

```

1  #include <stdio.h>
2
3  void overwrite(int * wsk, int var) {
4      *wsk = var;
5  }
6
7  //pointers
8  int main(int argc, char * const argv[]) {
9
10     int var1 = 3;
11     printf("adres zmiennej: %p, wartosc zmiennej: %d\n", &var1, var1);
12
13     int * wsk1 = &var1;
14     printf("adres zmiennej: %p, wartosc zmiennej: %d\n", wsk1, *wsk1);
15
16     overwrite(&var1, 5);
17     printf("adres zmiennej: %p, wartosc zmiennej: %d\n", &var1, var1);
18
19     overwrite(wsk1, 6);
20     printf("adres zmiennej: %p, wartosc zmiennej: %d\n", wsk1, *wsk1);
21
22     char tab[2] = {'a', 'b'};
23     char * wsk = tab;
24
25     printf("pokazywane wskaznikiem:\n");
26     printf("adres 1 elementu w pamieci to: %p\n", wsk);
27     printf("wartosc 1 elementu w pamieci to: %c\n", *wsk);
28     printf("rozmiar adresu 1 elementu w pamieci to: %p\n", sizeof(wsk));
29     printf("rozmiar 1 elementu w pamieci to: %p\n", sizeof(*wsk));
30     printf("adres 2 elementu w pamieci to: %p\n", wsk + 1);
31     printf("wartosc 2 elementu w pamieci to: %c\n", *(wsk + 1));
32     printf("rozmiar adresu 2 elementu w pamieci to: %p\n", sizeof(wsk + 1));
33     printf("rozmiar 2 elementu w pamieci to: %p\n", sizeof(*(wsk + 1)));
34
35     printf("pokazywane tablica\n");
36     printf("adres 1 elementu w pamieci to: %p\n", tab);
37     printf("wartosc 1 elementu w pamieci to: %c\n", tab[0]);
38     printf("rozmiar tablicy: %p\n", sizeof(tab));
39     printf("rozmiar adresu 1 elementu w pamieci to: %p\n", sizeof(&tab[0]));
40     printf("rozmiar 1 elementu w pamieci to: %p\n", sizeof(tab[0]));
41     printf("adres 2 elementu w pamieci to: %p\n", &tab[1]);
42     printf("wartosc 2 elementu w pamieci to: %c\n", tab[1]);
43     printf("rozmiar adresu 2 elementu w pamieci to: %p\n", sizeof(&tab[1]));
44     printf("rozmiar 2 elementu w pamieci to: %p\n", sizeof(tab[1]));
45
46     char chartab[] = "avrkwiat";
47     puts(chartab);
48     chartab[0] = 'A';
49     puts(chartab);
50
51     const char *wsktab = "avtkwiat";
52     puts(wsktab);
53     //pointer to const char which cant be updated
54     //wsktab[0] = 'A';
55     //puts(wsktab);
56
57     return 0;
58 }
59
60

```