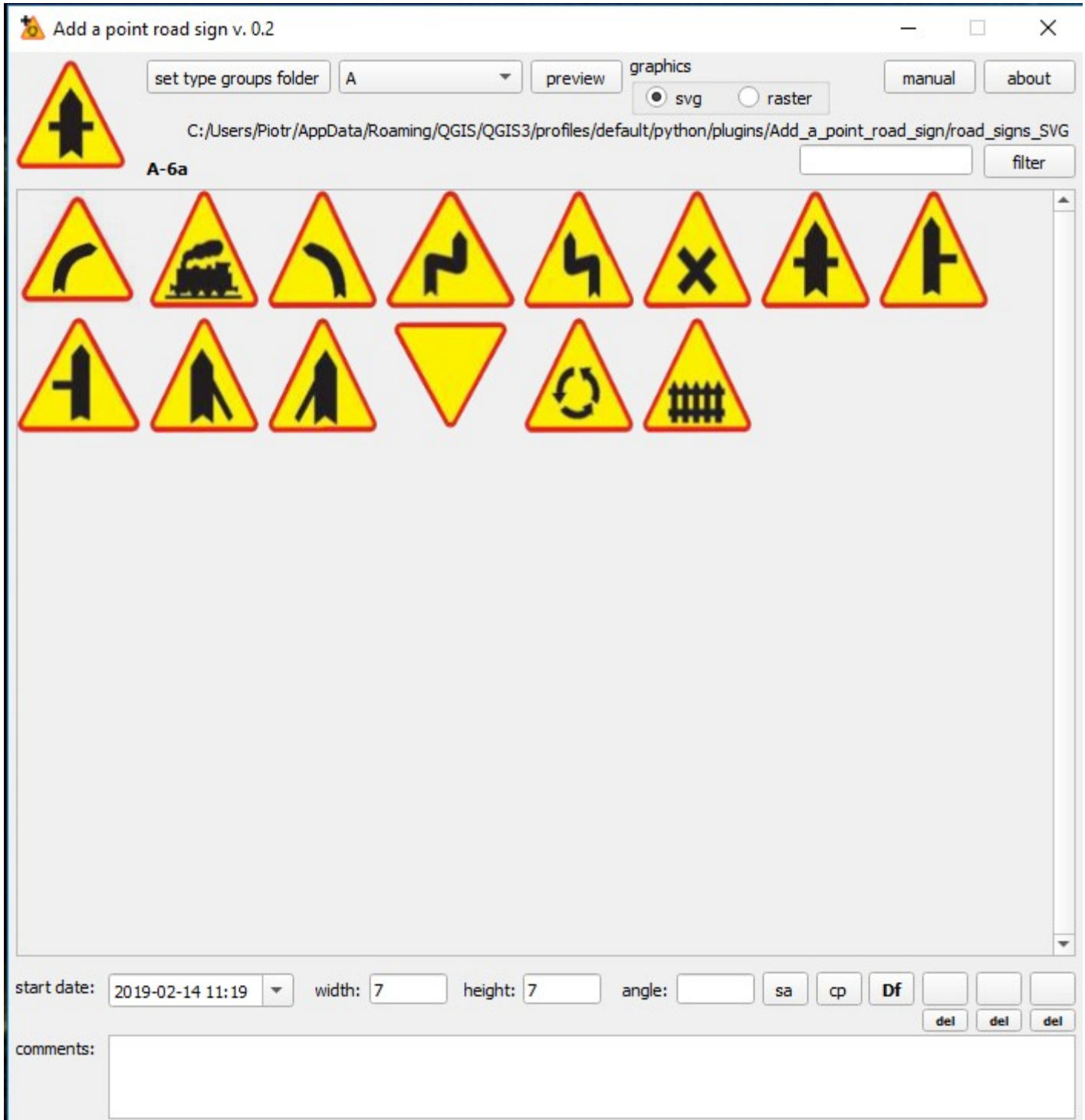


# Instrukcja użycia wtyczki Add\_a\_point\_road\_sign do wykonywania projektów zarządzania ruchem w programie QGIS (testowane na wersji 3.6.0).

Omówienie poszczególnych elementów interfejsu wtyczki (od lewego górnego rogu):



1. widok wybranego znaku (typu);
2. przycisk [set type groups folder] służy do ustawienia folderu nadrzędnego zawierającego grupy znaków (patrz struktura folderu „road\_signs\_SVG” tej wtyczki);
3. pole wyboru „type groups’ służy do wyboru grupy znaków drogowych wyświetlanych w głównym polu wyboru znaku;
4. przycisk [preview] służy do otwarcia okna z wybranym znakiem w celu wypróbowania/ustalenia najwłaściwszego rozmiaru i proporcji (pola width i height) widoku znaku w projekcie;

5. pole wyboru „graphics” służy do ustalenia jakie znaki są pobierane do wtyczki, czy będą to pliki z grafiką wektorową (.svg), czy z grafiką rastrową (.png, .jpg). Wybór grafiki rastrowej jest dostępny od QGIS w wersji 3.6;
6. przycisk [manual] służy do wyświetlenia tej instrukcji;
7. przycisk [about] służy do wyświetlenia ogólnych informacji o tej wtyczce;
8. poniżej jest wyświetlona ścieżka aktualnie otwartego folderu nadrzędnego zawierającego grupy znaków (ustawionego przyciskiem [set type groups folder]);
9. poniżej jest wyświetlony typ wybranego znaku (czyli nazwa jego pliku);
10. dalej po prawej jest okno filtracji znaków w głównym polu wyboru znaku;
11. przycisk [filter] uruchamia filtrację;
12. główne pole wyboru znaku;
13. pole „start date” służy do ustawienia początkowej daty obowiązywania znaku drogowego;
14. pole „width” jest wykorzystywane do ustalania szerokości znaku na mapie (patrz styl warstwy „vertical\_road\_signs” i „support” z folderu „Test\_SHP” tej wtyczki);
15. pole „height” jest wykorzystywane do ustalania wysokości znaku na mapie;
16. pole „angle” jest wykorzystywane do ustalania kąta obrotu (w stopniach) znaku na mapie (jeżeli kąt jest wpisany do tego pola, to zostanie użyty do wpisania znaku, a jeżeli to pole jest puste, to przy wprowadzaniu znaku trzeba ustalić kąt, tj.: najechać kursorem na punkt, w którym ma się znaleźć znak, nacisnąć LMB, przesunąć kursor w odpowiednią stronę, zwolnić LMB);
17. przycisk [sa] służy do ustawienia kąta poprzez wskazanie go na mapie np. wzdłuż krawężnika (naciśnij LMB, przesunąć kursor, zwolnić LMB);
18. przycisk [cp] służy do kopiowania ustawień ze znaku znajdującego się już w projekcie (zaznacz wybrany znak w projekcie i naciśnij przycisk [cp]);
19. przycisk [Df] służy do przywrócenia ustawień domyślnych (z pliku Setup\_X\_X.py tej wtyczki);
20. zestaw sześciu przycisków służących do zapamiętywania ustawień podczas pracy, przełączania się pomiędzy nimi, oraz do ich kasowania;
21. pole „comments” służy do wpisywania komentarzy dotyczących wstawianego znaku drogowego.

### Omówienie pliku Setup\_X\_X.py tej wtyczki:

# -\*- coding: utf-8 -\*-

class Setup:

```

WIDTH = 7
HEIGHT = 7
START_DATE = '2019-02-14T11:19'
COMMENTS = ''

COMMENTS_MAX_LENGTH = 100
DB_FIELD_NAMES_MAPPING_DICT = {
    'ROAD_SIGN_TYPE': 'type',
    'ANGLE': 'angle',
    'WIDTH': 'width',
    'HEIGHT': 'height',
    'START_DATE': 'start',
    'COMMENTS': 'comments'
}
MANUAL_FILE_NAME = 'manual_PL_0_1_k.pdf'
```

1. należy pamiętać, że ten plik jest normalnym skryptem w języku python, więc trzeba zachować wszystkie wymagania dla takich skryptów (w szczególności liczby tabulatorów na początku każdej linii, obecności apostrofów, itd.);
2. ustawienia WIDTH, HEIGHT, START\_DATE, COMMENTS odnoszą się do odpowiednich pól interfejsu tej

wtyczki;

3. ustawienie COMMENTS\_MAX\_LENGTH określa maksymalną ilość znaków, z jakiej może się składać komentarz (powinno być zgodne z ustawieniem warstwy ze znakami drogowymi dla tego pola). Pole „comments” tej wtyczki nie pozwoli na wprowadzenie dłuższego komentarza;
4. ustawienie DB\_FIELD\_NAMES\_MAPPING\_DICT jest słownikiem zawierającym mapowanie danych z wtyczki do pól warstwy ze znakami (np. para: 'START\_DATE': 'start' oznacza, że data z pola „start date” tej wtyczki ma zostać zapisana do pola o nazwie „start” warstwy ze znakami drogowymi);
5. ustawienie MANUAL\_FILE\_NAME odnosi się do nazwy pliku, w którym znajduje się instrukcja wyświetlana przyciskiem [manual] (w programie domyślnym do otwierania plików .pdf).

### **Ustawienie ścieżek do folderów z plikami .SVG zawierającymi obrazy znaków drogowych:**

>> Ustawienia >> Opcje ... >> System >> Ścieżki do SVG >> [+]

**Przejrzyj strukturę warstw z folderu „Test\_SHP”:** >> Właściwości warstwy >> Pola

**Przejrzyj style warstw z folderu „Test\_SHP”:** >> Właściwości warstwy >> Styl

### **Przykład, wstawienie znaku D-6:**

1. otwórz projekt „test\_svg.qgz” z folderu „Test\_SHP” tej wtyczki;
2. zaznaczyć warstwę „vertical\_road\_signs”;
3. naciśnij ikonę tej wtyczki;
4. naciśnij przycisk [set type groups folder] i ustaw folder nadrzędny (folder „road\_signs\_SVG” tej wtyczki);
5. w polu wyboru „type groups” wybierz grupę „D”;
6. w głównym polu wyboru znaku wybierz znak „D-6”;
7. najedź kursorem na punkt mapy, w którym ma się znaleźć znak, przyciśnij LMB, przesun kursor w odpowiednią stronę, zwolnij LMB;

---

LMB - lewy przycisk myszy