

Wstawianie liniowych i powierzchniowych znaków poziomych na mapę w programie QGIS v. 3.6.0:

Wstawianie znaku P-2a:



Zaznaczyć warstwę
horizontal_rad_signs_line

>> Warstwa>> Właściwości...>>Styl

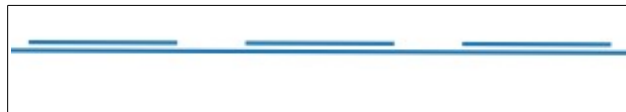
ustawić "wartość unikalna" i dla type = "P-2a" (jeśli się nie wyświetla, to wcisnąć przycisk
[Klasyfikuj]) ustawić:

jednostki mapy

Szerokość: 0.12

Styl linii: linia ciągła

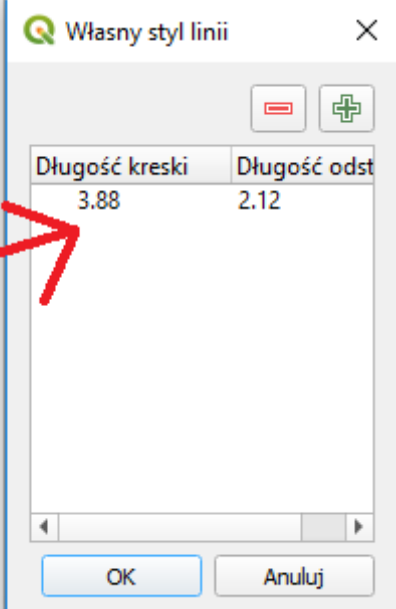
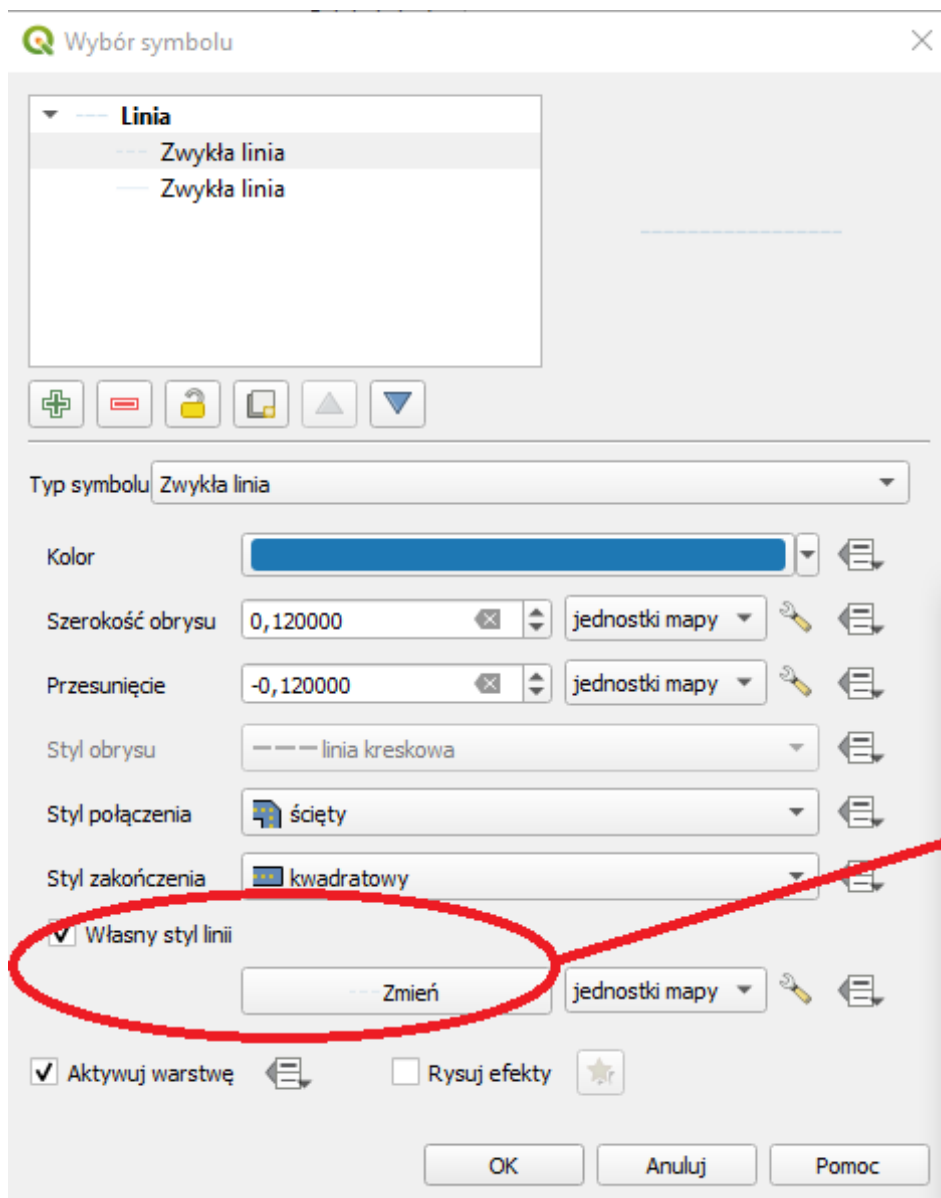
Wstawianie znaku P-3a:

