Imię i nazwisko:

11111 7 1 11011														
Tabela oc	Tabela odpowiedzi: [3SMO4V] Liczba punktów:													
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13		

- 1. Konwergencja to tendencja systemów do rozwoju w kierunku:
 - A. Wzrostu znaczenia funkcji związanych z rozrywką i mediami w systemach mobilnych.
 - B. Dominacji rozwiązań mobilnych nad desktopowymi.
 - C. Tworzenie niezawodnych rozwiązań.
 - D. Wykonywania podobnych zadań.
- 2. Maszyna wirtualna Dalvik w systemie Android charakteryzuje się tym, że:
 - A. Każda aplikacja uruchamiana jest w osobnym procesie z osobną instancją maszyny wirtualnej.
 - B. Uruchamia aplikacje w formacie .exe kompatybilnym z systemem Windows 10.
 - C. Wykorzystuje jądro systemu Symbian.
 - D. Została tak zaprojektowana, że urzędzenie może efektywnie uruchamiać do najwyżej 100 instancji maszyny wirtualnej.
- 3. Objekt clasy Intent jest:
 - A. Powiązaniem pomiędzy osobnymi komponentami aplikacji (np. takimi jak aktywności).
 - B. Symboliczną intencją użytkownika dającą wskazanie systemowi do przejęcia kontroli nad interfejsem.
 - C. Obiektem reprezentującym intencję zakończenia aplikacji lub bieżącej aktywności.
- 4. Drzewo decyzyjne to specjalny rodzaj drzewa, w którym:
 - A. Węzły reprezentują atrybuty.
 - B. Liść reprezentuje wartość zmiennej obliczonej na podstawie predykcji.
 - C. Krawędzie reprezentują wynik testu atrybutu na korzeniu drzewa.
- 5. Regresja jest procesem, który:
 - A. Polega na estymowaniu zależności pomiędzy zmiennymi.
 - B. Jest stosowany jako metoda sztucznej inteligencji do grupowania i klasyfikacji.
 - C. Skupia się na relacji pomiędzy zmiennymi zależnymi.
- 6. Plik R. java służy do:
 - A. Połączenia elementów interfejsu zapisanych w plikach xml z kodem źródłowym programu.
 - B. Dostępu do metod obsługujących bazę danych SQLite.
 - C. Automatycznego generowania elementów interfejsu graficznego.
- 7. Wersja algorytmk-NN, w którejk = 1 działa w taki sposób, że:
 - A. Przypisuje punkt x do tej samej klasy, do której należy najbliższy sąsiad punktu x.
 - B. Przewiduje nową wartość x'a na podstawie wartości najbliższego sąsiada punktu x.

- C. Przypisuje punkt x do tej samej klasy, do której należy największa liczba punków z pośród pięciu najbliższych sąsiadów x.
- 8. Podstawowa wada algorytmuk-średnich jest jego:
 - A. Szybkość (lub powolność) działania.
 - B. Możliwość działania tylko na danych numerycznych.
 - C. Czułość na zaszumienie danych i punkty osobliwe.
 - D. Niezwykła prostowa.
- 9. W podstawowej sztucznej sieci neuronowej można wyróżnić następujące typy warstw neuronów:
 - A. Warstwa wejściowa, warstwa predykcyjna, warstwa ukryta, warstwa wynikowa.
 - B. Warstwa estymacyjna, warstwa ukryta, warstwa predykcyjna.
 - C. Warstwa wejściowa, warstwa ukryta, warstwa wyjściowa.
 - D. Warstwa wejściowa, warstwa uśredniająca, warstwa wyjściowa.
- 10. Do przejściowych (ang. *transient*) stanów akywności należą następujące stany:
 - A. Resumed, Created, Stopped.
 - B. Created, Started.
 - C. Resumed, Paused, Stopped.
 - D. Stopped, Created, Started.
- 11. Algorytm Giniego służy do oceny jakości węzłów podczas budowy drzewa decyzyjnego i w swoim działaniu wykorzystuje:
 - A. Miarę koncentracji (nierównomierności) rozkładu zmiennej losowej.
 - B. Funkcję lokalnej gęstości obiektów.
 - C. Sąsiedztwo epsilonowe do wyznaczania punktów rdzeniowych.
 - D. Odległość Euklidesową do wyznaczania odległości pomiędzy obiektami.
- 12. Przykładem prostego leniwego algorytmu predykcyjnego, w którym dokonuje się lokalnej aproksymacji funkcji, a obliczenia odraczane są do momentu klasyfikacji jest:
 - A. Algorytm DBSCAN.
 - B. Algorytm k-najbliższych sąsiadów.
 - C. Algorytm *k*-średnich.
 - D. Algorytm NBC.
- 13. Klasyczne metody grupowania można wykorzystywać do:
 - A. Bezpośredniej selekcji najbardziej istotnych cech.
 - B. Predykcji nowych wartości cech nieznanych dotąd atrybutów.
 - C. Wykrywania wzorców, przetwarzania obrazów, wykrywania oszustw.

Notatki: