

Piotr Chmiel, 200xxx

Kamil Machnicki, 200xxx

Łukasz Matysiak, 200xxx

Michał Polański, 200852

Maciej Stelmaszuk, 200xxx

Jakub Zgraja, 200xxx

Deeplearning – tagger

(POS, lematyzacja)

DOKUMENTACJA PROJEKTOWA

Kurs „Zastosowania informatyki w gospodarce”
Rok akad. 2015/2016, kierunek INF, studia II stopnia

PROWADZĄCY:

Dr inż. Tomasz Walkowiak

WYDZIAŁ ELEKTRONIKI
POLITECHNIKA WROCŁAWSKA

Spis treści

1	Cel i zakres dokumentu	3
2	Cel projektu	3
3	Koszty	4
4	Terminy i harmonogram projektu	4

1 Cel i zakres dokumentu

Niniejszy dokument jest kompletnym projektem informatycznym, obejmującym wszelkie aspekty dotyczące planu wytworzenia oprogramowania, podjętego w ramach kursu „Zastosowania informatyki w gospodarce”. Jego celem jest sprecyzowanie postaci projektu m.in. poprzez:

- określenie wymagań funkcjonalnych i нефункциональных,
- oszacowanie kosztów projektu i czasu potrzebnego na jego realizację,
- identyfikację i analizę punktów krytycznych,
- określenie ograniczeń projektowych.

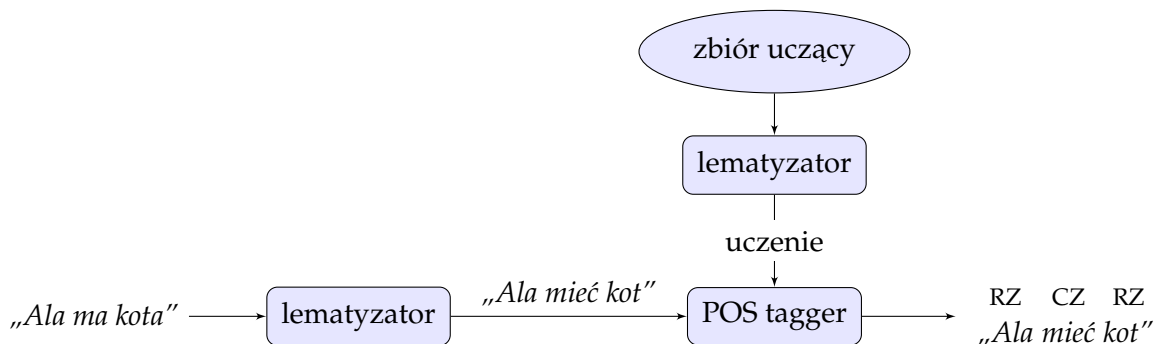
Ponadto dotyczy on sformalizowania samego procesu realizacji projektu. W dokumencie będzie można znaleźć informacje na temat:

- planu zarządzania jakością i ryzykiem,
- struktury organizacyjnej zespołu projektowego – w tym informacje dotyczące komunikacji wewnętrznej i z klientem/prowadzącym,
- dokładnego harmonogramu wykonywanych prac.

2 Cel projektu

Temat projektu: *Deeplearning – tagger (POS, lematyzacja).*

Zadaniem realizowanego przedsięwzięcia jest stworzenie programu głębokiego uczenia (ang. *deep learning*) z zakresu przetwarzania języka naturalnego. Jego celem jest przypisywanie każdemu wyrazowi w tekście wejściowym odpowiadającej mu części mowy (ang. *part-of-speech, POS*). Wykonanie zadania tagowania zostanie poprzedzone procesem lematyzacji tekstu.



Rysunek 1: Uproszczony schemat działania programu.

Realizacja powinna posiadać formę aplikacji desktopowej lub skryptu. Cel projektu zostanie osiągnięty, jeśli przygotowane oprogramowanie (wyposażone w odpowiedni zbiór uczący) będzie w stanie przetwarzać tekst w języku polskim w czasie i dokładności, które zostaną sprecyzowane przez klienta/prowadzącego.

3 Koszty

Szacunkowy czas wykonania

Biorąc pod uwagę zakres tematyczny projektu szacuje się, że do jego wykonania potrzebnych jest 400 godzin roboczych. Około 1/8 czasu poświęcone będzie na zebranie i analizę materiałów dotyczących projektu, ogólne poznanie możliwości i technologii. Największa część czasu zużyta zostanie na implementację projektu (stworzenie lematyzatora oraz taggera). Szacuje się, że będzie to 6/8 czasu. Pozostała część przeznaczona jest na kontakty z klientem oraz testy zaimplementowanego rozwiązania.

Szacunkowy koszt projektu

Mając na uwadze poziom skomplikowania zadania projektowego stawka za godzinę pracy wynosi 30 zł. Przy szacowaniu kosztów projektu nie uwzględniamy dodatkowych wydatków, które trzeba będzie ponieść w przypadku, gdy np. zajdzie potrzeba wykupienia domeny WWW. Nie są uwzględnione także koszty wdrożenia projektu w środowisku produkcyjnym. W związku z powyższym szacunkowy koszt wykonania projektu jest równy 12 000 zł netto.

Usługi, o których mowa w poprzednich punktach opodatkowane są 23% stawką podatku VAT (podatek od towarów i usług). Szacowana cena brutto wynosi **14 760 zł**.

Tabela 1: Kosztorys.

Nazwa	Jedn.	Ilość	Cena jedn.	Wart. netto	Stawka	Podatek	Wart. brutto
Robocizna	r-g	400	30	12 000	23 %	2 760 zł	14 760 zł
Razem:							14 760 zł

4 Terminy i harmonogram projektu

Granicznym terminem realizacji projektu jest **7 czerwca 2016 r.** W tym dniu nastąpi prezentacja rezultatów projektu wraz z przekazaniem jego pełnej dokumentacji.

Tabela 2: Harmonogram projektu.

Data	Opis
23.02.2016	Wybór tematu projektu.
1.03.2016	Określenie zakresu tematycznego projektu.
8.03.2016	Przekazanie specyfikacji projektu (wstępna funkcjonalność, określenie kamieni milowych).
9.03.2016 – 06.06.2016	Konsultacja wyników pracy po osiągnięciu kolejnych kamieni milowych projektu.
7.06.2016	Prezentacja rezultatów projektu i przekazanie dokumentacji projektowej.