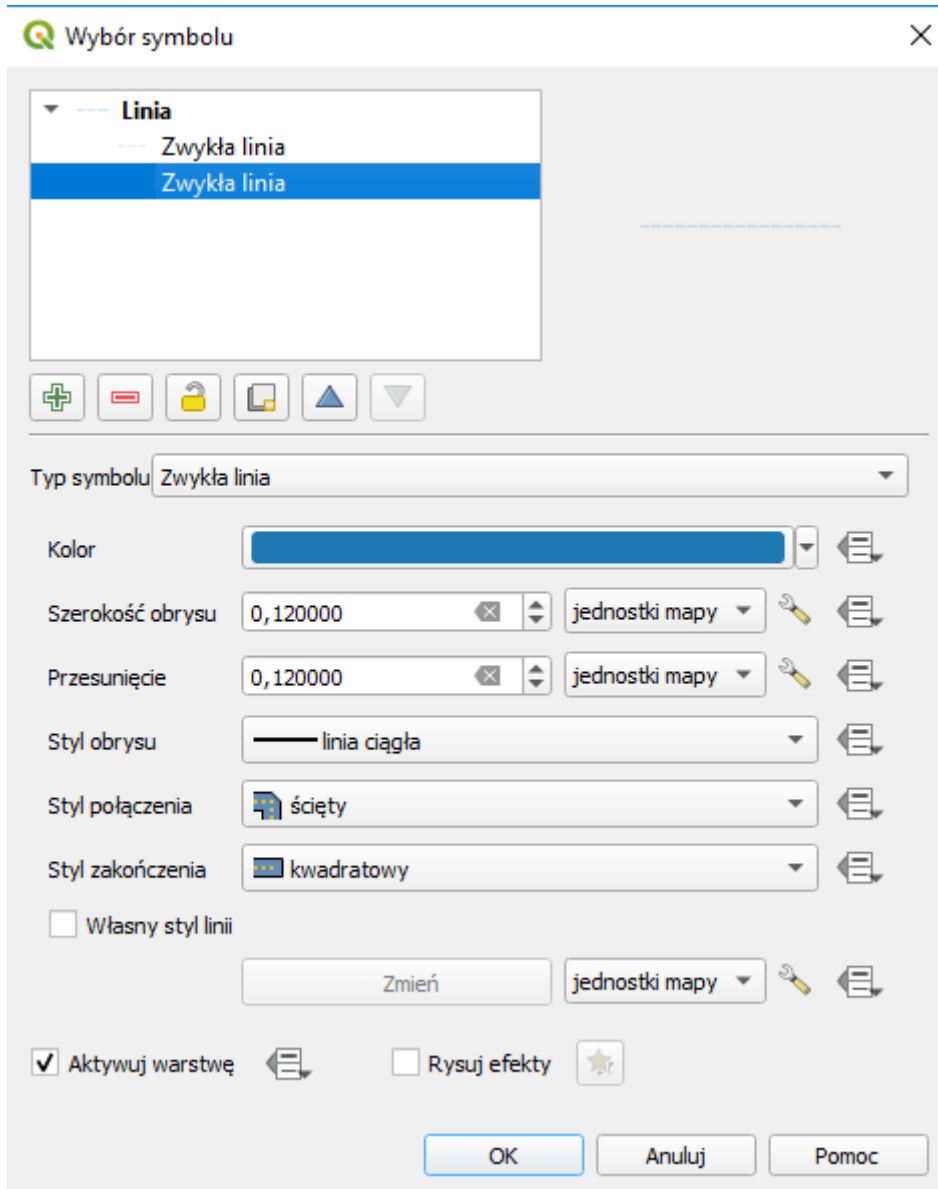


Zaznaczyć warstwę horizontal_rad_signs_line

>> Warstwa>> Właściwości...>>Styl

i zrobić tak:





UWAGA NR 1:

PRZY USTAWIANIU DŁUGOŚCI KRESKI I DŁUGOŚCI ODSTĘPU WE WŁASNYM STYLU LINII KRESKOWEJ NALEŻY UWZGLĘDNIĆ, ŻE QGIS DODAJE DO DŁUGOŚCI KRESKI SZEROKOŚĆ LINII I ODEJMUJE OD DŁUGOŚCI ODSTĘPU SZEROKOŚĆ LINII.

Wstawianie linii P-14 (linia warunkowego zatrzymania):

Zaznaczyć warstwę horizontal_rad_signs_line

>> Warstwa>> Właściwości...>>Styl

ustawić "wartość unikalna" i dla type = "P-14" (jeśli się nie wyświetla, to wcisnąć przycisk [Klasyfikuj]) ustawić:

linia >> linia zwykła

jednostki mapy

Szerokość obrysu: 0.5

Styl linii: linia kreskowa

Własny styl linii >> Zmień

na rysunku długość kreski powinna być 0.75 m i długość odstępu 0.25 m, więc po uwzględnieniu UWAGI NR 1 należy wpisać: długość kreski: 0.25 m i długość odstępu: 0.75 m.

Wstawianie znaku P-10 (przejście dla pieszych):

Zaznaczyć warstwę horizontal_rad_signs_polygon

>> Warstwa>> Właściwości...>>Styl

ustawić "wartość unikalna" i dla type = "P-10" (jeśli się nie wyświetla, to wcisnąć przycisk [Klasyfikuj]) ustawić

Wypełnienie >> Wypełnienie linii >> Kąt obrotu: angle, Odstęp: 1.0

Linia >> jednostki mapy, Szerokość linii: 0.5

Pomiar kąta:

