Akademia Nauk Stosowanych w Nowym Sączu				
Teoretyczne i technologiczne podstawy multimediów				
Temat: Kodowanie arytmetyczne.				L2
Nazwisko i imię: Szczepanek Piotr		Ocena sprawozdania	Zaliczenie:	- '
Data wykonania ćwiczenia: 25.10.2022	Grupa: L2 / P2			

Kodowanie arytmetyczne.

Kodowanie arytmetyczne – metoda kodowania źródłowego dyskretnych źródeł sygnałów, stosowana jako jeden z systemów w bezstratnej kompresji danych. Została wynaleziona przez Petera Eliasa około 1960 roku.

Ideą tego kodu jest przedstawienie ciągu wiadomości jako podprzedziału przedziału jednostkowego [0,1) wyznaczonego rekursywnie na podstawie prawdopodobieństw wystąpienia tychże wiadomości generowanych przez źródło. Ciąg kodowy reprezentujący kodowane wiadomości jest binarnym zapisem wartości z wyznaczonego w ten sposób przedziału.

Założenia:

- Komunikat składa się ze znaków alfabetu A = {a1, a2, a3, ..., an}
- Znane jest prawdopodobieństwo użycia każdego ze znaków P = {p1, p2, p3, ..., pn}

Kroki postępowania algorytmu.

- 1. W pierwszym kroku budujemy listę przedziałów (dzielimy przedział [0,1) na podzbiory).
- 2. Wybieramy pierwszą literę ze wiadomości docelowej.
- 3. Wybieramy odpowiadający jej przedział.
- 4. Wracamy do punktu pierwszego punktu. Będziemy dzielić nowo wybrany w poprzednim kroku przedział.
- 5. Kończymy w momencie kiedy skończą się literki. Wypisujemy uzyskany przedział.

6. Przedziały stają się coraz mniejsze.

```
# Dekodowanie

def ac_dekodowanie(znaki, prawdop, tag):
    wysoki = 1.0
    niski = 0.0
    output = ''
    c = ''

while (c != '$'):
    diff = wysoki - niski
    for i in range(len(znaki)):
        wysoki = niski + diff * prawdop[i]
        if niski < tag < wysoki:
            break
        else:
            niski = wysoki
            c = znaki[i]
        output += c

return output

def kodowanie_arytm(input):
    if '$' in input:
        input = input[0:input.index('$')]
    if input[-1] != '$':
        input += ''

    (znaki, prawdop, tag) = ac_dekod(input)
    output = ac_dekodowanie(znaki, prawdop, tag)
    return input == output
    podawane przez Uzytkownika
# tylko male litery, do 13 znakow
    txt = input("Podaj tekst do zakodowania: ")</pre>
```

Rysunek 1 Kod programu.

```
Podaj tekst do zakodowania: abcd
To co podales z klawiatury: abcd
Podane znaki:
['a', 'b', 'c', 'd']
Czesc wiadomosci jaka pelnia poszczegolne znaki:
[0.25, 0.25, 0.25, 0.25]
Zestawy przedzialow:
Znak a -> Przedzial od: 0.0 do: 0.25
Znak b -> Przedzial od: 0.0625 do: 0.125
Znak c -> Przedzial od: 0.09375 do: 0.109375
Znak d -> Przedzial od: 0.10546875 do: 0.109375
To co podales z klawiatury: abcd
0.10546875
Zakodowana postac = 0.107421875
```

Rysunek 2 Działanie programu z Rysunku 1.

WNIOSKI

Jak widzimy, program realizuje poprawnie wszystkie założenia z zadań. Można zatem powiedzieć, że implementacja Algorytmu kodowania arytmetycznego działa w sposób prawidłowy.