^{t+1}_{x+1,y}$$

 Efektem jest "eksplozja" liczby zdań w bazie wiedzy przy rosnącym rozmiarze świata i liczbie wykonanych akcji.

#### **Pytania**

- 1. Omówić elementy składni rachunku zdań.
- 2. Wyjaśnić semantykę rachunku zdań.
- 3. Przedstawić dwa twierdzenia o **dedukcji** (poprawnym wnioskowaniu)
- 4. Przedstawić typowe **reguły** wnioskowania.
- 5. Jakie są postacie **normalne** zdań?
- 6. Omówić wnioskowanie przez **rezolucję**.
- 7. Omówić wnioskowanie "w przód" i "wstecz".
- 8. Przedstawić problem reprezentacji własności zmiennych w czasie i wspólnych własności miejsc.