

DOKUMENTACJA PROJEKTOWA

System XYZ

Autorzy: Imię Nazwisko

Status: roboczy

Wersja: 0.1

Data modyfikacji: 01.12.2018

Abstrakt: Dokument zawiera dokumentację metodyki, wymagań oraz projekt oprogramowania dla systemu XYZ.

Historia zmian:

[illegible]

1. Plan zadań w projekcie

1.1 Rejestr produktowy

Sprint 1

(tabelka do sprintu 1, zawierająca przypadki użycia, wybrane z modelu z punktu 2.1 poniżej)

Sprint 2

itd...

1.2 Rejestr sprintu X

Tabelka z zadaniami polegającymi na realizacji przypadków użycia wybranych do sprintu X

Krótkie opisy poszczególnych zadań

2. Opis wymagań funkcjonalnych systemu

2.1 Model przypadków użycia

Tu wstawić diagram.

Rysunek 1 : Diagram przypadków użycia dla obszaru XYZ

Itd... (kolejne diagramy)

2.2 Scenariusze przypadków użycia dla sprintu X

PU1: Nazwa przypadku użycia

Tu wstawić tekst scenariuszy przypadku użycia.

PU2: Nazwa przypadku użycia

Tu wstawić tekst scenariuszy przypadku użycia.

PU3: Nazwa przypadku użycia

Tu wstawić diagram.

Rysunek 2 : Scenariusze przypadku użycia PU3

Itd... (kolejne przypadki użycia ze scenariuszami/diagramami)

3. Słownik dziedziny problemu

Tu wstawić diagram.

Rysunek 3 : Diagram klas słownika dla obszaru dziedziny 1

Itd... (kolejne diagramy)

4. Projekt struktury systemu

Tu wstawić diagram.

Rysunek 4 : Diagram komponentów systemu XYZ

Krótki opis diagramu...

5. Projekt dynamiki systemu

Tu wstawić diagram.

Rysunek 5 : Diagram sekwencji dla realizacji przypadku użycia PU1

Krótki opis diagramu...

Itd... (kolejne diagramy)

6. Struktura kodu systemu

6.1 Realizacja interfejsów

Tu wstawić diagram.

Rysunek 6 : Diagram klas przedstawiający realizację interfejsu I_XYZ

Kod interfejsu I_XYZ oraz klasy go implementującej, w języku programowania ABC, wygenerowany narzędziem AAA_UML.

Kod klasy czcionką Courier

Itd...

6.2 Generacja kodu

Opis sposobu generacji kodu w narzędziu AAA_UML. Krótka instrukcja postępowania oraz przykład.