

Test Cases

MrBuggy3 13

C3: Nie jest potrzebny instalator.

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
<b>Automation Type</b>			
None			
<b>Preconditions</b>			
plik ZIP pobrany na dysk wypakowany folder z ZIP			
<b>Steps</b>			
użytkownik wypakuje pliki użytkownik uruchamia plik wykonawczy			
<b>Expected Result</b>			
we folderze znajduje się plik wykonawczy aplikacja uruchamia się bez instalacji			

C5: Wystąpienie jednego defektu w każdym z zadań

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
<b>Automation Type</b>			
None			
<b>Preconditions</b>			
Dostęp do aplikacji MrBuggy 3 Użytkownik posiada aktywne konto do aplikacji w trybie kapitana drużyny			
1. zainstalowana i uruchomiona aplikacja Mr Buggy 3 2. zalogowany użytkownik z dostępem do zgłaszania błędów			
<b>Steps</b>			
Użytkownik loguje się poprawnym loginem i hasłem do aplikacji Użytkownik klika w losowe zadanie z menu bocznego Użytkownik przygląda się zadaniu w celu wykrycia defektu. Otwieram okno "zadań" Klikam przycisk "znalazłem defekt" znajdujący się w menu aplikacji po lewej stronie pulpitu wprowadzam opis defektu i klikam przycisk "zgłoś"			
<b>Expected Result</b>			
Okno aplikacji wyświetla się w dwóch częściach - okno "Zadania" oraz "Menu boczne" ułożone po prawej stronie. Zadanie otwiera się poprawnie został znaleziony jeden defekt w zadaniu. okno "zadań wyświetla się po prawej stronie pulpitu Otwiera się okno do zgłaszania defektu pojawia się komunikat "zgłoszenie defektu przebiegło pomyślnie" And pojawia się kolejny komunikat "zgłoszony błąd krytyczny, ilość przyznanych Gratulacje"			



C7: Test uprawnień do raportowania defektów w zespole - pozytywny

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Uruchomiona na desktopie aplikacja MrBuggy. OS: Windows 7. Przyznana rola w zespole - kapitan. Tryb kapitana włączony. Otwarte losowe zadanie ze zlokalizowanym defektem.			
Steps			
Zatwierdzam znaleziony defekt przyciskiem "Znalazłem defekt" Klikam przycisk "Raportuj"			
Expected Result			
Aplikacja potwierdza znaleziony defekt zmianą koloru-statusu wykonywanego zadania. Defekt zostaje umieszczony w raporcie			

C8: Eksport danych z części klienckiej do pliku tekstowego - scenariusz pozytywny

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Aplikacja MrBuggy3 została uruchomiona, dane w części klienckiej zostały uzupełnione poprawnie, kliknięty został przycisk "Zakończ", widzimy okno dialogowe z przyciskiem "Wyeksportuj do pliku"			
Steps			
Klikamy w przycisk "Wyeksportuj do pliku" Wskazujemy lokalizację do zapisania pliku i zatwierdzamy ją przyciskiem "Zapisz tutaj" Wyświetlone zostaje okno dialogowe "Plik został poprawnie wyeksportowany" Zamykamy okno dialogowe przyciskiem "X"			
Expected Result			
Wyświetlone zostaje okno dialogowe "Gdzie zapisać plik?" z możliwością wskazania lokalizacji na dysku komputera Plik zostaje zapisany we wskazanej lokalizacji Wyświetlone zostaje okno dialogowe "Plik został poprawnie wyeksportowany" Okno zostaje zamknięte			

C9: weryfikacja czasu trwania rundy

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
uruchomiona aplikacja Mr Buggy3 w części klienckiej			



Steps

rozpocznij rundę  
zakończ rundę po upływie 2h  
zweryfikuj czas trwania rundy

Expected Result

Pole "czas" wyświetla czas trwania rundy w ujęciu hh:mm:ss. Czas rundy nie przekracza 2h

C10: Zmiany rozmiaru okna aplikacji

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik uruchomia aplikację MrBuggy 3			
Steps			
Mam uruchomioną aplikację Przeglądam się rozmiarowi uruchomionej aplikacji Zmieniam rozdzielczość monitora na 4K			
Expected Result			
Widzę, że aplikacja uruchomiła się poprawnie Widzę, że aplikacja uruchomiła się w całości na ekranie monitora o rozdzielczości 1024x768 pikseli Widzę, że aplikacja nie zeszkalowała swojego rozmiaru			

