

**Projekt z Programowania aplikacji WWW w technologii .NET  
- Platforma do organizacji spotkań grup tematycznych**

Wykonujący ćwiczenie:

**Szymon Kozłowski**

**Piotr Go**

**Łukasz Chojecki**

Studia dzienne

Kierunek: **Informatyka**

Rok: **II**

Semestr: **IV**

Grupa zajęciowa: **PS 6**

Prowadzący ćwiczenie: **mgr inż. Izabela Kartowicz-Stolarska**

Data przekazania sprawozdania: **15.06.2021 r.**

## 1. Treść zadania

Spotkania grup Platforma służy do publikowania, wyszukiwania i prezentowania spotkań grup np. mastermind.

### Funkcjonalności

#### 1. Profil użytkownika (1 pkt):

- jako Niezalogowany Użytkownik mam możliwość rejestracji w serwisie
- jako Niezalogowany Użytkownik mam możliwość zresetowania hasła do własnego profilu; procedura odzyskiwania hasła powinna być bezpieczna (np. przez wysłanie linku aktywacyjnego na adres email)
- jako Zalogowany Użytkownik mogę edytować moje dane
- jako Niezalogowany Użytkownik mogę się zalogować i wylogować z serwisu

2. Zalogowany użytkownik ma możliwość tworzenia grup. Grupa ma nazwę, opis, miasto oraz listę uczestników. Użytkownik, który tworzy grupę jest jej właścicielem. Jeden użytkownik może być właścicielem maksymalnie 10 grup. Właściciel grupy może dowolnie ją modyfikować - usuwać i edytować (2 pkt)

3. Zalogowany użytkownik może dodawać, usuwać i edytować kategorie. Właściciel grupy może ją przypisać do jednej z kategorii (np. IT), a dowolny użytkownik może wyszukiwać grupy według kategorii. Usunięcie kategorii nie powinno spowodować usunięcia grupy. (1,5 pkt)

4. Użytkownik (zalogowany i niezalogowany) ma możliwość wyszukania interesującej go grupy po nazwie lub mieście. Wyszukane grupy są wyświetlane według najnowszej daty utworzenia. (1 pkt)

5. Dowolny zalogowany użytkownik może zapisać się do dowolnej grupy i wypisać się z grupy. Zapisany użytkownik może przeglądać listę grup, do których jest zapisany. (1 pkt)

6. Właściciel grupy może organizować spotkania grupy. Spotkanie ma temat, opis, datę, godzinę, lokalizację oraz link do spotkania online i limit osób. Historia spotkań jest dostępna na profilu grupy. (1 pkt)

7. Uczestnik grupy może zapisać się lub wypisać się do/ze spotkania grupy, do której należy. Do spotkania może dołączyć określona w "limicie osób" liczba uczestników. (1 pkt)

8. Uczestnik spotkania może wygenerować i pobrać bilet wstępu na spotkanie w postaci pliku PDF. Bilet wstępu powinien zawierać kod QR, numer biletu, nazwę grupy, temat oraz miejsce spotkania, a także datę i godzinę spotkania (1,5 pkt)

9. Aplikacja powinna mieć estetyczny wygląd (1 pkt)

## 2. Rozwiązanie zadania

Projekt został realizowany na zewnętrznym systemie kontroli wersji github.com:

<https://github.com/piotrgo00/ProjektSpotkaniaGrupTematycznych>

W projekcie zaimplementowano wszystkie powyżej zapisane funkcjonalności

### Opis projektu:

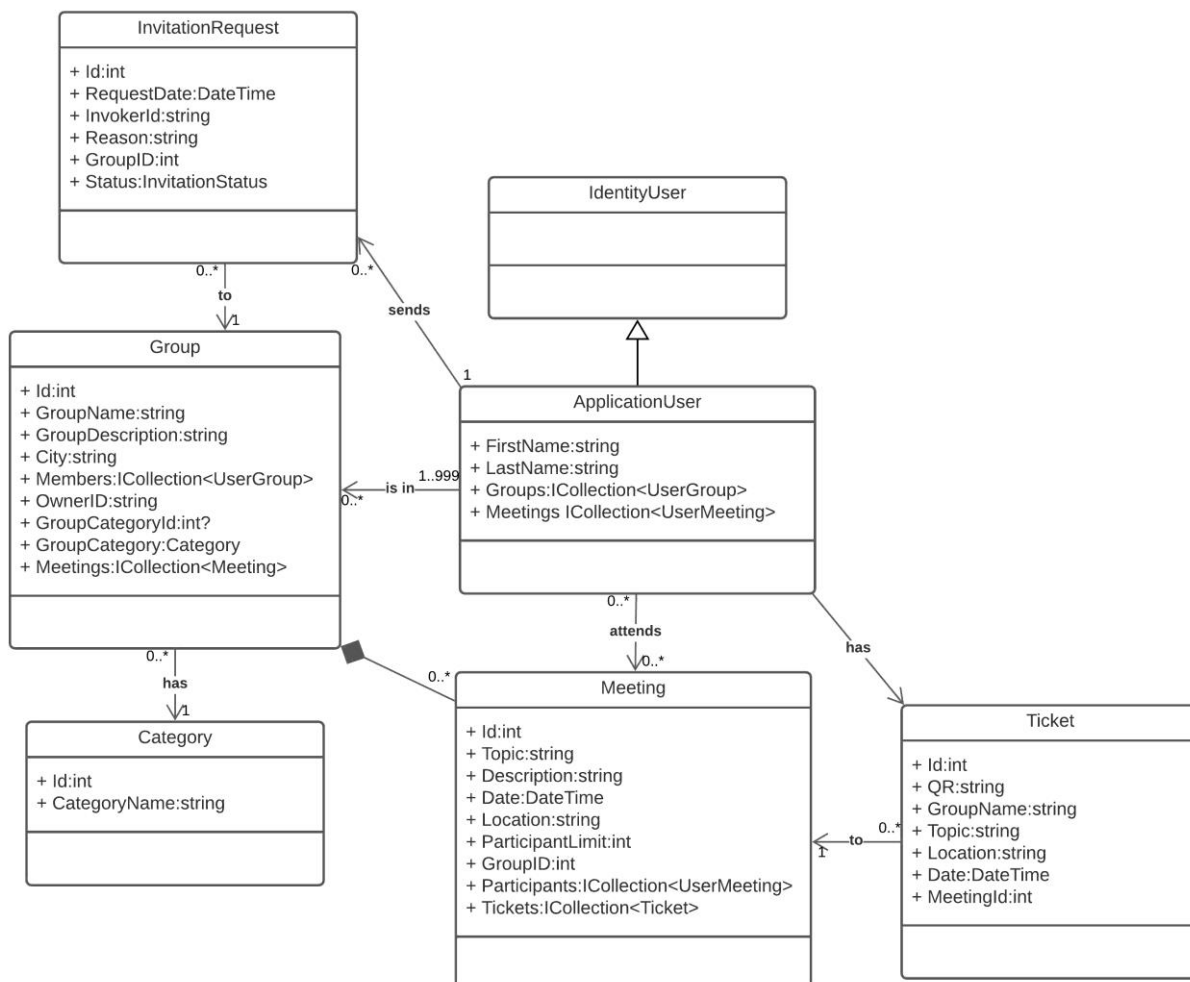


Diagram 1. Diagram klas opisujący stworzony projekt

Stworzona aplikacja internetowa służy do ułatwienia tworzenia spotkań osób o podobnych zainteresowaniach.

Niezałogowany użytkownik może zarejestrować się w serwisie podając swoje imię, nazwisko, nazwę użytkownika, e-mail oraz hasło. Po zatwierdzeniu formularza serwer wysyła na wcześniej podanego maila prośbę o potwierdzenie utworzenia konta. Po potwierdzeniu adresu e-mail użytkownik może się zalogować.

Niezałogowany użytkownik ma możliwość zresetowania hasła do własnego profilu, procedura odzyskiwania hasła jest bezpieczna (do jej wykonania potrzebny jest dostęp do konta e-mail).

Zalogowany użytkownik może stworzyć grupę, która posiada nazwę, opis, miasto oraz po dołączeniu innych osób do niej posiada także listę uczestników, opcjonalnie grupa może także posiadać jedną z

kategorii. Użytkownik, który stworzył grupę jest jej właścicielem, może on zatwierdzać oraz odrzucać prośby o dołączenie, może także dowolnie ją edytować.

Zalogowany użytkownik może dowolnie dodawać, edytować oraz usuwać kategorie.

Użytkownik może wyszukiwać grupy według kategorii, nazwy oraz miasta, grupy wyświetlane są według najnowszej daty utworzenia.

Zalogowany użytkownik może wysłać prośby o dołączenie do grupy, może ją także opuścić w dowolnym momencie.

Zalogowany użytkownik może przeglądać listę grup oraz spotkań, do których jest zapisany.

Administrator grupy ma możliwość organizacji spotkań grupy. Spotkanie ma temat, opis, datę, godzinę, lokalizację oraz link do spotkania online i limit osób.

Na profilu grupy dostępna jest historia spotkań, osoby, które są członkami tejże grupy oraz dostępna tylko dla admina lista próśb o dołączenie do grupy.

