

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  #include <stdlib.h>
4
5  void graj(int ile, char * co)
6  {
7      for(int i = 0; i < ile; i++)
8      {
9          printf("%s, ", co);
10     }
11 }
12
13 void graj2(int ile, char * co)
14 {
15     for(int i = 0; i < ile; i++)
16     {
17         printf("%s\n", co);
18     }
19 }
20
21 //Ptr to functions
22 void orkiestra(void(*funct)(int, char *), char * strs[], int size)
23 {
24     for(int i = 0; i < size; i++)
25     {
26         funct(2, strs[i]);
27     }
28     printf("\n");
29 }
30
31 int main(int argc, char * const argv[]) {
32
33     char * Strs[] = {"Trutu tutu", "Bum bum", "Tiri riri", "Brzdek brzdek", "Dzyn
34     dzyn"};
35
36     orkiestra(graj, Strs, sizeof(Strs) / sizeof(char *));
37     orkiestra(graj2, Strs, sizeof(Strs) / sizeof(char *));
38
39     return 0;
40 }
41
```