C11: Czas trwania przełączania pomiędzy zadaniami

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Włączona aplikacja MrBuggy 3 Bycie zalogowanym w trybie członka drużyny Włączone okno z aktywnym zadaniem			
Steps			
Odnalezienie położenia przycisku Następne Najechnie kursorem na przycisk Następne Kliknięcie przycisku Następne			
Expected Result			
Przycisk Następne powinien znajdować się poniżej Listy zadań, po prawo od przycisku Poprzednie Kolor przycisku Następne powinien się zmienić z białego na czerwony W czasie nie dłuższym niż 1 sekunda w oknie zadania wyświetla się kolejne zadanie			

C12: Test przycisków nawigacyjnych - "Następne" i "Poprzednie"



Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
<b>Automation Type</b>			
None			
Preconditions			
uruchom aplikację Mr Buggy			
Steps			
Patrzę na okno aplikacji i szukam przycisków nawigacyjnych "następne" i "poprzednie"			
Widząc, po lewej stronie w oknie uruchomione zadanie klikam przycisk "następne"			
Klikam przycisk poprzednie			
Expected Result			
Przyciski są zlokalizowane z prawej strony pod listą zadań			
pokazuje mi się kolejne zadanie			
pokazuje mi się zadanie poprzednio widoczne			

C13: wiadomość o błędzie po każdym błędnym podaniu hasła

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
<b>Automation Type</b>			
None			
Preconditions			
Otwarty ekran logowania aplikacji MrBuggy z znany login oraz błędne hasło			
Steps			
Podaj poprawny login w przeznaczonym do tego polu			
Podaj błędne hasło w przeznaczonym do tego polu.			
Kliknij przycisk logowania			
Ponownie podaj błędne hasło w przeznaczonym do tego polu.			
Kliknij przycisk logowania			
Po raz trzeci podaj błędne hasło w przeznaczonym do tego polu.			
Kliknij przycisk logowania			
Każdorazowe powtórzenie kroków od 1 do 3			
Expected Result			
Login wyświetla się prawidłowo			
Błędne hasło wpisane prawidłowo			
Wyświetla się komunikat o błędnym hasle			
Błędne hasło wpisane prawidłowo			
Wyświetla się komunikat o błędnym hasle			
Błędne hasło wpisane prawidłowo			
Wyświetla się komunikat o błędnym hasle			
Każdorazowo po wpisaniu błędnego hasła wyświetla się adekwatny komunikat			

C14: Wygląd i nawigacja w polu "Lista zadań"

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
<b>Automation Type</b>			
None			



Preconditions

OS Windows 7,  
Otwarta aplikacja MrBuggy3,  
Wykonane co najmniej jedno zadanie z aplikacji,  
Otwarte zadanie do zrobienia

Steps

W Menu bocznym po prawej stronie okna aplikacji widzę "Listę zadań"  
za pomocą przewijania wyszukuję na liście numer zadania otwartego w oknie "Zadania"  
wyszukuję na liście numer zadania wykonanego  
wyszukuję na liście numer zadania do zrobienia

Expected Result

"Lista zadań" ma możliwość przewijania i wyświetla 15 zadań  
przewijanie działa, a numer otwartego zadania podświetlony jest na liście w kolorze ...  
numer zadania podświetlony jest na liście w kolorze ...  
numer zadania podświetlony jest na liście w kolorze ...

C15: Pole "Nr zadania" - podaje numer zadania wyświetlonego w oknie "Zadania"

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Jako zalogowany użytkownik aplikacji MyBuggy

Steps

klikam zadanie numer 1 z listy zadań i obserwuje pole "Nr zadania"  
klikam zadanie numer 3 z listy zadań i obserwuje pole "Nr zadania"  
klikam ponownie zadanie numer 1 z listy zadań i obserwuje pole "Nr zadania"

Expected Result

w polu Zadanie wyświetla się pierwsze zadanie oraz w polu "Nr zadania" wyświetla się treść "Zadanie 1"  
w polu Zadanie wyświetla się trzecie zadanie oraz w polu "Nr zadania" wyświetla się treść "Zadanie 3"  
w polu Zadanie wyświetla się ponownie zadanie pierwsze oraz w polu "Nr zadania" wyświetla się treść "Zadanie 1"

C16: Pole "Opis problemu" - zawiera ogólną informację na temat zadania wyświetlonego w polu "Zadania" wraz z ilością punktów za dane zadanie

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

- 1. Aplikacja Mr.Buggy 3 jest uruchomiona.
- 2. Pojedyncze zadanie z Listy zadań jest aktywne.

