

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  typedef int liczba;
5
6  //Struct
7  struct czlowiek {
8      const char * nazwa;
9      int wiek;
10 };
11
12 typedef struct {
13     const char * nazwa;
14     liczba wiek;
15 } czlow;
16
17 void wyswietl_wiek(struct czlowiek cz) {
18     printf("wiek czlowieka %s to: %i\n", cz.nazwa, cz.wiek);
19 }
20
21 void wyswietl_czlow(czlow cz) {
22     printf("wiek czlowieka %s to: %i\n", cz.nazwa, cz.wiek);
23 }
24
25 void urodziny(czlow * cz) {
26     printf("urodziny czlowieka %s. Teraz ma od lat: %i\n", cz->nazwa, ++cz->wiek);
27     printf("%s imprezuje\n", (*cz).nazwa);
28 }
29
30 int main(int argc, char * const argv[]) {
31
32     struct czlowiek albinos = {"Rysio", 49};
33     wyswietl_wiek(albinos);
34
35     czlow albinos2 = {"Rysiek", 49};
36     wyswietl_czlow(albinos2);
37
38     urodziny(&albinos2);
39     wyswietl_czlow(albinos2);
40
41     return 0;
42 }
43
44
```