

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  #include <stdlib.h>
4
5
6  int main(int argc, char * const argv[]) {
7
8      char napis1[] = "dzieci wesolo wybiegly ze szkoly,";
9      char napis2[] = "zapalily papierosy, wyciagnely flaszki.";
10
11     char * znak;
12     char litera = 'd';
13     if(znak = strchr(napis1, litera))
14     {
15         printf("litera: %c znajduje sie pod adresem %p w napisie: %s ktory ma %d\n", *znak, znak, napis1, strlen(napis1));
16     }
17     else {
18         printf("litera: %c nie ma w napisie: %s ktory ma %d znakow\n", litera, napis1, strlen(napis1));
19     }
20
21     if(znak = strchr(napis2, litera))
22     {
23         printf("litera: %c znajduje sie pod adresem %p w napisie: %s, ktory ma %d\n", *znak, znak, napis2, strlen(napis2));
24     }
25     else {
26         printf("litera: %c nie ma w napisie: %s ktory ma %d znakow\n", litera, napis2, strlen(napis2));
27     }
28
29     char * tekst;
30     char * napis = "wesolo";
31     if(tekst = strstr(napis1, napis))
32     {
33         printf("napis: %s znajduje sie pod adresem %p w napisie: %s ktory ma %d\n", napis, tekst, napis1, strlen(napis1));
34     }
35     else {
36         printf("napisu: %s nie ma w napisie: %s ktory ma %d znakow\n", napis, napis1, strlen(napis1));
37     }
38     if(tekst = strstr(napis2, napis))
39     {
40         printf("napis: %s znajduje sie pod adresem %p w napisie: %s, ktory ma %d\n", napis, tekst, napis2, strlen(napis2));
41     }
42     else {
43         printf("napisu: %s nie ma w napisie: %s ktory ma %d znakow\n", napis, napis2, strlen(napis2));
44     }
45
46     char * napis3 = strcat(napis2, napis);
47     if(znak = strchr(napis3, litera))
48     {
49         printf("litera: %c znajduje sie pod adresem %p w napisie: %s ktory ma %d\n", *znak, znak, napis3, strlen(napis3));
50     }
51     else {
52         printf("litera: %c nie ma w napisie: %s ktory ma %d znakow\n", litera, napis3, strlen(napis3));
53     }
54
55     if(znak = strchr(napis3, litera))
56     {
57         printf("litera: %c znajduje sie pod adresem %p w napisie: %s, ktory ma %d\n", *znak, znak, napis3, strlen(napis3));
58     }
59     else {
60         printf("litera: %c nie ma w napisie: %s ktory ma %d znakow\n", litera, napis3, strlen(napis3));
61     }

```

```
62
63     if(tekst = strstr(napis3, napis))
64     {
65         printf("napis: %s znajduje sie pod adresem %p w napisie: %s ktory ma %d
66             znakow\n", napis, tekst, napis3, strlen(napis3));
67     }
68     else {
69         printf("napisu: %s nie ma w napisie: %s ktory ma %d znakow\n", napis, napis1,
70             strlen(napis1));
71     }
72     if(tekst = strstr(napis3, napis))
73     {
74         printf("napis: %s znajduje sie pod adresem %p w napisie: %s, ktory ma %d
75             znakow\n", napis, tekst, napis3, strlen(napis3));
76     }
77     else {
78         printf("napisu: %s nie ma w napisie: %s ktory ma %d znakow\n", napis, napis2,
79             strlen(napis2));
80     }
81
82     return 0;
}
```