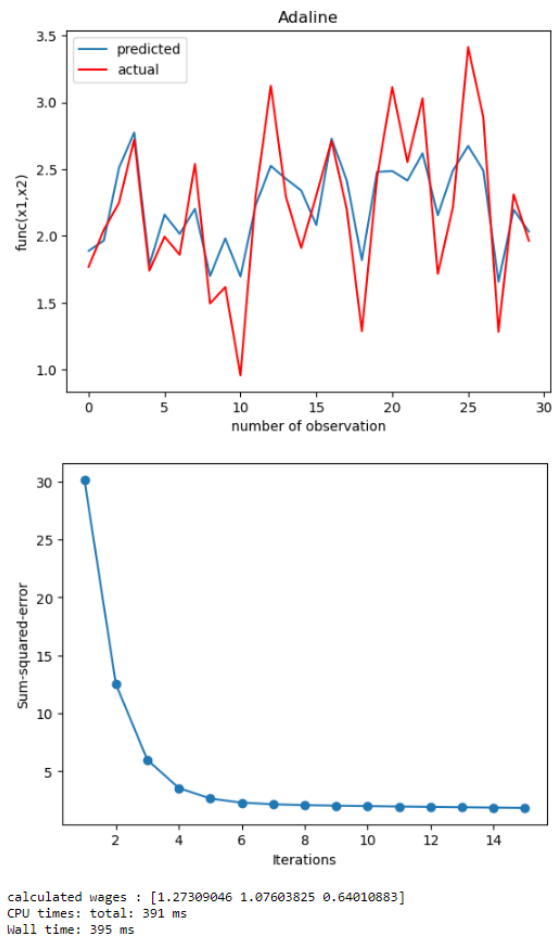
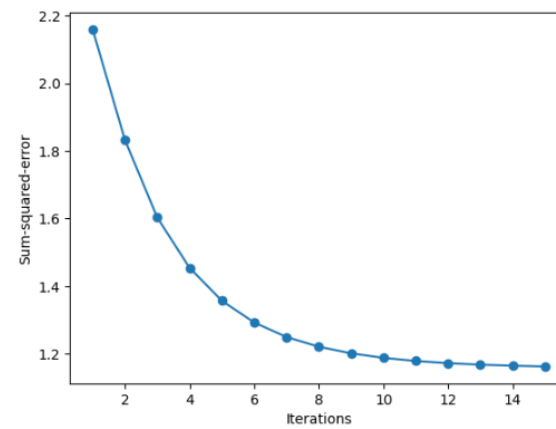
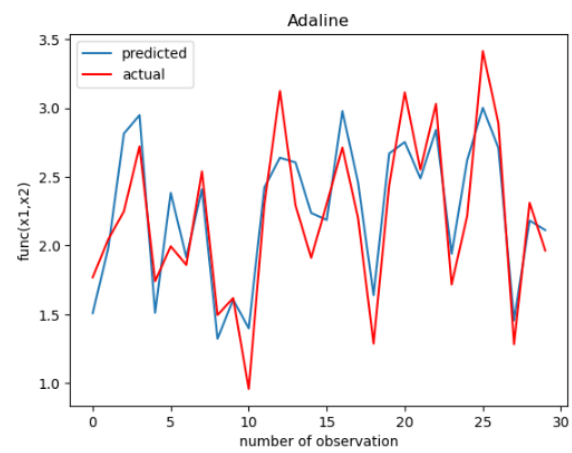


Raport zadanie 3 ML Piotr Szewczul

2. Współczynnik uczenia 0.01, 15 epok

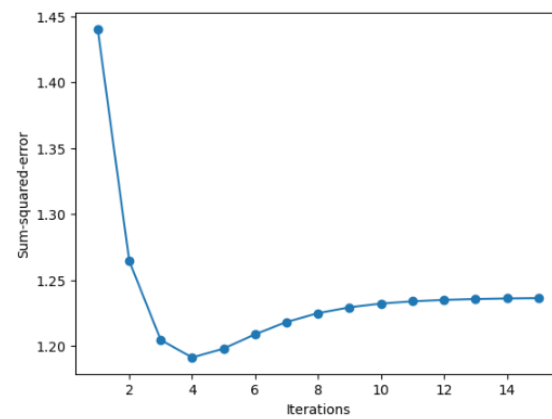
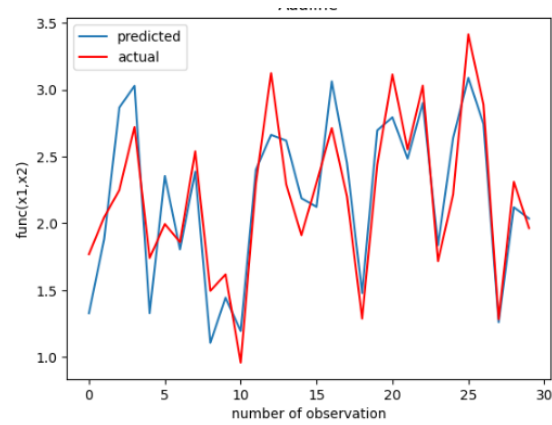


