

FIT - Aplikacja Fit Helper do wspierania zdrowego stylu życia

Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej - Inżynieria Oprogramowania

Skład zespołu:

1. Piotr Kumala (team-leader)
2. Patryk Chodur
3. Leszek Lorens
4. Maciej Domagalski
5. Tomasz Praszkiwicz
6. Dawid Górka

Dokumentacja deweloperska

Rozwiązania zastosowane w aplikacji:

1. Część backendowa jest napisana we frameworku express do node.js
2. Na serwerze zaimplementowana jest autoryzacja opierająca się na szyfrowanych jsn (json web token)
3. Serwer jest udostępniany w chmurze, aby użytkownicy nie musieli zajmować się instalacją i utrzymaniem serwera
4. Na serwerze udostępnione jest REST'owe API, nie trzyma się ona w pełni REST'a, jest to nasza własna interpretacja standardu REST
5. Baza danych jest zrealizowana w POSTGRESQL i w wystawiona w chmurze ELEPHANTSQL
6. Aplikacja mobilna jest napisana w ReactNative.
7. Wszystkie komponenty w aplikacji są funkcyjne i stosują technologię ReactHooks do przechowywania stanu komponentu.
8. Po zalogowaniu użytkownika w aplikacji token jest zapisywany w stanie aplikacji, ponieważ każdy request do serwera powinien zawierać token w celu poprawnej autoryzacji requesta.
9. W aplikacji mobilnej szeroko wykorzystywana jest biblioteka react-native-components oraz react-native-chart-kit do tworzenia wykresów.

Pomysły ulepszeń:

1. W planerze posiłków można dodać możliwość wybierania zakresu dat, z których powinny być wyświetlane posiłki.
2. W planerze posiłków można dodać wykresy lepiej prezentujące dane analityczne.
3. Do modułu notatek można dodać możliwość usuwania utworzonych notatek.
4. Do aplikacji można dodać komponent zapomnień hasła - w tym momencie trzeba się kontaktować z administratorem systemu.
5. Możliwość dodawania przepisów i posiłków opartych na tych przepisach.
6. Można dodać moduł określania celów i statystyk postępów w osiągnięciu celu.