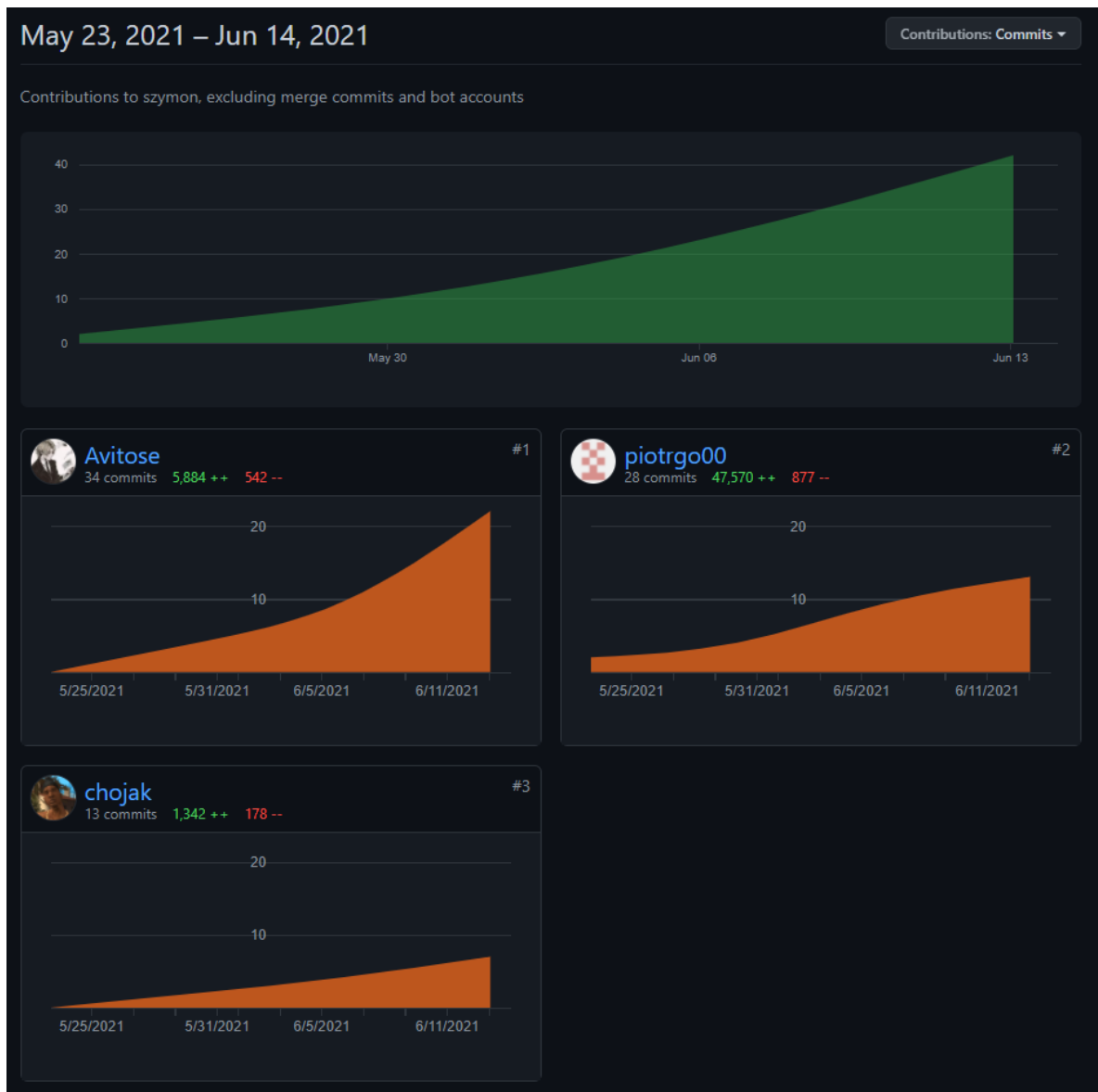
Użytkownik może zapisać się lub wypisać się do/ze spotkania grupy, do której należy. Do spotkania nie może dołączyć więcej osób niż jest określone w informacjach o spotkaniu.

Uczestnik spotkania może wygenerować i pobrać bilet wstępu na spotkanie w postaci pliku PDF. Bilet wstępu powinien zawierać kod QR, numer biletu, nazwę grupy, temat oraz miejsce spotkania, a także datę i godzinę spotkania.

Aplikacja ma estetyczny wygląd.

## Harmonogram prac:

<https://github.com/piotrgo00/ProjektSpotkaniaGrupTematycznych/graphs/contributors>



Harmonogram prac (20:25 14.06.2021)