Współczynnik uczenia 0.1, 15 epok



calculated wages : [0.9104303 1.85270424 0.52533215]
CPU times: total: 359 ms
Wall time: 362 ms

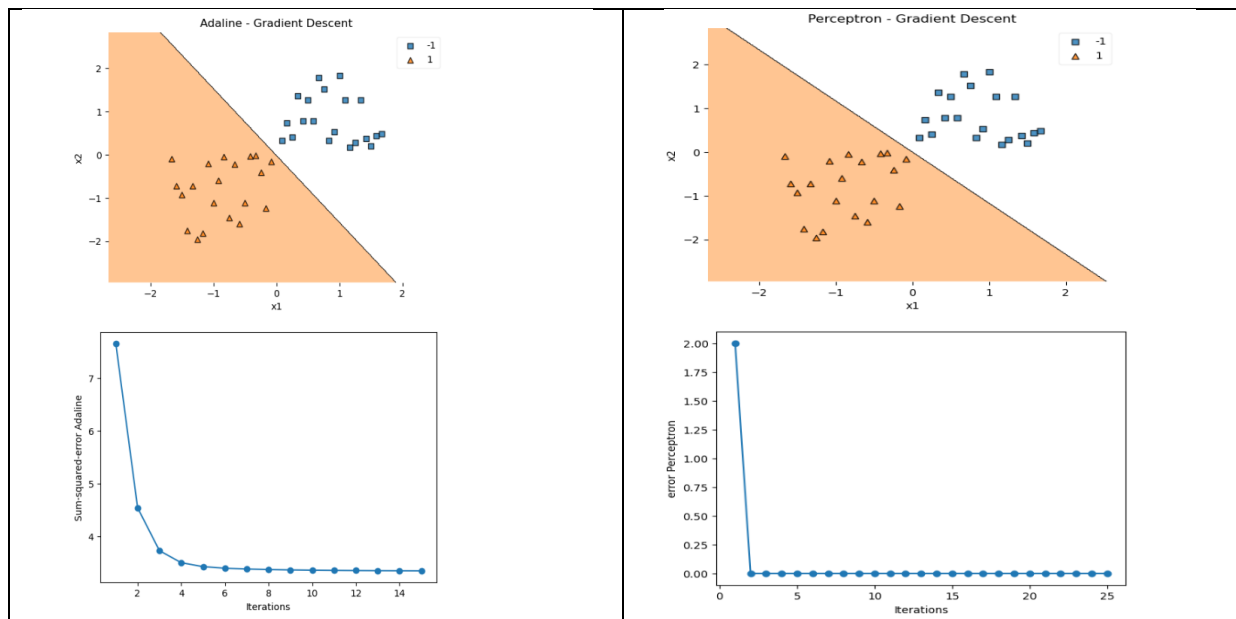
Współczynnik uczenia 0.5, 15 epok



calculated wages : [0.6146596 2.18763737 0.62836082]
CPU times: total: 422 ms
Wall time: 434 ms

Współczynnik uczenia, który pozwala osiągnąć najmniejszy SSE w pierwszych epokach spowalnia proces przeliczania modelu. W najszybszym wyliczeniu osiągnane są także najlepsze wyniki, co także popiera tezę dobierania współczynnika uczenia w taki sposób aby współczynniki poprawiały się w każdej kolejnej epoce.

3.



Oba sposoby pozwoliły uzyskać 100 % dopasowanie. Reguła perceptronowa już w 2 epoce uzyskuje zerową ilość błędów, natomiast dopasowanie sposobem Adaline wykazuje błędy aż do ostatniej epoki. Należy jednak zauważyć, że przy wyliczaniu błędy reguła perceptronowa korzysta z klasyfikacji, natomiast Adaline z wyliczenia konkretnej wartości.