

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <unistd.h>
3
4  int main(int argc, char * const argv[]) {
5
6      FILE *fp1, *fp2;
7      char buffer[50];
8      char buffer2[50];
9      char znak;
10
11     fp1 = fopen("./dane1.txt", "r");
12     if(fp1 == NULL) {
13         printf("problem z plikiem wejsciowym \n");
14         return 0;
15     }
16     fscanf(fp1, "%s", buffer);
17     printf("dane odczytane z pliku: %s\n", buffer);
18
19     fgets(buffer2, 50, fp1);
20     printf("dane odczytane z pierwszej lini: %s\n", buffer2);
21
22     fp2 = fopen("./tekst1.txt", "w");
23     if(fp2 == NULL) {
24         printf("problem z plikiem wyjsciowym \n");
25     }
26     fprintf(fp2, "dane zapisane fprintf: %s\n", buffer);
27     fprintf(fp2, "dane zapisane z calej lini:\n");
28     fputs(buffer2, fp2);
29
30     printf("dane odczytane i zapisane znak po znaku:\n");
31     fprintf(fp2, "dane zapisane znak po znaku:\n");
32     while(znak != EOF) {
33         znak = fgetc(fp1); // czytanie po znaku;
34         fputc(znak, fp2);
35         printf("%c", znak);
36     }
37
38     fclose(fp1);
39     fclose(fp2);
40
41     return 0;
42 }

```