Steps

Porównaj pole "Opis problemu" z polem "Zadania" weryfikując czy informacja jest dopasowana do wyświetlanego zadania.  
Sprawdź czy została wyświetlona punktacja.



Expected Result

Pole "Opis problemu" zawiera informację dopasowaną do wyświetlanego zadania w polu "Zadania".  
Pole "Opis problemu" zawiera punktację.

C17: Sprawdzenie pamięci operacyjnej aplikacji (100MB)

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Dostęp do komputera Dostęp do aplikacji MrBuggy 3			
Steps			
Uruchamiam Aplikację Sprawdzam właściwości aplikacji			
Expected Result			
Aplikacja otwiera się poprawnie Aplikacja nie zajmuje więcej niż 100MB			

Logowanie + Hasło 4

C1: Logowanie za pomocą poprawnego loginu

Type	Priority	References	Automation Type
Other	Medium	None	None
Preconditions			
Aplikacja MrBuggy 3 jest uruchomiona.			
Steps			
W pole 'login' wpisuję login składający się z 6 znaków i zawierający co najmniej jedną małą i jedną wielką literę, jeden znak specjalny oraz jedną cyfrę. W pole 'hasło' wpisuję hasło składające się z 20 znaków i zawierające co najmniej jedną małą i jedną wielką literę, jeden znak specjalny oraz jedną cyfrę. Klikam przycisk 'Zaloguj się'			
Expected Result			
Aplikacja pozwala wpisać login Aplikacja pozwala wpisać hasło Aplikacja poprawnie loguje mnie na konto użytkownika			

C2: Poprawne zalogowanie się do aplikacji przez istniejącego użytkownika poprawnym hasłem

Type	Priority	References	Automation Type
Other	Medium	None	None
Preconditions			
Uruchomiona aplikacja MrBuggy 3 login: tTester1!			



Steps

Podaj login  
Wpisz hasło  
Naciśnij przycisk zaloguj

Expected Result

Login został przyjęty  
Hasło zostało przyjęte  
Użytkownik został poprawnie zalogowany

C4: Blokowanie konta po 3 błędnych hasłach

Type	Priority	References	Automation Type
Other	Medium	None	None
Preconditions			
Uruchom aplikację MrBuggy 3			
Steps			
W polu login wpisz "Dudeł"			
W polu hasło wpisz kilka losowych znaków (min. cztery), nie będących hasłem "Adrian"			
Wciśnij enter lub kliknij przycisk "Zaloguj się"			
Powtórz kroki 1-3 kolejne dwa razy			
Expected Result			
Wyświetla się okno dialogowe z czerwonym komunikatem "Konto zablokowane. Skontaktuj się z administratorem strony lub odzyskaj hasło"			

C6: logowanie do systemu - zabezpieczenie loginem i hasłem

Type	Priority	References	Automation Type
Other	Medium	None	None
Preconditions			
Otwieram aplikację MrBuggy 3			
Steps			
Klikam w ikonę logowanie			
Wpisuję login składający się z 4 do 8 znaków, składający się z min. jednej małej litery, jednej wielkiej litery, jednej cyfry i jednego znaku specjalnego			
Klikam przycisk zaloguj			
Usuwa wpisany login			
wpisuję hasło składające się z conajmniej 20 znaków, jednej małej litery, jednej wielkiej litery, jednej cyfry oraz jednego znaku specjalnego			
Klikam przycisk zaloguj			
Wpisuję login składający się z 4 do 8 znaków, składający się z min. jednej małej litery, jednej wielkiej litery, jednej cyfry i jednego znaku specjalnego			
wpisuję hasło składające się z conajmniej 20 znaków, jednej małej litery, jednej wielkiej litery, jednej cyfry oraz jednego znaku specjalnego			
Klikam przycisk zaloguj			
Expected Result			
Otworzył się formularz logowania zawierający miejsce do wpisania loginu i hasła			
W polu loginu pojawił się login, który wpisałam			
Pojawił się komunikat "Wpisz hasło"			
okno loginu jest puste			



w polu hasła pojawiły się gwiazdki odpowiadające ilości znaków wpisano hasła  
pojawił się komunikat "wpisz login"

W polu loginu pojawił się login, który wpisałam

w polu hasła pojawiły się gwiazdki odpowiadające ilości znaków wpisano hasła  
zalogowanie przebiegło poprawnie